



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

ASIGNATURA:

Diseño de Interfaces

PROFESOR:

Ing. Ivonne Maldonado MSc.

PERÍODO ACADÉMICO:

2022-B

DEBER 3

TÍTULO:

PROTOTIPADO



PROPOSITO DE LA PRÁCTICA

- Comprender todos los mecanismos que se deben de tener en cuenta al momento de diseñar una pagina web o una aplicación

OBJETIVO GENERAL

- Entender y analizar como crear un modelo que no genere confusión al usuario.
- Por otra parte, aprender sobre herramientas que ayuden a realizar un análisis de prototipado de baja fidelidad.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Visualizar 2 videos sobre prototipado y sobre modelos mentales a la hora de utilizar app o páginas web

INSTRUCCIONES

Ver los siguientes videos.

- <https://www.youtube.com/watch?v=FvYpEr6us5Y>
- <https://www.youtube.com/watch?v=nAgXISsAws>

o Comenta que es lo que aprendiste o te pareció más interesante de cada video.

DESARROLLO

Comentario del primer video acerca de la app POP.

- En este video se nos explica la funcionalidad de la app POP la cual nos sirve para realizar un proceso de prototipado de baja fidelidad en el cual se puede hacer una simulación de como va a visualizarse el producto final de la aplicación que se tenga planeado desarrollar. Para ello nos explica las diversas herramientas que se pueden utilizar para la visualización de una futura app las cuales me parecieron de mucha ayuda para simular una vista previa del producto final sobre todo porque tiene varias opciones para simular la parte grafica que observara el usuario con todos sus botones y funcionalidades de manera gráfica.

Comentario del segundo video acerca de los modelos mentales.

- Aquí nos hablan acerca del modelo mental y la confusión que pueden generar este modelo en los usuarios. Esto me pareció muy interesante, dado que nos explica los problemas que se le pueden presentar el usuario al interactuar con una página web y esto es de gran ayuda al momento de desarrollar una página, puesto que nos da una idea de los problemas que debemos tratar de evitar implementando alguna función que cambie ese modelo que tiene el usuario acerca de la navegación de la página web generando de esta manera una navegación más fácil y con menos confusión para el usuario.

PRESENTACIÓN

Al finalizar tu deber deberás subir:

- Un archivo en formato pdf con el nombre (Deber3_DI_2022B_NApellido)

RECURSOS NECESARIOS

- Herramienta ofimática
- Internet

CONCLUSIONES

En conclusión, es de gran importancia comprender estos temas, dado que son herramientas y conceptos que nos servirán al momento de crear una pagina web.

RECOMENDACIONES

Proporcionar videos en español o que se puedan traducir al español para una mejor comprensión.

BIBLIOGRAFIA

- [1] M. F. Castaneda, «POP App Tutorial,» YouTube, 13 10 2017. [En línea]. Available: <https://youtu.be/FvYpEr6us5Y>. [Último acceso: 13 10 2017].
- [2] NNgroup, «What is a Mental Model?,» YouTube, 14 9 2018. [En línea]. Available: <https://youtu.be/nAgXISssAws>. [Último acceso: 14 9 2018].