Exercício 1

Fazer um programa para ler os valores da largura e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar na tela o valor de sua área, perímetro e diagonal. Usar uma classe como mostrado no projeto ao lado.

```
Classe Program.java (pacote application):

package application;

import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
import entities.Rectangle;

public class Program {
    public static void main(String[] args) {
        Locale.setDefault(Locale.US);
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        Rectangle rect = new Rectangle();

        System.out.println("Enter rectangle width and height:");
        rect.width = sc.nextDouble();
        rect.height = sc.nextDouble();

        System.out.printf("AREA = %.2f%n", rect.area());
        System.out.printf("PERIMETER = %.2f%n", rect.perimeter());
        System.out.printf("DIAGONAL = %.2f%n", rect.diagonal());
        sc.close();
    }
}
```

```
Classe Rectangle.java (pacote entities):

package entities;

public class Rectangle {

    public double width;
    public double height;

    public double area() {
        return width * height;
    }

    public double perimeter() {
        return 2 * (width + height);
    }

    public double diagonal() {
        return Math.sqrt(width * width + height * height);
    }
}
```

Correção

Exercício 2

Fazer um programa para ler os dados de um funcionário (nome, salário bruto e imposto). Em seguida, mostrar os dados do funcionário (nome e salário líquido). Em seguida, aumentar o salário do funcionário com base em uma porcentagem dada (somente o salário bruto é afetado pela porcentagem) e mostrar novamente os dados do funcionário. Use a classe projetada abaixo.

```
Classe Program.java (pacote application):
package application;
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
import entities.Employee;
public class Program {
        public static void main(String[] args) {
                Locale.setDefault(Locale.US);
                Scanner sc = new Scanner(System.in);
                Employee emp = new Employee();
                System.out.print("Name: ");
                emp.name = sc.nextLine():
                System.out.print("Gross salary: ");
emp.grossSalary = sc.nextDouble();
System.out.print("Tax: ");
                emp.tax = sc.nextDouble();
                System.out.println();
                System.out.println("Employee: " + emp);
                System.out.println();
                System.out.print("Which percentage to increase salary? ");
double percentage = sc.nextDouble();
                emp.increaseSalary(percentage);
                System.out.println();
                System.out.println("Updated data: " + emp);
                sc.close();
```

```
Classe Employee.java (pacote entities):

package entities;

public class Employee {
    public String name;
    public double grossSalary;
    public double netSalary() {
        return grossSalary - tax;
    }

    public void increaseSalary(double percentage) {
        grossSalary += grossSalary * percentage / 100.0;
    }

    public String toString() {
        return name + ", $ " + String.format("%.2f", netSalary());
    }
}
```

Correção

Exercício 3

Fazer um programa para ler o nome de um aluno e as três notas que ele obteve nos três trimestres do ano (primeiro trimestre vale 30 e o segundo e terceiro valem 35 cada). Ao final, mostrar qual a nota final do aluno no ano. Dizer também se o aluno está aprovado (PASS) ou não (FAILED) e, em caso negativo, quantos pontos faltam para o aluno obter o mínimo para ser aprovado (que é 60% da nota). Você deve criar uma classe Student para resolver este problema.

```
Classe Program.java (pacote application):
package application;
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;
import entities.Student;
public class Program {
       public static void main(String[] args) {
               Locale.setDefauLt(Locale.US);
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               Student student = new Student();
               student.name = sc.nextLine();
               student.grade1 = sc.nextDouble();
               student.grade2 = sc.nextDouble();
student.grade3 = sc.nextDouble();
               System.out.printf("FINAL GRADE: %.2f%n", student.finalGrade());
               if (student.finalGrade() < 60.0) {
                       System.out.println("FAILED");
                       System.out.printf("MISSING %.2f POINTS%n", student.missingPoints());
               else {
                       System.out.println("PASS");
               sc.close();
```

```
Classe Student.java (pacote entities):

package entities;

public class Student {

    public String name;
    public double grade1;
    public double grade2;
    public double grade3;

    public double finalGrade() {
        return grade1 + grade2 + grade3;
    }

    public double missingPoints() {
        if (finalGrade() < 60.0) {
            return 60.0 - finalGrade();
        }
        else {
            return 0.0;
        }
    }
}
```

Correção