

Matriz		
-	matriz	: int**
-	dim	: int
+	segmentar	: int
+	encerar	: int
+	ingresar	: int
+	imprimir	: int
+	<<Getter>>	getDim () : int
+	<<Setter>>	setDim (int newDim) : void
+	<<Constructor>>	Matriz ()
+	<<Destructor>>	~Matriz ()
+	<<Getter>>	getMatriz () : int**
+	<<Setter>>	setMatriz (int** newMatriz) : void

Operaciones	
+	<<Constructor>> Operaciones ()
+	calcular (Matriz matriz, int a) : Matriz