```
Fecha
- dia
        : int
- mes : int
- anio : int
        : int
                      getDia ()
   <<Getter>>
                                                         : int
  <<Setter>>
                      setDia (int newDia)
                                                         : void
  <<Getter>>
                      getMes ()
                                                        : int
  <<Setter>>
                      setMes (int newMes)
                                                        : void
  <<Getter>>
                      getAnio ()
                                                        : int
                      setAnio (int newAnio)
  <<Setter>>
                                                         : void
                      Fecha (int dia, int mes, int anio)
   <<Constructor>>
                                                        : void
#
   <<Destructor>>
                      finalize ()
                      calcularDia () ~ imprimirFecha ()
                                                        : int
                                                         : void
                             Persona
- nombre
- Fecha
               : String
               : int
- mes_Pago : int
   <<Constructor>>
                      Persona (int std::string, int Fecha,
                       int mes_Pago)
   <<Destructor>>
                      finalize ()
                                                           : void
                      Fecha* calcularPago ()
                                                           : int
```