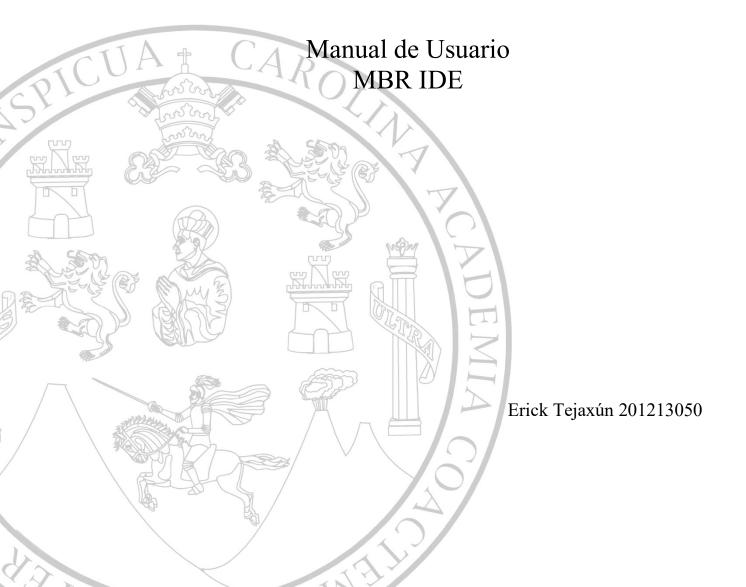
Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de ciencias y sistemas Organización de lenguajes y compiladores 2 Sección A



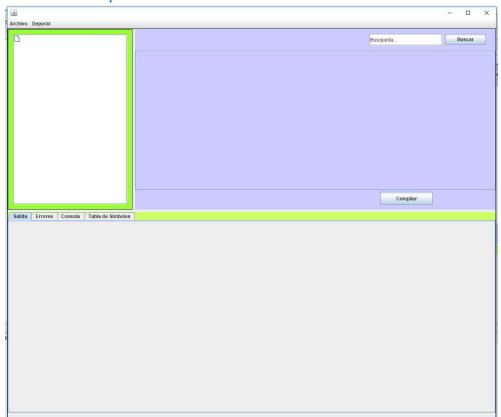
Introducción

El siguiente manual tiene como objetivo mostrarle a usted, el usuario final, las instrucciones para poder utilizar correctamente el software XML generator.

XMLGenerator

XMLGenerator es una herramienta que permite poder crear formularios interactivos para la recolección de datos de una manera fácil y dinámica.

Ventana Principal



Se nos presentará una ventana que nos permitirá la edición de distintos archivos a la vez.

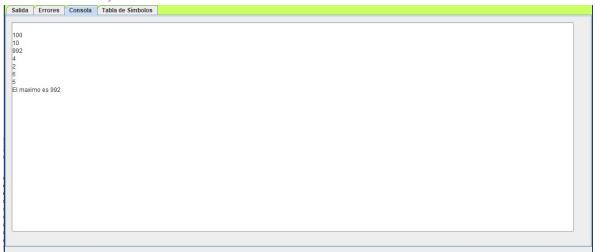
La ventana principal cuenta con los siguientes apartados:

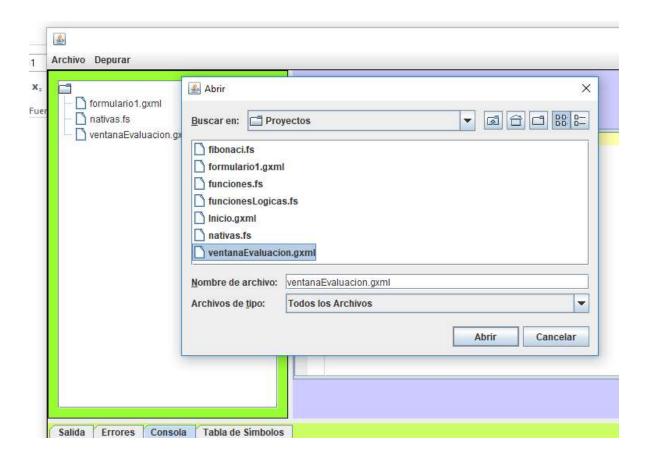
- Área de menú: Se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla y ofrece unas funciones que nos ayudarán a manipular archivos.
 - o Abrir
 - o Abrir carpeta

- Nueva Ventana
- Guardar Archivo
- Cerrar Archivo
- o Salir
- Área de edición: El área de edición nos presentará un menú de tipo pestañas para poder tener abiertos a la vez distintos archivos.



 Área de resultados: Aquí tendremos varias pestañas que nos permitirá conocer el estado actual del sistema, los resultados de análisis.





Se nos mostrará el archivo elegido en el área de edición:

```
formulario1.gxml nativas.fs ventanaEvaluacion.gxml ventanaEvaluacion.gxml
23
              <Control tipo = "Numerico" Nombre = "CPotencia" X = 150 Y = 150 Alto = 50 Ancho = 100 Minimo = 0 Maximo = 56</pre>
24
              </Control>
25
              <Boton Nombre = "btnPotencia" X = 300 Y = 150 Alto = 50 Ancho = 100 Accion = {VerPotencia(5,5)}>
26
                  Ver Respuesta
              </Boton>
27
28
              ################### Factorial
29
              <Texto Nombre = "lblFactorial" X = 10 Y = 250>
 30
                  Ingrese el Factorial de 7:
              </Texto>
31
 32
              <Control tipo = "Numerico" Nombre = "CFactorial" X = 150 Y = 250 Alto = 50 Ancho = 100 Minimo = 0 Maximo = 0</pre>
 33
              </Control>
 34
              <Boton Nombre = "btnFactorial" X = 300 Y = 250 Alto = 50 Ancho = 100 Accion = {VerFactorial(7)}>
 35
                   Ver Respuesta
 36
              </Boton>
 37
              ############## Invertir
 38
              <Texto Nombre = "lblInvertir" X = 10 Y = 350>
                   Ingrese el numero invertido de 351230347:
 39
                                                                                                                        >
                                                                                         Compilar
```

Luego de esto tendremos que presionar el botón "Compilar", este disparará el análisis de nuestro archivo y generará los resultados del archivo.



Errores:



En caso de que nuestro archivo cuente con errores de cualquier índole se nos mostrará en el área de resultados.