Erick Hernandez Navarrete

Licenciatura en Matematicas y Ciencias de la Computacion

DATOS PERSONALES

Tel'efono (+55) 50673174

E-Mail erikh93@ciencias.unam.mx

GitHub https://github.com/Erickdrakus93/

EDUCACIÓN

Licenciatura en Matematicas

2011-2015

Universidad Nacional Autonoma de Mexico

- Modelos de Computo Formal
- Teoria de Nudos, Analisis de Algoritmos, Ingenieria de Software
- Proyecto de fin de carrera: Mapeo entre el Modelo de la maquina de Turing y Modelo LOCAL de Computo Distroibuido

Maestria en ciencias de la Computacion

2016-present

Universidad Nacional Autonoma de Mexico

- Modelos de Computo
- Analisis de Algoritmos
- Compiladores y lenguajes de Programación
- Inteligencia Artificial
- \bullet Posicion Actual \to Realizando Investigacion Como tesis de Titulación

Escuelas de Nudos y 3-Variedades

Diciembre 2014,2015,2016

CIMAT-Guanajuato

Implementacion de Conocimiento Matematico, Razonamiento

EXPERIENCIA LABORAL

Ayudante de Asignatura

2014 - 2019

Facultad de Ciencias de la UNAM

- Clases de diversas materias de la facultad de ciencias de la UNAM
- Calificación de Examenes de las mismas materias

Desarrollador Backend

2018-2019

Inteligencia Capital-Finbitz

- Capas de Software para la simulación e implementación de Optimizacion de Portafolios de Inversión
- Desarrollo de Arquitecturas de Cómputo RESTful asi como el desarrollo de APIS internas
- Creación y mantenimiento de Bases de Datos en POSTGRESQL

HABILIDADES PERSONALES

Idiomas Español (nativo)

Inglés (nivel Intermedio-Avanzado).

Francés (nivel Basico)

Algoritmos Analisis

Correccion Complejidad

Software C,C++,Java,Python,Lisp,Javascript

OS Forks de Linux tales como son

Debian, Ubuntu, Kubuntu

OS de windows tales como vista, xp, WSGI, 10

Unix

OSI Capas de OSI

Transporte Comunicacion

Data Red Física

Frameworks WEB y lenguajes

 $\begin{array}{c} {\rm HTML} \\ {\rm XML} \\ {\rm JavaScript} \end{array}$

BD POSTGRESQL,MYSQL,SQL

Ejecución Flexibilidad y adaptación ante cambios en el proyecto

Razonamiento Análisis y resolución de problemas