

1 Auto Reverse

Escreva um programa que recebe uma cadeia de caracteres e imprime a cadeia de trás para a frente. Sua solução não deve usar laços nem rotinas de inversão prontas. Para isso, implemente a solução de forma recursiva.

1.1 Entrada de Dados

Uma única linha contendo a cadeia de caracteres.

1.2 Saída de Dados

A cadeia impressa de trás para a frente, sendo que após a impressão o cursor deve ser posicionado na linha seguinte.

1.3 Exemplo de Sessão

1.3.1 Entrada de Dados

```
Musica: Auto Reverse
```

1.3.2 Saída de Dados

Para a entrada anterior a saída vale:

```
esreveR otuA :acisuM
```