

ALGORITMO DE BOOTH EN BINARIO

Inicio:	0b11000010	0b00000000
0b00100000	Condición Q0=1:	0b00001000
0b00010000	0b01010000	0b11000010
0b10010000	0b00000000	Corrimiento:
0b00110000	0b00000000	0b00000000
0b00001000	0b00000000	0b00000000
0b00000000	0b00001000	0b00001000
0b00000000	0b11000010	0b11000010
0b00001000	0b10110000	0b00000000
0b11000010		0b00000000
0b01100000	Condición_Q-1=0:	0b00001000
0b00000000	0b01011001	0b11000010
0b00000000	0b00000000	
0b00001000	0b00000000	
0b11000010	0b00001000	
	0b11000010	
Comparación:	0b10111000	
0b01000010	0b10110000	
0b01010000		
0b01001000	Ruta_10:	
0b00100000	0b01011000	
0b00010000	0b00100000	
0b00011000	0b11111000	
0b10000000	0b00000000	
0b00000000	0b00000000	
0b00000000	0b00001000	
0b00001000	0b11000010	
0b11000010		
0b10101000		
0b00110000	Ruta_01:	
0b10110000	0b01001010	
0b01011011	0b00000000	
0b00100000	0b00000000	
	0b00001000	
	0b11000010	
Condición Q_0=		
0b10100000		
0b00110000	Ruta_11_00:	
0b01011000	0b00000000	
0b01010001	0b00000000	
0b00000000	0b00001000	
0b00000000	0b11000010	