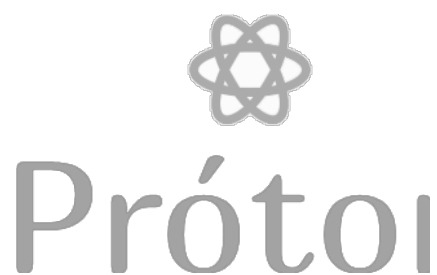


Projeto Próton
Cliente: Próton Games



DOCUMENTO DE REQUISITOS FUNCIONAIS DE SISTEMA

Data de Emissão: <08/08/2018 >

Data de Validade: <08/12/2018 >

Responsáveis: *José Luiz C. Junior* - juninhopc@icloud.com

André Felipe M. Silva - andrelipe1@hotmail.com

Érick de Oliveira Teixeira - erick.teixeira_50@hotmail.com

Felippe Mangueira Sposito - felippesposito@gmail.com

INTEGRANTES

Capivara microsystems

Rua Santana, 179, sala 306/308

CEP: 37200-000 Lavras – MG

Revisões do Documento

Revisões são melhoramentos na estrutura do documento e também no seu conteúdo. O objetivo primário desta tabela é a fácil identificação da versão do documento. Toda modificação no documento deve constar nesta tabela.

Data	Versão	Descrição	Autor
10/11/2018	1.0	Correção requisitos	André F.M. Silva

● [RFS01]Cadastrar Game

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo

Em um sistema de gerenciamento de Games o constante desenvolvimento de novos jogos torna fundamental ao seu funcionamento uma ferramenta para que o usuário possa inserir esses produtos ao sistema.

Permite ao usuário cadastrar um novo game ao sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 01: Atributos cadastrar game.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo
Versão*	Versão do jogo
Data lançamento*	Data lançamento do jogo
Data lançamento versão*	Data lançamento da versão atual do jogo
Gênero*	Gênero do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS29] Cadastrar Gênero
Descrição	Descrição do game
Desenvolvedora/Distribuidora*	Desenvolvedora/Distribuidora campo de escolha fechada fornecido por [RFS25] Cadastrar Desenvolvedora/Distribuidora
Site*	Site do jogo

TABELA 01: Atributos cadastrar game.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[•] **Essencial**

[] **Importante**

[] **Desejável**

- **[RFS02]Consultar Game**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo

Permite ao usuário realizar uma consulta por um game cadastrado no sistema mediante o preenchimento dos atributos indicados na TABELA 02: Atributos Consultar Game.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados, os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo nome.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo
Desenvolvedora/Distribuidora	Desenvolvedora/Distribuidora campo de escolha fechada fornecido por [RFS25]Cadastrar Desenvolvedora/Distribuidora
Gênero	Gênero do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS29]Cadastrar Gênero

TABELA 02: Atributos Consultar Game

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS03]Alterar Game**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário alterar os dados de um game cadastrado no sistema para isso é necessário o usuário realizar uma consulta por meio do [RFS02]Consultar Game e selecionar o game ao qual deseja alterar.

Todos os atributos informado na TABELA 01: Atributos cadastrar game podem ser alterados.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS04]Excluir Game**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário remover um game cadastrado no sistema para isso deve realizar uma consulta por meio do [RFS02]Consultar Game e selecionar o game a ser removido, a remoção de um game implica na remoção dos dados de descrição, Atualização cadastrados por meio do [RFS05]Cadastrar Atualização e [RFS13]Cadastrar Descrição.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS05]Cadastrar Atualização**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Os jogos em geral, principalmente os jogos online e os mais recentes passam por processos de atualização, tanto para correção de bugs quanto para inserção de novos conteúdos, de modo que um registro dessas mudanças é muito importante para o gerenciamento dos jogos.

Permite ao usuário realizar o cadastro de uma atualização no sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 03: Atributos Cadastrar Atualização.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Versão	Versão da atualização
Data de Lançamento	Data de lançamento da atualização
Gênero	Gênero do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS29] Cadastrar Gênero
Descrição	Descrição da atualização

TABELA 03: Atributos Cadastrar Atualização.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

● [RFS06]Consultar Atualização

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo

Permite ao usuário realizar uma consulta por uma atualização cadastrada no sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 04:Atributos Consultar Atualização.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo nome.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Versão*	Versão da atualização
Data de Lançamento*	Data de lançamento da atualização

TABELA 04:Atributos Consultar Atualização.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

- **[RFS07]Alterar Atualização**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo

Permite ao usuário alterar os dados de um atualização cadastrada no sistema para isso deve realizar uma consulta no sistema por meio do [RFS06]Consultar Atualização e selecionar a atualização que deseja alterar. Todos os dados presentes na TABELA 03: Atributos Cadastrar Atualização podem ser alterados.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

- **[RFS08]Excluir Atualização**

Permite ao usuário remover os dados de uma atualização cadastrada no sistema para isso deve realizar uma busca por meio do [RFS06]Consultar Atualização e selecionar a atualização que deseja remover.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

- **[RFS09]Cadastrar Progresso**

Desde os jogos clássicos até os mais modernos o jogador deve cumprir certos objetivos, incluindo os objetivos da linha principal da história e os objetivos secundários, o registro desse progresso pode auxiliar o usuário.

Permite ao usuário realizar o cadastro do progresso de um jogo no sistema mediante o preenchimento dos atributos informado na TABELA 05: Atributos cadastrar progresso.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Progresso*	Porcentagem de progresso no jogo.
Data de progresso	Data em que foi registrado o progresso.

TABELA 05: Atributos cadastrar progresso.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[] Essencial [] Importante [•] Desejável

- **[RFS10]Consultar Progresso**

Ator: Jogador(a).

Permite ao usuário realizar uma pesquisa no progresso cadastrado no sistema mediante o preenchimento dos atributos informado na TABELA 06: Atributos Consulta Progresso.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo nome.

Atributo	Descrição
----------	-----------

Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Versão	Versão da atualização
Data de progresso	Data em que foi registrado o progresso.
Gênero	Gênero do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS29] Cadastrar Gênero

TABELA 06: Atributos Consulta Progresso.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[] Essencial [] Importante [•] Desejável

● [RFS11]Alterar Progresso

Ator: Jogador(a)

Permite ao usuário alterar os dados de progresso cadastrados no sistema para isso é necessário realizar uma busca por meio do [RFS10]Consultar Progresso e selecionar o progresso a ser alterado. todos os atributos presentes na TABELA 05 podem ser alterados

[] Essencial [] Importante [•] Desejável

● [RFS12]Excluir Progresso

Ator: Jogador(a)

Permite ao usuário remover o progresso cadastrado no sistema para isso é necessário que realize uma busca por meio do [RFS10]Consultar Progresso e selecionar o progresso a ser excluído, a remoção de um progresso pode ocorrer sem restrições.

[] Essencial [] Importante [•] Desejável

● [RFS13]Cadastrar Usuário

Ator: Administrador(a).

Para o funcionamento do sistema são necessários diferentes tipos de usuários cada um com sua função e nível de acesso ao sistema. Usuários responsáveis pela administração do sistema, usuários responsáveis pelo conteúdo e os usuários finais do sistema.

Permite ao administrador cadastrar um usuário no sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 11: Atributos Cadastrar Usuário

Níveis de usuário:

Administrador(a): Possui acesso total às funções de administração do sistema e as funções de gerenciamento de conteúdo.

Gerenciador(a) de Conteúdo: Possui acesso total às funções de geração de conteúdo.

Jogador(a): Possui acesso às funcionalidades de Jogador(a), é o usuário final do software.

Atributo	Descrição
Nome do usuário*	Nome do usuário
Login*	Nome de login do usuário. Utilizado para validação de usuário
Senha*	Senha do usuário. Utilizado para validação de usuário
Data de nascimento*	Data de nascimento do usuário
E-mail*	E-mail do usuário
Nível do usuário*	Nível de acesso do usuário. Campo de escolha fechado com as seguintes opções: 1. Administrador(a). 2. Gerenciador(a) de Conteúdo. 3. Jogador(a).

TABELA 11: Atributos Cadastrar Usuário

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[•] Essencial

[] Importante

[] Desejável

● [RFS14]Consultar Usuário

Ator: Administrador(a).

Permite ao administrador realizar uma busca por usuários cadastrados no sistema mediante o preenchimento dos atributos informado na TABELA 12: Atributos Consultar Usuário.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo nome de usuário.

Atributo	Descrição
Nome do usuário*	Nome do usuário
Login	Nome de login do usuário. Utilizado para validação de usuário
Data de nascimento	Data de nascimento do usuário
E-mail	E-mail do usuário

Nível do usuário	Nível de acesso do usuário. Campo de escolha fechado com as seguintes opções: 4. Administrador(a). 5. Gerenciador(a) de Conteúdo. 6. Jogador(a).
------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

TABELA 12: Atributos Consultar Usuário.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS15]Alterar Usuário**

Ator: Administrador(a).

Permite ao administrador alterar os dados do usuário cadastrado no sistema realizar uma consulta aos usuários para isso é necessário que o administrador realize uma pesquisa por meio do [RFS22]Consultar Usuário e selecione o usuário que deseja alterar. todos os dados presentes na TABELA 11: Atributos Cadastrar Usuário com exceção do atributo “Login” podem ser alterados.

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS16]Excluir Usuário**

Ator: Administrador(a).

Permite ao administrador remover os dados de um usuário cadastrado no sistema para isso é necessário que o administrador realize uma busca por meio do [RFS22]Consultar Usuário e selecione o usuário que deseja remover. A remoção de um usuário implica na remoção dos dados de progresso e favoritos do usuário referentes.

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS17]Cadastrar Desenvolvedora/Distribuidora**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Em um mercado crescente como o de games inúmeras desenvolvedoras e distribuidoras de jogos estão presentes o que torna importante o registro dos dados dessas empresas.

Permite ao usuário cadastrar uma desenvolvedora/distribuidora no sistema mediante o preenchimento dos atributos presentes na TABELA 13:Atributos Desenvolvedora/distribuidora.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome da Desenvolvedora/Distribuidora
Região	Região de atuação da desenvolvedora/distribuidora

Site*	Site da Desenvolvedora/Distribuidora
Função	Função da empresa, campo de escolha fechada com as seguintes opções: 1. Desenvolvedora 2. Distribuidora
Descrição	Descrição da empresa
Imagem	Imagem do logo da empresa

TABELA 13:Atributos Desenvolvedora/distribuidora.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS18]Consultar Desenvolvedora/Distribuidora**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário realizar uma pesquisa às desenvolvedoras/distribuidoras cadastrados no sistema mediante o preenchimento dos atributos informado na Tabela 14: Atributos Consultar Desenvolvedora/distribuidora.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo nome.

Atributo	Descrição
Nome	Nome da Desenvolvedora/Distribuidora
Jogo	Nome do jogo desenvolvido pela empresa

Tabela 14: Atributos Consultar Desenvolvedora/distribuidora.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS18]Alterar Desenvolvedora/Distribuidora**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário alterar os dados de uma Desenvolvedora/distribuidora cadastrada no sistema para isso é necessário que o usuário realize uma pesquisa por meio do [RFS26]Consultar Desenvolvedora/Distribuidora e selecionar a Desenvolvedora/distribuidora a ser alterada. Todos os atributos presentes na TABELA 13:Atributos Desenvolvedora/distribuidora podem ser alterados.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS20]Excluir Desenvolvedora/Distribuidora**

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário remover os dados de uma Desenvolvedora/distribuidora cadastrada no sistema para isso é necessário que o usuário realize uma pesquisa por meio do [RFS26]Consultar Desenvolvedora/Distribuidora e selecionar a Desenvolvedora/distribuidora a ser removida. A remoção de uma Desenvolvedora/distribuidora pode ser realizada sem nenhum impedimento.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- [RFS21]Cadastrar Notas

Ator: Jogador(a).

Cada jogador tem seus gostos e preferências mas mesmo assim é possível de forma objetiva e com critérios específicos classificar diferentes jogos o que permite ao usuário avaliar certas características do jogos disponíveis.

Permite ao usuário cadastrar notas no sistema mediante o preenchimento dos atributos presentes na TABELA 15:Atributos Cadastrar Notas.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Versão	Versão atual do jogo
Data*	Data em que as notas foram atribuídas
Gráficos*	Nota referente a qualidade gráfica do Game
Jogabilidade*	Nota referente a qualidade da jogabilidade do Game
Imersão*	Nota referente a qualidade da história e imersão do jogo
Nota geral do usuário*	Nota geral fornecida pelo usuário campo fechado com as seguintes opções: 1 Uma estrela 2 Duas estrelas 3 Três estrelas 4 Quatro estrelas 5 Cinco estrelas

TABELA 15:Atributos Cadastrar Notas.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- [RFS22]Consultar Notas

Ator: Jogador(a).

Permite ao jogador realizar uma pesquisa às notas cadastradas no sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 15:Atributos Consultar Notas.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem crescente de acordo com o atributo nota geral.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Gráficos	Nota referente a qualidade gráfica do Game
Jogabilidade	Nota referente a qualidade da jogabilidade do Game
Imersão	Nota referente a qualidade da história e imersão do jogo
Nota geral do usuário	Nota geral fornecida pelo usuário campo fechado com as seguintes opções: 1 Uma estrela 2 Duas estrelas 3 Três estrelas 4 Quatro estrelas 5 Cinco estrelas

TABELA 15:Atributos Consultar Notas.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- [RFS23]Alterar Notas

Ator: Jogador(a).

Permite ao usuário alterar os dados cadastrados de notas de um game para isso é necessário que o usuário realize uma pesquisa por meio do [RFS22]Consultar Notas e selecione o as notas que deseja alterar. todos os dados presentes na TABELA 15:Atributos Cadastrar Notas podem ser alterados.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- [RFS24]Excluir Notas

Ator: Jogador(a).

Permite ao jogador remover os dados de nota cadastrado no sistema para isso é necessário que o usuário realize uma busca por meio do [RFS22]Consultar Notas e selecione as notas que deseja remover. A remoção de nota de um game não possuem impedimentos.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

- **[RFS25]Exibir Relatório mais Jogados**

Ator: Jogador(a).

Durante um período de tempo os jogadores podem jogar diversos jogos, e uma ferramenta capaz de exibir quais jogos foram mais jogados nesse período é muito importante para o gerenciamento de games.

Permite ao usuário visualizar um relatório com os jogos mais jogados no período e o tempo de jogado em diferentes gêneros. Para isso o usuário deve informar os atributos presentes na TABELA 16: Filtros Relatório mais Jogados. Os valores retornados são ordenados por ordem decrescente baseado no tempo de jogo.

Atributo	Descrição
Nome	Nome do jogo
Início período	Data inicial do período de análise do relatório
Fim período	Data final do período de análise do relatório

TABELA 16: Filtros Relatório mais Jogados.

Relatório Mais Jogados.

Período analisado <data inicial> a <data final>

<Jogo 1>	<Tempo de jogo>
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

<Jogo 2>	<Tempo de jogo>
----------	-----------------

<Jogo...>

<Tempo de jogo>

Tempo total de jogo <Tempo total de jogo>

☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

- **[RFS26]Exibir Relatório Jogos Adquiridos**

Ator: Jogador(a).

Um jogador pode adquirir inúmeros jogos em um período de tempo, e é essencial para uma ferramenta de gerenciamento de games manter um controle preciso sobre isso por meio de relatórios.

Permite ao usuário visualizar um relatório sobre as suas aquisições de games em um determinado período de tempo para isso basta o usuário informar os filtros presentes na TABELA 17: Filtros relatório jogos adquiridos.

Atributo	Descrição
Nome	Nome do jogo
Início período	Data inicial do período de análise do relatório

Nota geral do usuário	Nota geral mínima fornecida pelo usuário campo fechado com as seguintes opções: 1 Uma estrela 2 Duas estrelas 3 Três estrelas 4 Quatro estrelas 5 Cinco estrelas
-----------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Tabela 18: Filtros relatório notas dos jogos

Os valores retornados podem ser ordenados em ordem crescente de acordo com o atributo selecionado, por padrão é utilizado a ordem crescente de nota geral, os resultados são agrupados de acordo com o seu gênero

<Jogo 1>

<Nota gráfico><Nota jogabilidade><Nota imersão><Nota geral 1>

<Jogo 2>

<Nota gráfico><Nota jogabilidade><Nota imersão><Nota geral 2>

<Jogo N>

<Nota gráfico><Nota jogabilidade><Nota imersão><Nota geral 3>

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS28]Iniciar Game**

Ator: Jogador(a).

O usuário pode possuir em sua biblioteca de jogos inúmeros games o que pode dificultar o gerenciamento deles, é muito importante para um gerenciador de games uma ferramenta capaz de iniciar os jogos adquiridos pelo usuário.

Permite ao usuário iniciar um game cadastrado em sua biblioteca por meio do gerenciador de games .

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS29]Adquirir Game**

Ator: Jogador(a).

Com o lançamento constante de jogos no mercado sempre que um novo jogo é adquirido pelo usuário ele é inserido em sua biblioteca.

Permite ao usuário adicionar um jogo adquirido em sua biblioteca. O software de gerenciamento não realiza a venda nem a instalação de nenhum game, a aquisição de game é realizada pelo cadastro do jogo na biblioteca do gerenciador.

☒ **Essencial** ☐ **Importante** ☐ **Desejável**

- **[RFS30]Exibir Notícias**

Ator: Jogador

O mercado de jogos está em constante evolução, e todos os dias são divulgadas notícias relacionadas com os jogos de interesse do usuário o que torna desejável uma forma de exibi-las diretamente no gerenciador de games.

Exibe algumas notícias relacionadas aos jogos de interesse do usuário diretamente no gerenciador de games.

[] Essencial

[] Importante

[•] Desejável

● [RFS31]Cadastrar Oferta

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

É comum no mercado de games a variedade de ofertas de jogos em diferentes lojas e plataformas, uma forma simples de visualizá-las é uma ferramenta importante para um gerenciador de jogos.

Permite ao usuário cadastrar uma oferta no sistema mediante o preenchimento dos atributos presentes na TABELA 19:Atributos Cadastrar Oferta.

Atributo	Descrição
Nome*	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Valor*	Valor do jogo
Desconto*	Desconto oferecido
Loja*	Nome da loja responsável pela oferta
Site*	link com a oferta

TABELA 19:Atributos Cadastrar Oferta.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório

[] Essencial

[•] Importante

[] Desejável

● [RFS32]Consultar Oferta

Ator: Jogador(a).

Permite ao jogador realizar uma pesquisa às ofertas cadastradas no sistema mediante o preenchimento dos atributos informados na TABELA 20:Atributos Consultar ofertas.

Os campos não informados retornam por padrão TODOS os valores encontrados os resultados são exibidos em ordem alfabética de acordo com o atributo Nome.

Atributo	Descrição
----------	-----------

Nome	Nome do jogo campo de escolha fechada fornecido por [RFS01]Cadastrar Game
Gênero	Gênero do jogo
Loja	Nome da loja responsável pela oferta

TABELA 20:Atributos Consultar Ofertas.

Todo atributo com marcado com (*) é de preenchimento obrigatório

● [RFS33]Alterar Oferta

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao usuário alterar os dados cadastrados de ofertas para isso é necessário que o usuário realize uma pesquisa por meio do [RFS32]Consultar Ofertas e selecione a oferta que deseja alterar. todos os dados presentes na TABELA 19:Atributos Cadastrar Ofertas podem ser alterados.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

● [RFS34] Excluir oferta

Ator: Administrador(a), Gerenciador(a) de conteúdo.

Permite ao jogador remover os dados de oferta cadastrada no sistema para isso é necessário que o usuário realize uma busca por meio do [RFS32]Consultar ofertas e selecione a ofertas que deseja remover. A remoção de ofertas não possuem impedimentos.

[] Essencial [•] Importante [] Desejável

[RNF01]Portabilidade

O sistema deverá ser utilizável em sistemas operacionais Linux e Windows.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

[RNF02] Responsividade

O sistema deverá ter interface adaptável à diferentes tamanhos de telas e resoluções, permitindo assim o seu uso por completo em diversos dispositivos.

[•] Essencial [] Importante [] Desejável

[RNF03] Acessibilidade

O sistema deverá permitir ao usuário alterar tamanho de fontes, botões e itens interativos, para assim fornecer uma experiência de uso agradável, tanto quanto permitindo a sua utilização eficiente, aos portadores de alguns tipos de deficiência visual.

☐ Essencial

☒ Importante

☐ Desejável

[RNF04]Usabilidade

O sistema deverá possuir uma interface e usabilidade de fácil aprendizado.

☐ Essencial

☒ Importante

☐ Desejável

[RNF04]Segurança

O sistema deverá possuir criptografia em todos os dados pessoais e de acesso do usuário.

☐ Essencial

☒ Importante

☐ Desejável