



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)



ASIGNATURA:

Diseño de Interfaces

PROFESOR:

Ing. Ivonne Maldonado MSc.

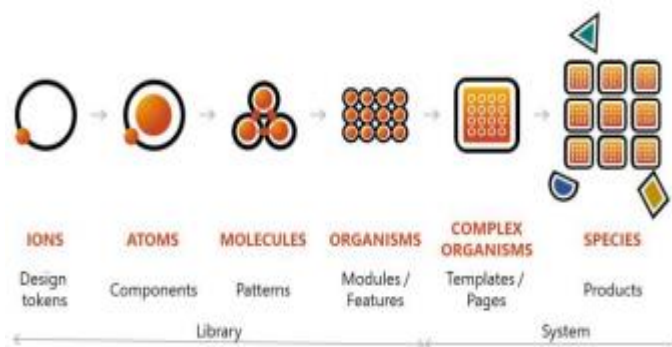
PERÍODO ACADÉMICO:

2022-B

DEBER 4

TÍTULO:

ATOMIC DESIGN



PROPOSITO DE LA PRÁCTICA

- Conocer acerca de la metodología que maneja Atomic Design la cual nos proporciona un modelo de trabajo desde los niveles mas bajos con el fin de facilitar el trabajo a los diseñadores.

OBJETIVO GENERAL

- Comprender este modelo de diseño de interfaces nos ayudara al momento de diseñar una pagina web, puesto que es mas eficaz para el diseñador por el motivo de la reutilización y la vinculación efectiva de los componentes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Leer e investigar acerca del modelo Atomic Design

INSTRUCCIONES

Lea el artículo “Atomic design: how to design systems of components”

- <https://uxdesign.cc/atomic-design-how-to-design-systems-of-componentsab41f24f260e>

o Comenta que es lo que aprendiste o te pareció más interesante del artículo.

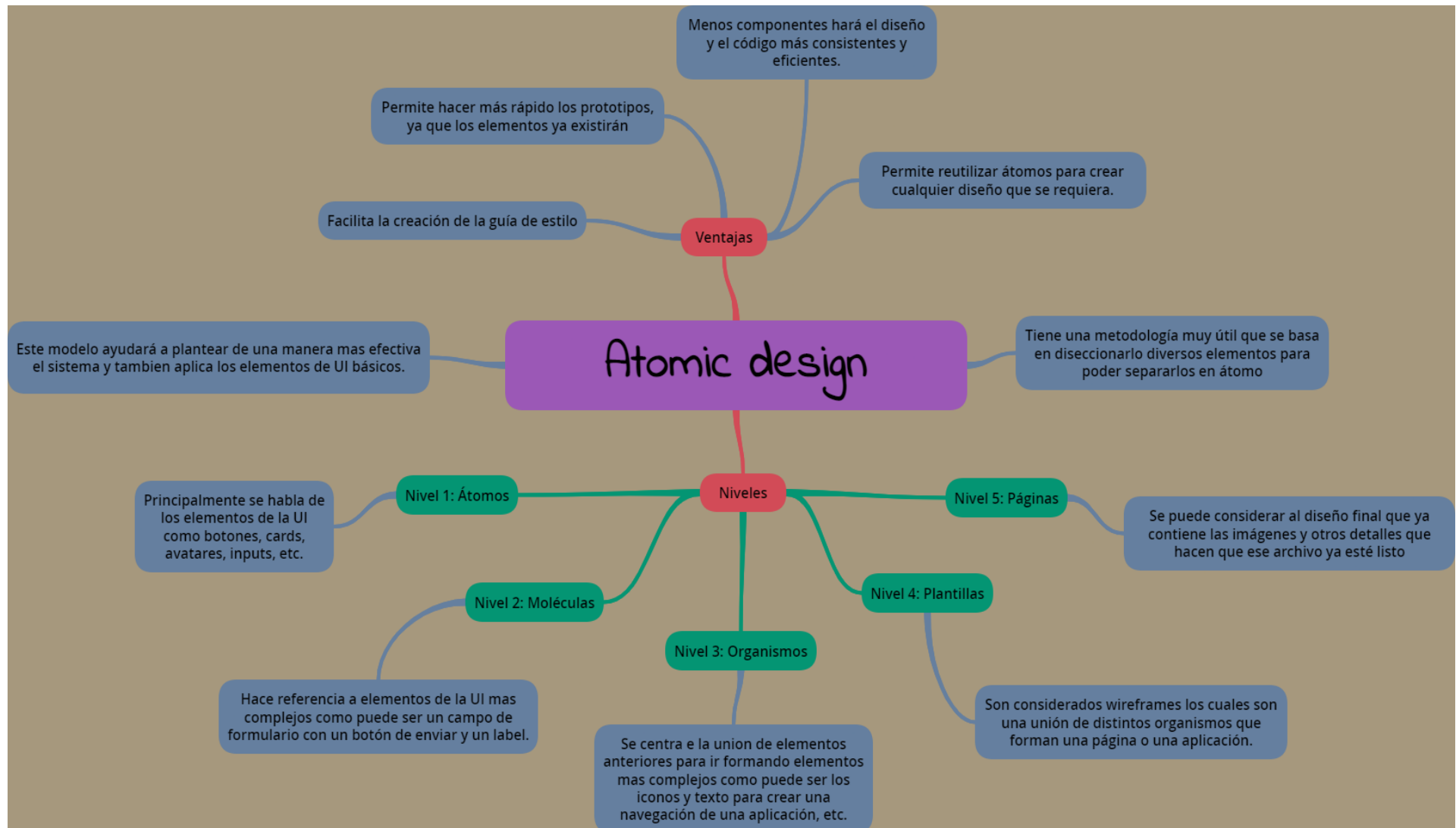
Investiga algo más sobre Atomic design, realiza un organizador gráfico sobre este tema.

DESARROLLO

Comentario de la página: diseño atómico: como diseñar sistemas de componentes.

En este articulo pude comprender la forma de funcionamiento del modelo Atomic Design el cual es un modelo análisis que parte de lo mas pequeño y en el articulo lo hacen referencia con los átomos. El cual se diferencia del modelo de interfaz tradicional porque permite una reutilización de componentes más amplia y su idea principal es centrarse en la materia prima para que con ella se pueda ir construyendo el proyecto. El objetivo que tiene este modelo es no centrarse en las páginas sino en funcionalidades y flujos del usuario, puesto que el numero de paginas varia dependiendo el dispositivo en el que se encuentre el usuario y es por eso que este modelo se centra en el flujo de usuarios y no en las páginas.

- **Esquema con más información acerca de Atomic Design**



PRESENTACIÓN

Al finalizar tu deber deberás subir:

- Un archivo en formato pdf con el nombre (Deber4_DI_2022B_NApellido)

RECURSOS NECESARIOS

- Herramienta ofimática
- Internet

CONCLUSIONES

En conclusión, el modelo de Atomic Design es de gran utilidad, dado que permite a los diseñadores reutilizar los componentes lo cual hace que el diseñador pueda trabajar de una manera mas eficiente.

RECOMENDACIONES

Ninguna, dado que el artículo fue bastante claro.

BIBLIOGRAFIA

- [1] C. Busquets, «Atomic Design: qué es y qué ventajas tiene,» Diseño UI, [En línea]. Available: <https://www.uifrommars.com/atomic-design-ventajas/>.
- [2] A. Hacq, «Atomic design: how to design systems of components,» UX Collective, 28 06 2017. [En línea]. Available: <https://uxdesign.cc/atomic-design-how-to-design-systems-of-components-ab41f24f260e>. [Último acceso: 28 06 2017].