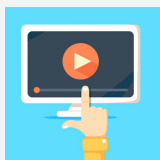


Multimedia

Se refiere a aquello que utiliza varios medios de manera simultánea en la transmisión de una información.



Videos



Música



Fotografías



GRAFICACION

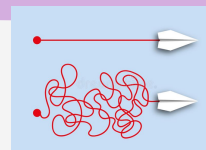
Es el campo de la informática visual, se utilizan computadoras para generar imágenes visuales sintética-mente como para integrar o cambiar la información visual y espacial probada del mundo real.



MULTIMEDIA E INTERACCION GRAFICA EN MOVILES

Elementos multimedia y la interacción gráfica de las aplicaciones orientadas a móviles

La simplicidad visual está directamente relacionada con la usabilidad.



Los móviles no son dispositivos para mostrar mucha información en pantalla.



Proceso de selección de elementos multimedia y de interacción gráfica de las aplicaciones orientadas a móviles.

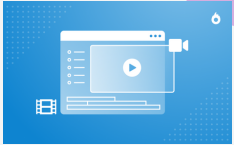


Al seleccionar material multimedia debes buscar que los archivos sean fáciles de manejar por un usuario y requieran una velocidad web promedio.

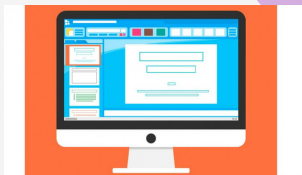
Un audio debe ser autoexplicativo, sin necesidad de texto e imagen adicional para que se entienda.



Al elegir o realizar un video para la web cuida la duración, entre más largo sea un video, más pesado será el archivo



Las presentaciones combinan imágenes fijas con audio, es similar a un video con la ventaja de que las imágenes son más fáciles de comprimir para subirlas a tu sitio, además de que ocupan menos memoria.



Las animaciones deben ser breves para que los usuarios comprendan un mensaje de manera rápida y clara.



La navegación intuitiva está también relacionada con la consistencia. Cada sistema operativo propone diferentes elementos para navegar por la app como botones, pestañas y paneles.

