



Projeto Engenharia de Software POP Desenvolvimento de um Script Java para Geração de Páginas Markdown

Erick Augusto Warmling





GERADOR DE PÁGINAS MARKDOWN

O Gerador de Páginas Markdown foi desenvolvido em Java na bolsa de extensão Engenharia de Software POP, com o objetivo de otimizar a criação das páginas de apresentação dos Trabalhos de Conclusão de Curso (TCCs) no site do Departamento de Engenharia de Software. O programa lê um arquivo CSV hospedado no Google Sheets e, a partir de um template pré-definido, gera automaticamente os arquivos Markdown (.md), preenchendo com as informações completas de cada TCC, como aluno, título, orientador, membros da banca examinadora, área, semestre, data, hora e local da defesa.

MÉTODOS

1. main (String[] args)

Figura 1 - Método main

Fonte: O autor, 2025.

Descrição

• É o método principal que irá executar o fluxo do programa, ele chama o método lerCsv para realizar a leitura dos dados da planilha e gerar os arquivos Markdown (.md).

Fluxo

- Define o idTabela e o arquivoCsv para montar a URL da planilha;
- Define o caminho do template Markdown.
- Chama o método lerCsv, passando como parâmetro o arquivoCsv e o template.





2. IerCsv (String arquivoCsv, String template)

Figura 2- Método lerCsv

```
private static void lerCsv (String arquivoCsv, String template) {

try (BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new URL(arquivoCsv).openStream()))) {

br.readline();

String linhaTcc;

while ((linhaTcc = br.readline()) != null) {

String[] dadosPlanilha = linhaTcc.split(",(?=(?:[^\"]*\"[^\"]*\")*[^\"]*\")*[^\"]*\"), -1);

for (int i = 0; i < dadosPlanilha[i].replaceAll("^\"]\", "").trim();

}

String nomeArquivo = gerarNomeArquivo(dadosPlanilha[5], dadosPlanilha[0]);

String templateArquivo = gerarArquivoTemplate(template, dadosPlanilha);

salvarPaginaMd(nomeArquivo, templateArquivo);

}

salvarPaginaMd(nomeArquivo, templateArquivo);

}

catch (FileNotFoundException e) {

System.err.println("Arquivo CSV não foi encontrado: " + arquivoCsv);

e.printStacKTrace();

}

catch (IOException e) {

System.err.println("Erro ao ler o arquivo CSV: " + e.getMessage());

e.printStacKTrace();

}

}
```

Fonte: O Autor, 2025.

Descrição

 O método lerCsv é responsável por ler o arquivo CSV hospedado na URL fornecida na variável arquivoCsv. Ele processa cada linha da planilha e para cada uma delas, gera um arquivo Markdown (.md) de acordo com o template pré-definido. Durante o processo, os dados da planilha são extraídos e formatados, criando uma página de apresentação do TCC, com as informações cadastradas na planilha.

Fluxo

- Recebe como parâmetro o caminho do arquivoCsv e do template;
- Utiliza o BufferedReader para a leitura do arquivo CSV, ignorando a primeira linha da planilha (cabeçalho);
- Para cada linha da planilha, processa os dados, realiza a formatação e preenche no template;
- O arquivo será salvo com o nome adequado;
- Em casos de erro, uma mensagem será exibida no console.





3. gerarNomeArquivo (String semestre, String aluno)

Figura 3- Método gerarNomeArquivo

Fonte: O Autor, 2025.

Descrição

• O método gerarNomeArquivo é responsável por formatar o nome do arquivo Markdown (.md) a ser gerado, utilizando como parâmetros o **semestre** e **aluno**, de forma a criar um título padronizado.

Fluxo

- O semestre é formatado para substituir barras por hífens;
- O nome do aluno é transformado em minúsculo, removendo aspas e caracteres especiais, colocando hífens no lugar dos espaços.
- O arquivo será a combinação do semestre e do nome do aluno, com a extensão Markdown (.md) no final.

Exemplo

Com base nos valores fornecidos abaixo:

- semestre = "2024/2";
- aluno = "Fernando dos Santos";

O método gerarNomeArquivo() retornará:

2024-2-fernando-dos-santos.md



4. gerarArquivoTemplate (String template, String [] dadosPlanilha)

Figura 4- Método gerarArquivoTemplate

```
private static String gerarArquivoTemplate (String template, String[] dadosPlanilha) {
       StringBuilder sb = new StringBuilder();
       try (BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(new FileReader(template))) {
           while ((linhaTemplate = bufferedReader.readLine()) != null) {
               linhaTemplate = linhaTemplate.replace("$titulo$", dadosPlanilha[1].trim())
                                              .replace("$nome$", dadosPlanilha[0].trim())
                                              .replace("$area$", dadosPlanilha[4].trim())
                                              .replace("$data$", dadosPlanilha[6].trim())
                                              .replace("$hora$", dadosPlanilha[7].trim())
                                              .replace("$local$", dadosPlanilha[8].trim())
                                              .replace("$semestre$", dadosPlanilha[5].trim())
.replace("$orientador$", dadosPlanilha[2].trim())
                                              .replace("$membros$", dadosPlanilha[3].trim());
                sb.append(linhaTemplate).append("\n");
       } catch (FileNotFoundException e) {
           System.err.println("0 template não foi encontrado: " + template);
           e.printStackTrace();
       } catch (IOException e) {
           System.err.println("Erro ao ler o template: " + e.getMessage());
           e.printStackTrace();
       return sb.toString();
```

Fonte: O Autor, 2025.

Descrição

 O método gerarArquivoTemplate é responsável por ler o arquivo template fornecida pela variável template, identificar os marcadores pré-definidos (\$titulo\$, \$nome\$, \$area\$, etc) e substituí-los pelos valores correspondentes armazenados no array dadosPlanilha.

Fluxo

- Recebe como parâmetro o caminho do arquivo template e o aray dadosPlanilha[];
- Utiliza o BufferedReader para a leitura do arquivo de template (template.md) linha por linha;
- Para cada linha do template, o método procura o marcador e os substitui pelos valores correspondentes armazenados no array;





- As linhas do template com as informações substituídas são armazenadas em uma StringBuilder para formar o conteúdo das páginas a serem geradas;
- Em caso de erro, uma mensagem será exibida no console;
- O método retorna uma string contendo o conteúdo completo da página, com todas as substituições realizadas.

Exemplo

Com base nos valores do array abaixo e o no template Markdown pré-definido:

```
dadosPlanilha = ["Fernando dos Santos", "DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA
BANCÁRIO", "Maria Cristina de Souza", "José da Silva e Carlos Pereira",
"Engenharia de Software", "2024/2", "06/12/2024", "16h", "CEAVI - Sala
208 (Bloco Imbuia)"];
```

Template Markdown pré-definido:

```
#### $titulo$
#### Aluno(a): $nome$
#### Área: $area$
#### Data: $data$
#### Hora: $hora$
#### Local: $local$
#### Semestre: $semestre$
#### Banca Examinadora:
#### Orientador(a): $orientador$
#### Membros: $membros$
```

Após executar o método gerarArquivoTemplate(), o conteúdo do template será visualizado conforme exemplo a seguir:





```
DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA BANCÁRIO

Aluno(a): Fernando dos Santos

Área: Engenharia de Software

Data: 06/12/2024

Hora: 16h

Local: CEAVI - Sala 208 (Bloco Imbuia)

Semestre: 2024/2

Banca Examinadora:

Orientador(a): Maria Cristina de Souza

Membros: José da Silva e Carlos Pereira
```

5. salvarPaginaMd (String nomeArquivo, String conteudoTemplate)

Figura 5 - Método salvarPaginaMd

```
private static void salvarPaginaMd (String nomeArquivo, String conteudoTemplate) {
    try (BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(nomeArquivo))) {
        bw.write(conteudoTemplate);
        System.out.println("Página criada com sucesso: " + nomeArquivo);
    } catch (IOException e) {
        System.out.println("Erro ao salvar a página: " + nomeArquivo);
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Fonte: O Autor, 2025.

Descrição

 O método salvarPaginaMd é responsável por salvar o conteúdo de uma página no formato Markdown (.md), bem como escrever o conteúdo da página no arquivo com o nome fornecido.

Fluxo

• Recebe como parâmetro o nomeArquivo e o conteudoTemplate;



ALTO VALE CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ



- O arquivo com o nome fornecido para a escrita é aberto.
- O BufferedWriter é utilizado para escrever o conteúdo do template;
- Em caso de sucesso, uma mensagem de confirmação é exibida no console;
- Caso contrário, uma mensagem de erro será exibida.