



UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE HIDALGO
INSTITUTO DE CIENCIAS BASICAS E INGENIERIAS
AREA ACADEMICA DE COMPUTACIÓN Y ELECTRONICA
LICENCIATURA EN CIENCIAS COMPUTACIONALES
SEMESTRE ENERO – JUNIO 2025
SEMESTRE: 6
GRUPO: 2
BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS
PARTICIPACION XPOCET
ESPERILLA MENDOZA LUIS ERICK
CORNEJO VELAZQUEZ EDUARDO



XPOCET

XPOCET es un evento en el cual los alumnos de Programas Educativos afines a las áreas de la electrónica, las telecomunicaciones, tecnologías de la información y desarrollo tecnológico, realizan la presentación de los prototipos que desarrollaron a lo largo del semestre, además de participar en conferencias y competencias propias de la disciplina.

El objetivo del torneo CISCO CYBER GAMES es poner a prueba las habilidades de los participantes en redes y ciberseguridad bajo presión, fomentando el pensamiento crítico, el trabajo en equipo y la toma de decisiones rápida. Durante el evento, reforcé mis conocimientos sobre protocolos de enrutamiento, configuración de VLANs, resolución de problemas en redes físicas y virtuales, así como conceptos clave de IPv6.

4.2.7-packet-tracer---configure-router-on-a-stick-inter-vlan-routing_es-XL.pka

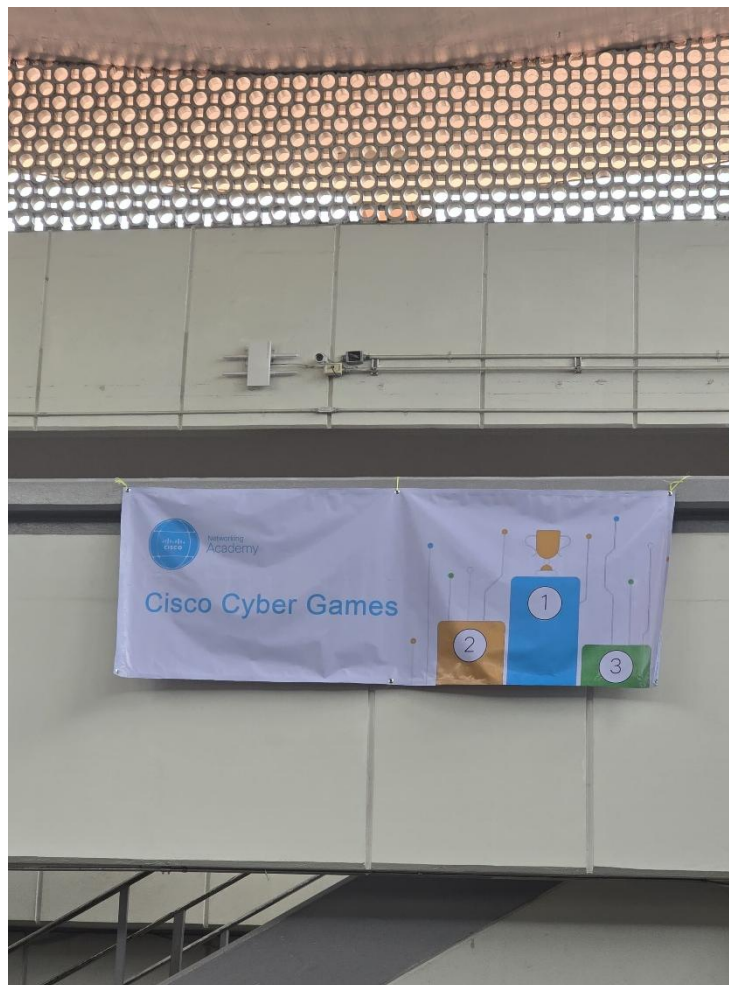
4.4.9-packet-tracer---troubleshoot-inter-vlan-routing---physical-mode.pka

16.3.2-packet-tracer---troubleshoot-ipv4-and-ipv6-static-and-default-routes---physical-mode.pka



Decidí participar en el nivel intermedio, ya que contaba con experiencia previa configurando routers, switches y resolviendo problemas en Packet Tracer. Elegí este nivel para desafiar mis conocimientos y mejorar mis habilidades prácticas en un entorno competitivo.

La dinámica consistía en resolver ejercicios prácticos en Packet Tracer, donde cada reto representaba una situación real de red. Una vez completado el ejercicio, debíamos correr físicamente a tomar una "bandera" que validaba nuestra solución. Esta dinámica combinó habilidades técnicas con resistencia física, haciendo el torneo muy emocionante.



Uno de los ejercicios fue **"4.2.7 - Configurar Router on a Stick"**, donde debía configurar subinterfaces en un router para habilitar el enrutamiento inter-VLAN. Primero verifiqué la tabla de VLANs y las interfaces trunk, luego asigné IPs correctas a cada subinterfaz y comprobé conectividad usando ping.

Otro reto, **"16.3.2 - Troubleshoot IPv4 and IPv6 Routes"**, requería identificar errores en rutas estáticas y predeterminadas. Usé comandos como show ip route, show ipv6 route y traceroute para localizar los fallos.

Participar en el CISCO CYBER GAMES fue una experiencia buena la cual me permitió aplicar lo aprendido en clases en un contexto práctico.

