

Clase 1

Basicos

```
TRUE == TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

Vectores

¿Qué es un vector?

La estructura más simple de datos en R.

```
x <- c("a", "b", "c")
```

Se puede construir un vector de tipo numérico, lógico o carácter. La letra **c** significa “concatenar”, y de hecho es un acrónimo para dicha palabra.

Existen cuatro tipos comunes: *logical*, *integer*, *double*, *character*

Propiedades de un vector:

1. Tipo

```
x <- 1:5  
typeof(x)
```

```
## [1] "integer"
```

2. Longitud

```
x <- 1:5  
length(x)
```

```
## [1] 5
```

3. Atributos

```
x <- 1:5  
class(x)
```

```
## [1] "integer"
```

Trabajar con vectores

En R se indexa la información desde 1, para acceder a la información de una posición específica de un vector se usan los `[]`.

```
x <- c("Montserrat", "Nidia", "Armando", "Oscar", "Diego")  
x[3]
```

```
## [1] "Armando"
```

```
x[c(1,2,3)]
```

```
## [1] "Montserrat" "Nidia"      "Armando"
```

```
x[1:3]
```

```
## [1] "Montserrat" "Nidia"      "Armando"
```

```
x[-3]
```

```
## [1] "Montserrat" "Nidia"      "Oscar"      "Diego"
```

Para agregar un valor al vector se debe tomar en cuenta el tipo de vector, si nuestro vector solo contiene caracteres, entonces solo podemos agregar caracteres. *Nota: si indexo con signo negativo, se elimina esa posición*

```
x[6] <- "Fernanda"
```

```
x
```

```
## [1] "Montserrat" "Nidia"      "Armando"    "Oscar"      "Diego"
```

```
## [6] "Fernanda"
```

```
x <- x[-6]
```

```
x
```

```
## [1] "Montserrat" "Nidia"      "Armando"    "Oscar"      "Diego"
```

Ejercicio

1. ¿Qué pasa si agrego un número a un vector de caracteres?
2. Crea un vector con el nombre *mi_primer_vector* con 10 palabras.