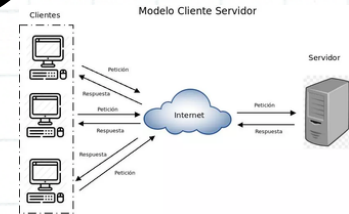


CLIENTES LIGEROS



CLIENTE Y SERVIDOR

Cliente: computadora cliente en una arquitectura de Red que depende del servidor central, se enfoca en trasportar la entrada y salida entre el usuario y el servidor remoto.

Servidor: conjunto de computadoras capaz de atender las peticiones de un cliente y devolver una respuesta, realiza las tareas bajo requerimiento de los clientes.

• Tipos de cliente y servidor.

- °pesado: guarda y procesa la información
- °liviano: realiza la presentación.
- °Híbrido: No guarda datos pero los precesa.

- °servidores web.
- °servidores de bases de datos.
- °servidores de correos.

CARACTERÍSTICAS

Los clientes ligeros se gestionan de manera centralizada y la memoria las aplicaciones y datos se almacenan en un servidor de nube o un servidor periférico.

ES LA TECNOLOGÍA QUE PROPORCIONA AL USUARIO ACCESO TRANSPARENTE A LAS APLICACIONES.

- °facilita la colaboración de procesos que se ejecutan en diferentes equipos.
- °arbitra el acceso a recursos compartidos.
- °los clientes y servidores son elementos acoplados de forma libre.
- °cuenta con estabilidad, son fácilmente escalable.
- °la información es administrada por el servidor de forma unificada brindando un mantenimiento más sencillo y seguro.

Deben de tener la capacitación de medir, de aplicar y de obtener resultados observables entre el servidor la base de datos y las comunicaciones

• Desarrollo

