



The screenshot shows an IDE window with a project named 'Tarea1'. The 'Main.kt' file is open, displaying the following Kotlin code:

```
1  const val pi = 3.1416
2  val p1: DoubleArray = doubleArrayOf(4.0, 3.0)
3  val p2: DoubleArray = doubleArrayOf(-3.0, -2.0)
4
5  fun main() {
6      var numero = 25.25
7      println(numero::class.simpleName)
8
9      var flotante: Float = 30.63F
10     println(flotante::class.simpleName)
11
12     println("El perímetro del círculo es ${flotante * 2 * pi}")
13
14     val pendiente = (p2[1] - p1[1]) / (p2[0] - p1[0])
15     println("La pendiente de los puntos (${p1[0]},${p1[1]}) y (${p2[0]},${p2[1]}) es igual a $pendiente")
16 }
17
```

The 'Run' tab at the bottom shows the output of the program:

```
Double
Float
El perímetro del círculo es 192.4544107269287
La pendiente de los puntos (4.0,3.0) y (-3.0,-2.0) es igual a 0.7142857142857143
Process finished with exit code 0
```

```
const val pi = 3.1416
val p1: DoubleArray = doubleArrayOf(4.0, 3.0)
val p2: DoubleArray = doubleArrayOf(-3.0, -2.0)

fun main() {
    var numero = 25.25
    println(numero::class.simpleName)

    var flotante: Float = 30.63F
    println(flotante::class.simpleName)

    println("El perímetro del círculo es ${flotante * 2 * pi}")

    val pendiente = (p2[1] - p1[1]) / (p2[0] - p1[0])
    println("La pendiente de los puntos (${p1[0]},${p1[1]}) y (${p2[0]},${p2[1]}) es igual a $pendiente")
}
```

Para que la operación sea precisa es necesario que los datos los almacenemos como doble o que los convirtamos a doble ya que si se almacena como Int al realizar las operaciones solo puede generar datos de tipo Int