

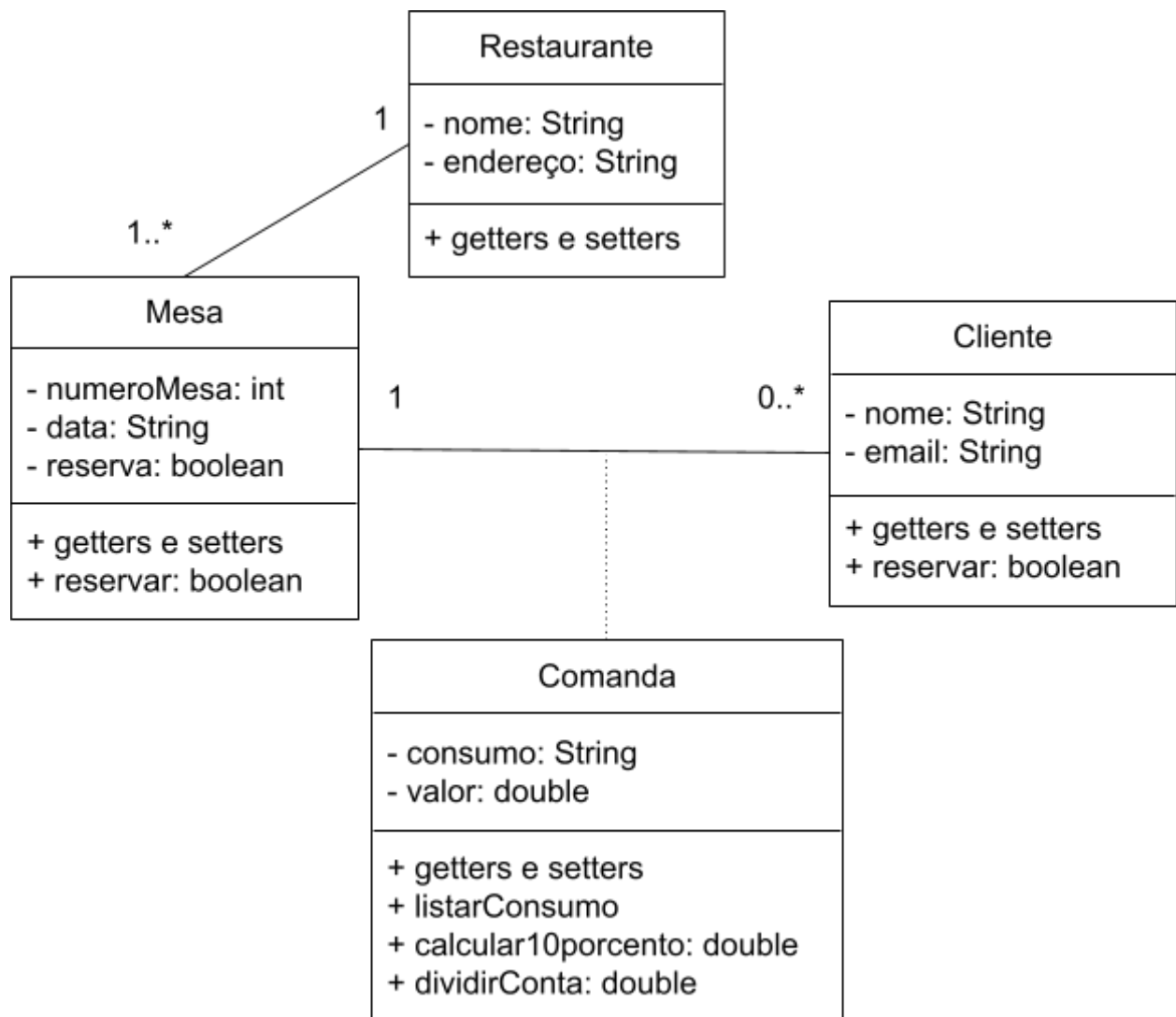
**TERCEIRA TRIMESTRAL 2022**  
**TRABALHO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS**  
**Profa Virgínia Fernandes Mota**

Realize o trabalho em até duas pessoas. Entregue os códigos em Java ou C#. Faça um relatório complementar para explicar os tópicos 2 e 3.

Lembre-se de indicar o nome dos integrantes no relatório e como comentário no código.

---

Vocês foram contratados para criar o programa do Restaurante Buchinho Cheio. A equipe de arquitetura de software entregou o seguinte diagrama de classes para vocês.



**1 - Implemente o Restaurante Buchinho Cheio.**

**Atenção para:**

- a) Criação e funcionamento correto das classes.**
- b) Criação e funcionamento correto dos relacionamentos.**
- c) Criação de uma classe TesteRestaurante para testar seu sistema.**

**2 - O restaurante mudou o tipo de venda e precisa agora ter comandas de tipos diferentes: Comanda para Bebida (Para refrigerantes, sucos e água, nada de bebida alcoólica) e Comanda para Comida. O que deve ser alterado no sistema de forma a reaproveitar códigos, manter o sistema coerente e de fácil manutenção? Justifique.**

**3 - Desenhe o diagrama de classes UML da alteração e modifique o código.**