```
Fecha
 - dia
         : int
 - mes
        : int
 - anio : int
   <<Constructor>> Fecha (int _dia, int _mes, int _anio,
                      int Parameter_4)
   <<Destructor>>
                     ~Fecha ()
   <<Getter>>
                     getDia ()
                                                           : int
   <<Setter>>
                     setDia (int newDia)
                                                           : void
   <<Getter>>
                     getMes ()
                                                           : int
                     setMes (int newMes)
   <<Setter>>
                                                           : void
   <<Getter>>
                     getAnio ()
                                                           : int
 + <<Setter>>
                     setAnio (int newAnio)
                                                           : void
                                  0..*
                              Persona
- nombre : std::string
- apellido : std::string
- cedula
           : std::string
+ <<Getter>>
                    getNombre ()
                                                         : std::string
  <<Setter>>
                    setNombre (std::string newNombre)
                                                         : void
  <<Getter>>
                    getApellido ()
                                                         : std::string
  <<Setter>>
                    setApellido (std::string newApellido)
                                                         : void
                    getCedula ()
                                                         : std::string
  <<Getter>>
                    setCedula (std::string newCedula)
  <<Setter>>
                                                         : void
  <<Constructor>> Persona (std::string _nombre, std::
                    string _apellido, std::string _cedula)
+ <<Destructor>>
                    ~Persona ()
```