# PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS PDI – Aula 1

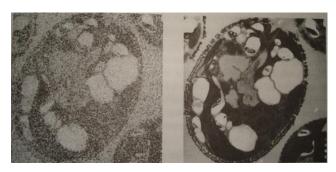
Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Unidade Acadêmica Especializada em Ciências Agrárias
Escola Agrícola de Jundiaí
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Profa. Alessandra Mendes

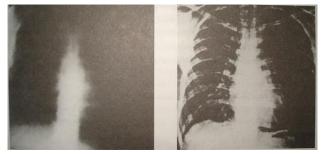
"Uma imagem vale mais do que mil palavras"
(Anônimo)

- Livro base da disciplina
  - ▶ Processamento Digital de Imagens 3ª edição, Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods
- Softwares
  - Octave
  - Matlab

- Principais áreas de aplicação:
  - Melhoria das informações visuais para interpretação humana:



Remoção de ruído



Melhoramento de contraste



Debluring





Manipulação de imagens

- Principais áreas de aplicação:
  - Processamento de dados de imagens para armazenamento, transmissão e representação, considerando a percepção automática por máquinas:



Vigilância visual



Monitoramento de tráfego



Automação industrial



Aplicativos comerciais



Interação homem/máquina



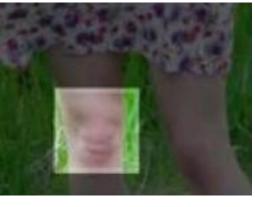
Identificação de indivíduos

#### Desafios/erros:









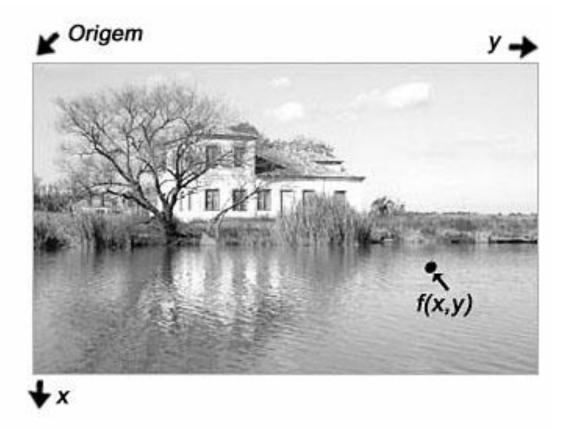




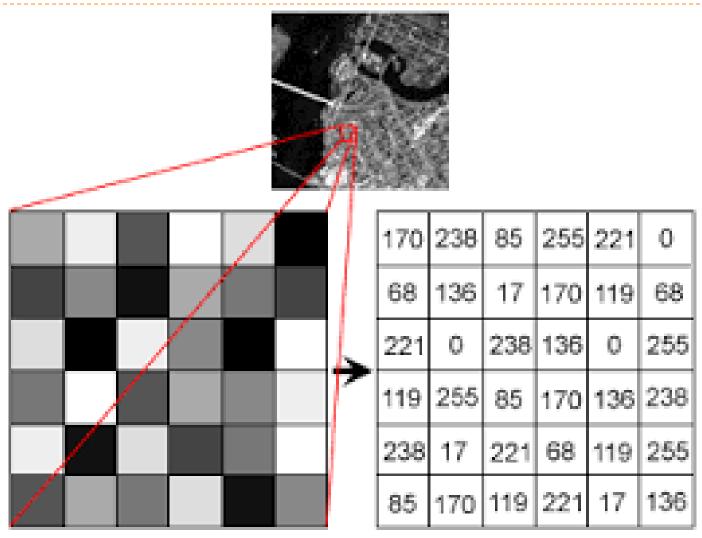


#### Imagem

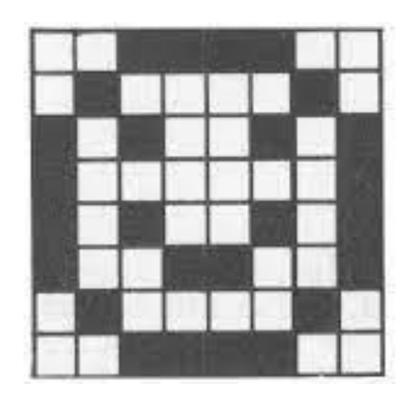
- Função bidimensional, f(x,y), em que x e y são coordenadas espaciais (plano), e a amplitude de f em qualquer par de coordenadas (x, y) é chamada de intensidade ou nível de cinza.
- Quando x, y e f são quantidades finitas e discretas, chamamos de imagem digital.
- Os elementos que compõe a imagem são chamados de *pixels* ou elementos de imagens.
- O campo de PDI refere-se ao *processamento de imagens digitais* por um computador digital.

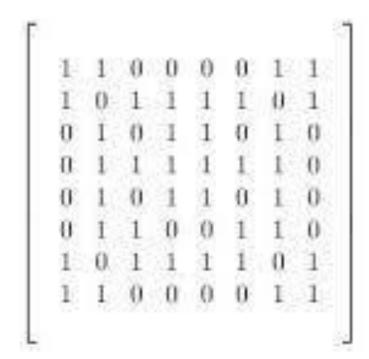


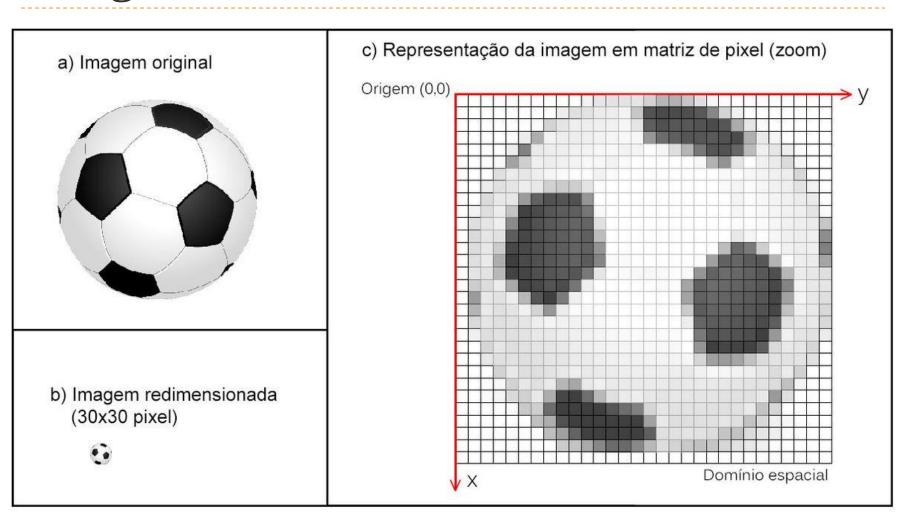
- f(x, y) é a intensidade ou nível de cinza;
- ▶ Imagem digital → valores são quantidades finitas e discretas;



© 1992–2008 R. C. Gonzalez & R. E. Woods







#### O que é PDI?

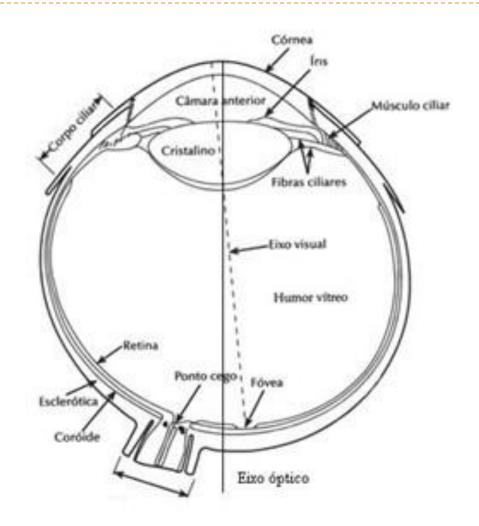
"O Processamento digital de imagens envolve processos cujas entradas e saídas são imagens e, além disso, envolve processos de extração de atributos de imagens até – e inclusive – o reconhecimento de objetos individuais."
(Gonzalez & Woods, 2006)

- PDI x Visão computacional x Análise de imagens x Outras áreas
  - Os limites não são claros

## Fundamentos da Imagem Digital

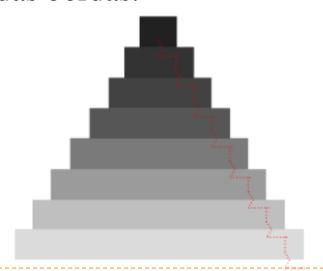
#### Olho humano

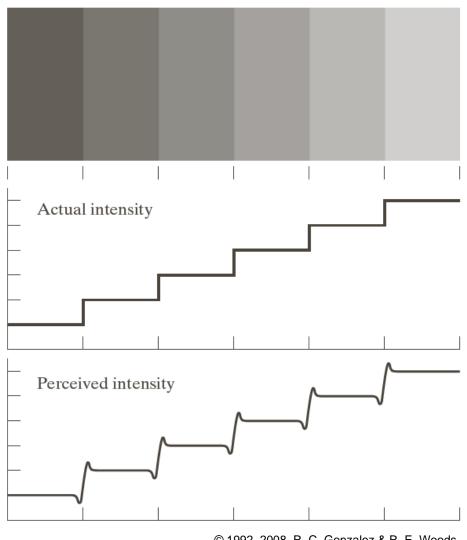
- Diagrama
   simplificado de uma
   seção do olho humano;
- É esférico (diâmetro de 2 cm);
- Processamento e reconhecimento (cérebro).



## Adaptação ao brilho e discriminação

Ilustração do efeito de banda de Mach – embora o nível de cinza das linhas seja constante, *percebe-se* um padrão de brilho fortemente *alterado* perto das bordas.

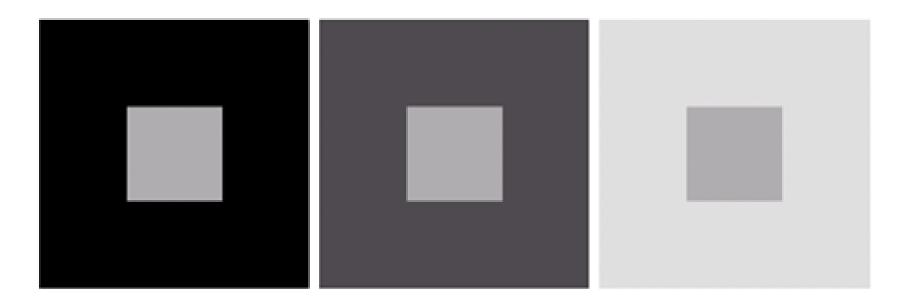




© 1992-2008 R. C. Gonzalez & R. E. Woods

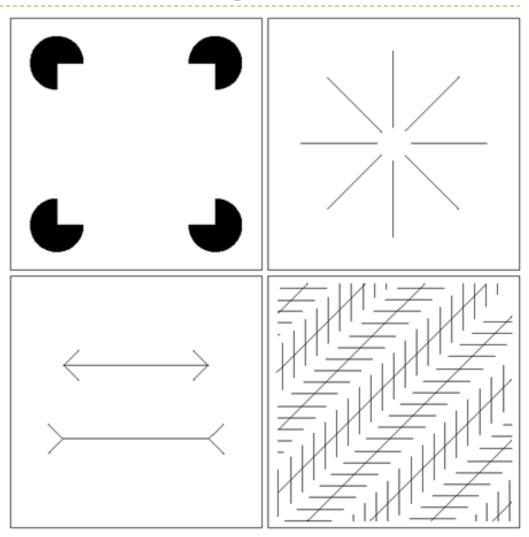
#### Contraste simultâneo

- Todos os quadrados internos *tem a mesma intensidade*, porém, eles parecem escurecer a medida que o fundo vai clareando.
- O brilho de uma região *não depende apenas* de sua intensidade.



## A luz e o espectro eletromagnético

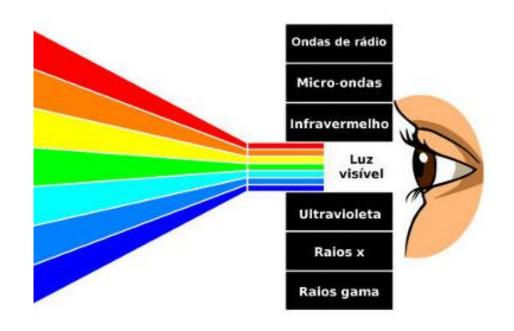
- Fenômenos da percepção humana.
- O olho preenche lacunas de informação ou percebe propriedades geométricas equivocadas.
- Algumas ilusões de óptica bem conhecidas.



© 1992-2008 R. C. Gonzalez & R. E. Woods

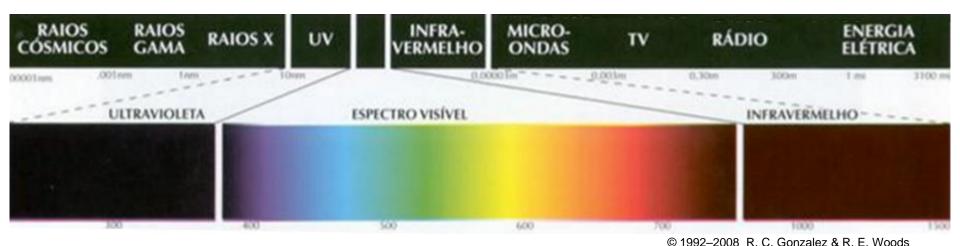
## A luz e o espectro eletromagnético

- O espectro eletromagnético
   é o intervalo de todas
   as frequências de ondas
   eletromagnéticas existentes.
- As cores são determinadas pela natureza da luz refletida pelo objeto. Um objeto que reflete uma *luz relativamente equilibrada* em todos os comprimentos de onda visíveis é visto como *branco*.



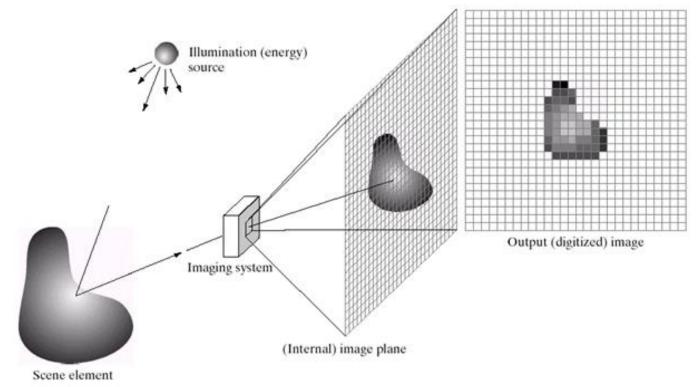
## A luz e o espectro eletromagnético

- O intervalo do espectro eletromagnético que pode ser visto pelo olho humano é conhecido como *espectro visível*, cujo comprimento de onda estende-se entre 400 nm e 700 nm,
- Todas as imagens que vemos tratam-se da interpretação que o cérebro produz das ondas eletromagnéticas que forem emitidas ou refletidas pelos corpos ao redor de nós



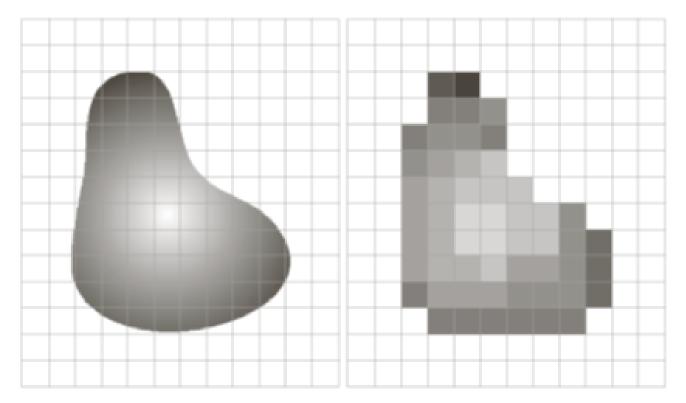
## Processo de aquisição

Exemplo: iluminação, elemento de cena, sistema de imageamento, projeção da cena num plano e imagem digitalizada.



## Amostragem e quantização

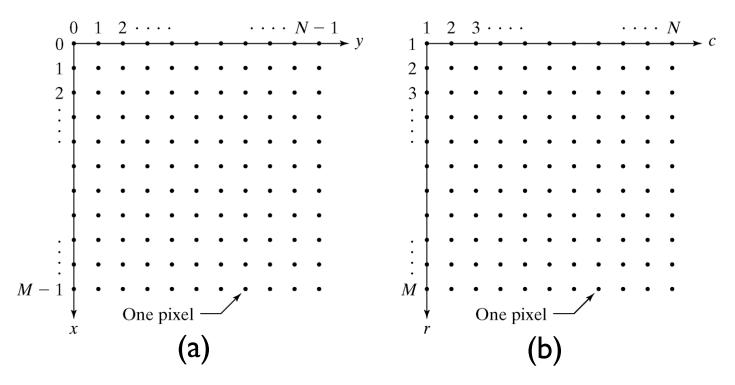
- Imagem contínua projetada numa matriz de sensores;
- Resultado da imagem *amostrada* e *quantizada*.



## Geração de uma imagem digital

#### • Convenções de coordenadas:

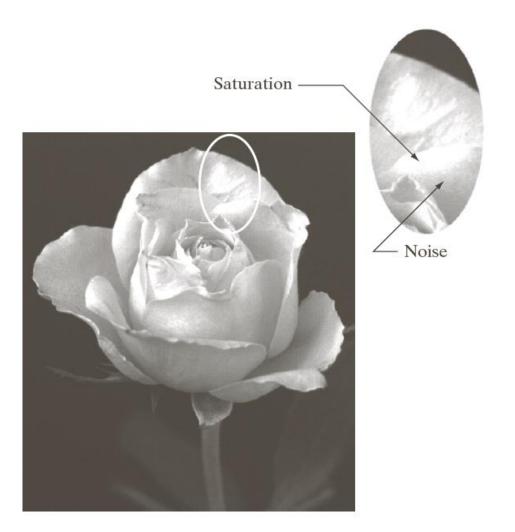
- a) Na maioria dos livros;
- b) No Octave e no Matlab.



© 1992-2008 R. C. Gonzalez & R. E. Woods

## Saturação e ruído - ilustração

- A saturação é o valor mais alto além do qual todos os níveis de intensidade são cortados.
- O *ruído* aparece como uma *granulação* na textura.

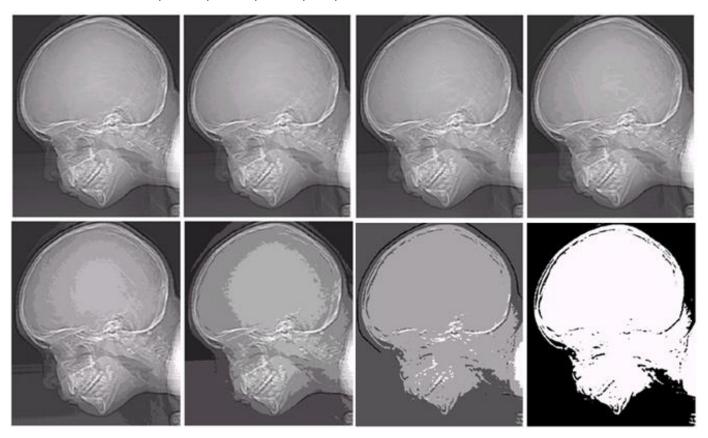


- A resolução espacial é a medida do menor detalhe discernível em uma imagem (pontos por polegada dpi);
- D tamanho da imagem por si só não diz tudo.
- A resolução de intensidade é a menor variação discernível de nível de intensidade em uma imagem (8 bits níveis de cinza, 16 bits, 32 bits).

- ▶ 1250 dpi (3.692 x 2.812 pixels)
- ▶ 300 dpi
- ▶ 150 dpi
- > 72 dpi (213 x 162 pixels)



Imagem 452 x 374 de 256 níveis de cinza (intensidade) mostrada a 128, 64, 32, 16, 8, 4 e 2 níveis.



© 1992–2008 R. C. Gonzalez & R. E. Woods

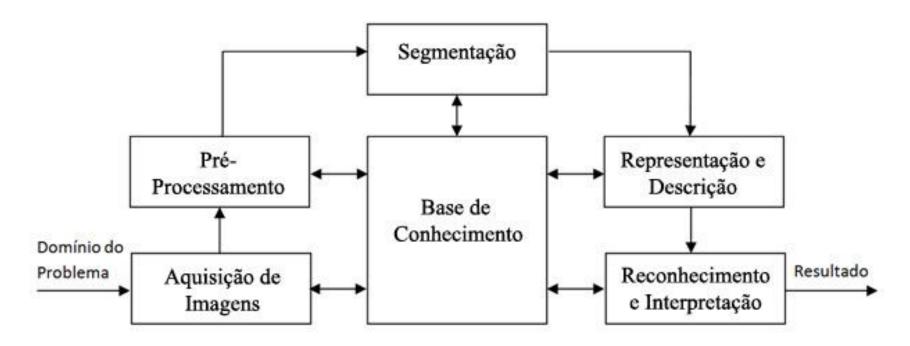
Imagens com, respectivamente, baixo, médio e alto níveis de detalhes.



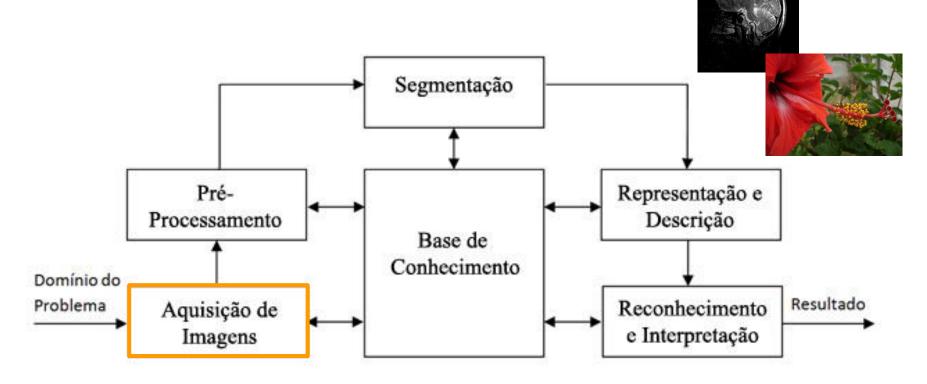




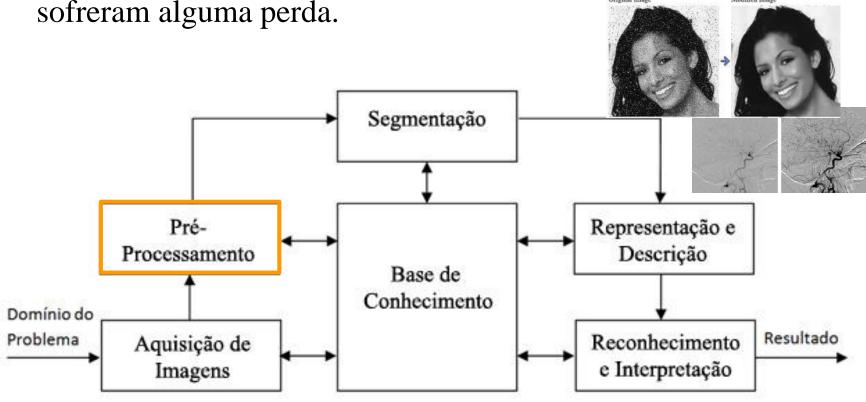
São as etapas a partir das quais são construídos os sistemas de PDI que utilizam imagens como entrada (domínio do problema) e imagens e/ou dados como saída (resultado).



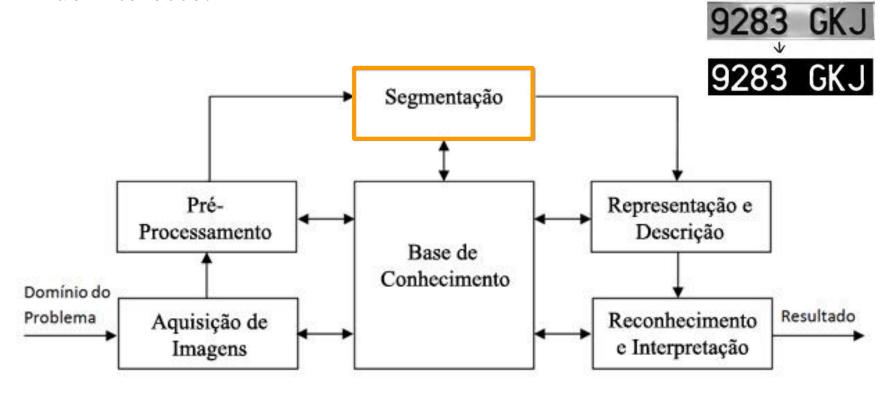
Aquisição: Objetiva obter uma representação da informação visual a partir de dispositivos físicos sensíveis que convertem o sinal elétrico para um formato digital.



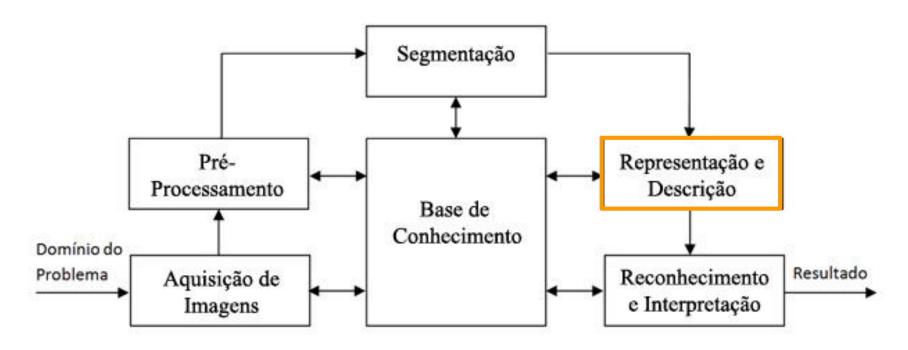
Pré-processamento: Consiste no realce da imagem para enfatizar características de interesse ou recuperar imagens que sofreram alguma perda



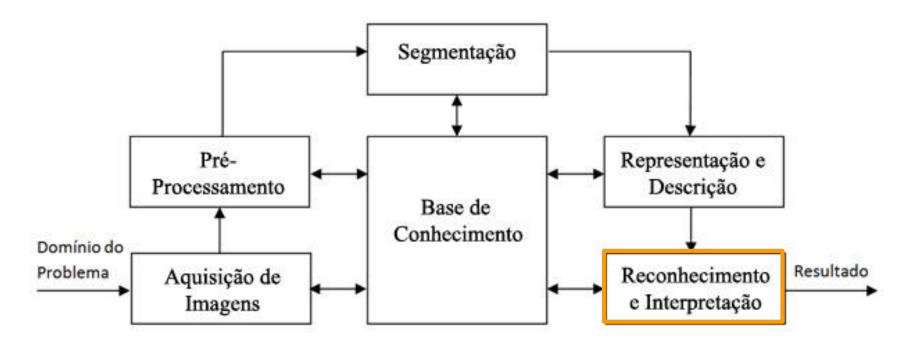
Segmentação: Consiste na extração ou identificação dos objetos contidos na imagem, separando a imagem em regiões de interesse.



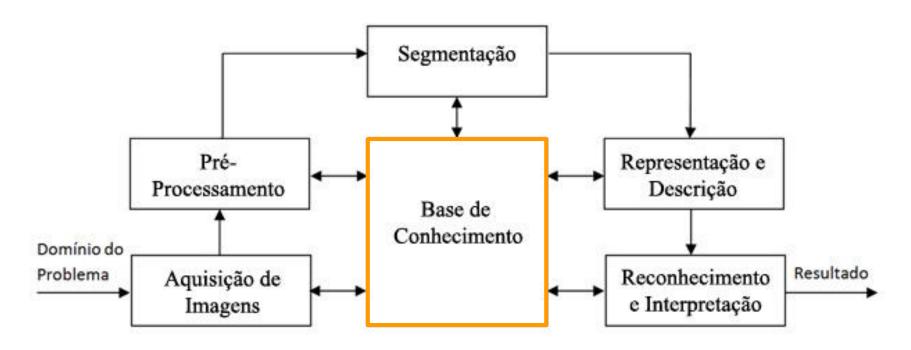
Representação e Descrição: Consiste na representação a partir da descrição das propriedades das regiões segmentadas (descritores) para o reconhecimento dos objetos.



Reconhecimento e Interpretação: Consiste na atribuição de um rótulo (classe) a um objeto ou região baseada nas informações fornecidas pelo seu conjunto de descritores.

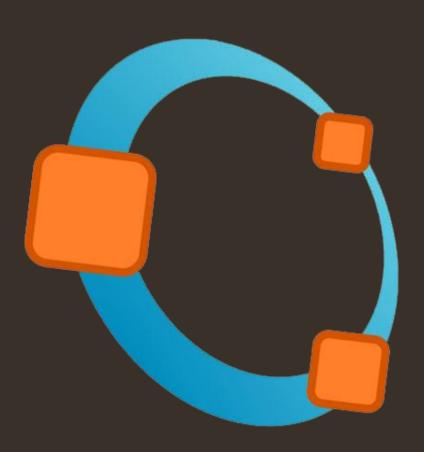


Base de Conhecimento: Agrega ao modelo um conjunto especializado de conhecimentos a respeito do domínio do problema.



## PRÁTICA 1

Leitura, exibição e acesso a pixels individualmente.



Disponível no SIGAA