```
Fecha
- dia
       : int
- mes
       : int
- anio : int
  <<Constructor>> Fecha (int _dia, int _mes, int _anio,
                     int Parameter_4)
  <<Destructor>>
                    ~Fecha ()
  <<Getter>>
                    getDia ()
                                                         : int
  <<Setter>>
                    setDia (int newDia)
                                                         : void
  <<Getter>>
                    getMes ()
                                                         : int
                    setMes (int newMes)
  <<Setter>>
                                                         : void
  <<Getter>>
                    getAnio ()
                                                         : int
+ <<Setter>>
                    setAnio (int newAnio)
                                                         : void
                                1..1
```

Persona - nombre : std::string - apellido : std::string - cedula : std::string + <<Getter>> getNombre () : std::string <<Setter>> setNombre (std::string newNombre) : void <<Getter>> getApellido () : std::string <<Setter>> setApellido (std::string newApellido) : void getCedula () : std::string <<Getter>> setCedula (std::string newCedula) <<Setter>> : void <<Constructor>> Persona (std::string _nombre, std:: string _apellido, std::string _cedula) + <<Destructor>> ~Persona ()