



# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

## ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



### DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

ASIGNATURA:

Diseño de Interfaces

PROFESOR:

Ing. Ivonne Maldonado MSc.

PERÍODO ACADÉMICO:

2022-B

## DEBER 1

TÍTULO:

UX



## **PROPOSITO DE LA PRÁCTICA**

El propósito de la práctica es comprender mejor los conceptos de UX e UI para no confundir su significado y con ello comprender para que nos pueden servir.

## **OBJETIVO GENERAL**

Comprender como y cuando se puede implementar los conceptos de las experiencias de UX e UI con el fin de mejorar las experiencias que tiene el usuario al utilizar un producto o servicio.

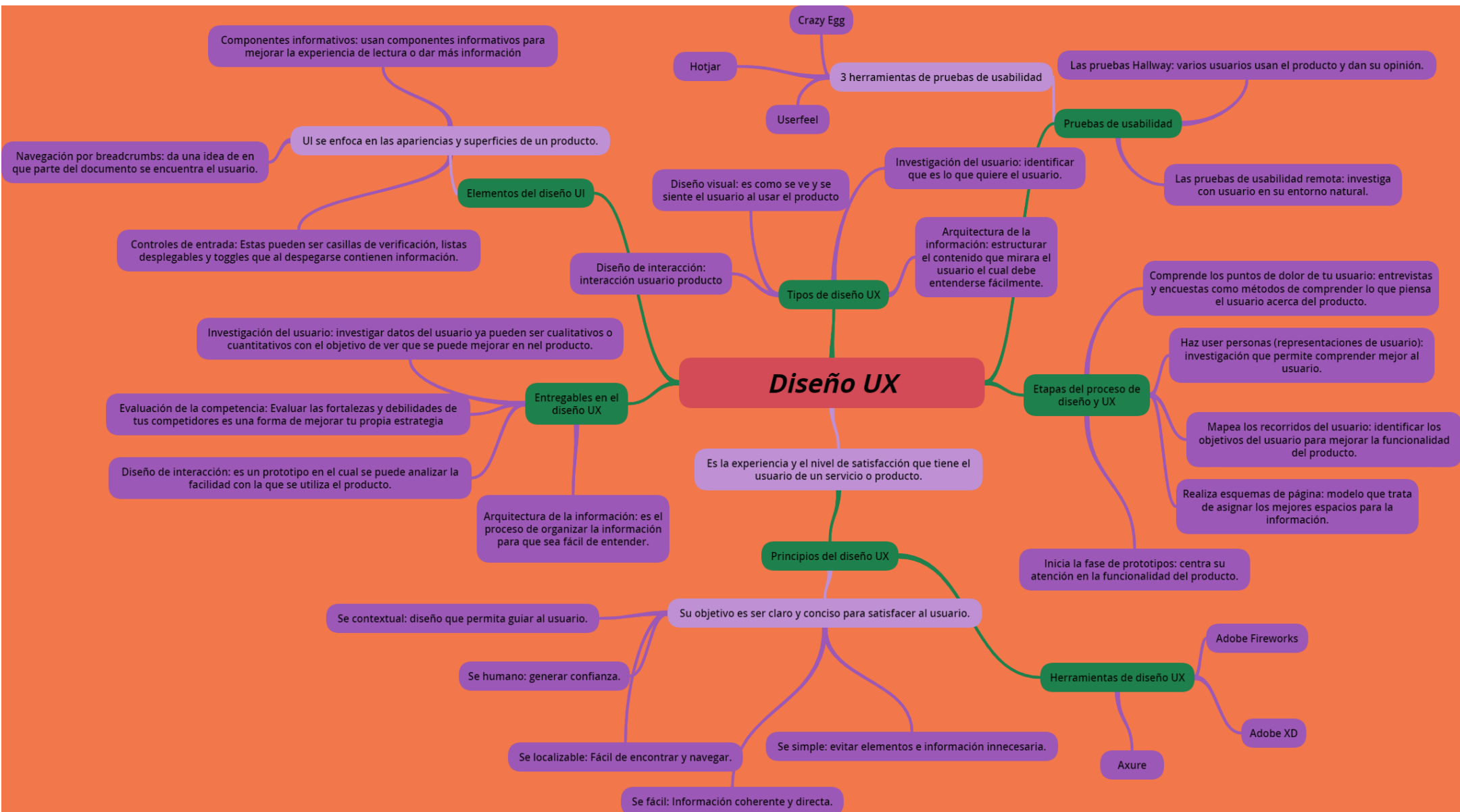
## **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

Hacer un mapa mental sobre las experiencias de UX e UI

## **INSTRUCCIONES**

- Lea el artículo “Diseño UX: guía completa sobre la experiencia de usuario”  
<https://blog.hubspot.es/marketing/experiencia-de-usuario-ux>
- Realiza un mapa mental o Comenta que es lo que aprendiste o te pareció más interesante del artículo.

## DESARROLLO



## **PRESENTACIÓN**

El documento se lo subirá específicamente con el nombre que se comento en las clases

## **RECURSOS NECESARIOS**

- Herramienta ofimática
- Internet

## **CONCLUSIONES**

En conclusión, comprender las experiencias UX e UI nos ayudaran al momento de crear un producto con el objetivo de satisfacer al usuario dado que estos conceptos nos proporcionas las mitologías precisas para conocer y analizar lo que puede satisfacer al usuario.

## **RECOMENDACIONES**

La información era bastante amplia para lo cual hubiese sido mejor utilizar otro tipo de esquema.

## **BIBLIOGRAFIA**

### **1 Bibliografía**

- [1] Hubspot academy, «Diseño UX guia completa,» Hubspot, 16 05 2022. [En línea]. Available: <https://blog.hubspot.es/marketing/experiencia-de-usuario-ux>. [Último acceso: 03 12 2020].