

DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA - PROJETO CHOKERS

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações Web

Desenvolvedor: Erick lopes da Silva

1. CONTEXTO E JUSTIFICATIVA

1.1 Contexto

O projeto Chokers é uma aplicação web inspirada no universo do anime Gachiakuta, especificamente nos chokers (braceletes/pulseiras) utilizados pelos personagens para comunicação. A aplicação funciona como uma rede social temática voltada para entusiastas de animes e jogos, oferecendo um ambiente digital moderno e atrativo para interação entre usuários com interesses similares.

1.2 Problemática Identificada

Atualmente, as comunidades de fãs de animes e jogos encontram-se dispersas em múltiplas plataformas generalistas, onde seus conteúdos específicos competem com diversos outros tipos de mídia. Esta fragmentação dificulta a formação de comunidades coesas e o desenvolvimento de discussões aprofundadas sobre os temas de interesse.

1.3 Justificativa

A criação de uma plataforma dedicada e especializada resolve o problema da dispersão comunitária, oferecendo um ambiente focado onde usuários podem compartilhar conteúdos, interagir e formar conexões baseadas em interesses comuns, promovendo o crescimento e fortalecimento da comunidade otaku/gamer.

2. OBJETIVOS

2.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma aplicação web/rede social temática que sirva como ponto central de encontro para comunidades de fãs de animes e jogos, facilitando a interação e o compartilhamento de conteúdos relacionados.

2.2 Objetivos Específicos

- Implementar sistema de criação e visualização de posts com suporte a imagens
 - Desenvolver sistema de comentários para interação entre usuários
 - Criar dashboard personalizado para acompanhamento de atividades do usuário
 - Implementar sistema de personalização de interface (temas e cores)
 - Desenvolver funcionalidade de visualização de usuários online
 - Criar sistema de perfis personalizáveis com informações do usuário
-

3. ESCOPO DO PROJETO

3.1 Funcionalidades Incluídas

3.1.1 Sistema de Posts

- Criação de posts com descrição textual
- Upload e anexo de imagens aos posts
- Visualização de posts em feed principal
- Sistema de curtidas em posts

3.1.2 Sistema de Comentários

- Comentários em posts
- Visualização hierárquica de comentários
- Contabilização de comentários por post

3.1.3 Sistema de Usuários

- Visualização de usuários atualmente online
- Perfis de usuários com posts individuais
- Dashboard pessoal com métricas de atividade

3.1.4 Dashboard Pessoal

- Contabilização de posts criados
- Estatísticas de curtidas recebidas
- Número de comentários realizados
- Exibição do post mais curtido
- Lista de usuários que curtiram posts

3.1.5 Personalização de Interface

- Alternância entre tema claro e escuro
- Seletor de cores temáticas personalizadas
- Customização de foto de perfil
- Edição de biografia pessoal
- Upload de banner personalizado

3.2 Limitações e Exclusões

- Sistema de mensagens privadas não implementado
- Funcionalidades de moderação não incluídas
- Sistema de notificações push não desenvolvido
- Integração com APIs externas não implementada
- Sistema de grupos/comunidades não incluído

4. ARQUITETURA TÉCNICA

4.1 Stack Tecnológico

4.1.1 Frontend

- HTML5: Estruturação das páginas web

- CSS3: Estilização e responsividade da interface
- JavaScript: Interatividade e manipulação do DOM

4.1.2 Backend

- Node.js: Runtime JavaScript para servidor
- Express.js: Framework web para Node.js
- MySQL: Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional

4.1.3 Infraestrutura

- Ambiente Local: Servidor executando localmente
- Máquina Virtual: Banco de dados MySQL hospedado em VM

4.2 Arquitetura da Aplicação

A aplicação segue o padrão MVC (Model-View-Controller) com separação clara entre camadas:

- View: Interface do usuário (HTML/CSS/JS)
- Controller: Lógica de negócio (Express.js)
- Model: Persistência de dados (MySQL)

5. ESTRUTURA DO BANCO DE DADOS

5.1 Principais Entidades

- Usuários: Informações de perfil, credenciais e preferências
- Posts: Conteúdo principal com texto e imagens
- Comentários: Interações dos usuários nos posts
- Curtidas: Sistema de aprovação de conteúdo
- Sessões: Controle de usuários online

6. RECURSOS NECESSÁRIOS

6.1 Hardware

- Servidor local para hospedagem da aplicação
- Máquina virtual para banco de dados MySQL
- Armazenamento para imagens de posts e perfis

6.2 Software

- Node.js Runtime: Execução do servidor backend
- MySQL Server: Sistema de banco de dados
- Navegador Web: Interface de acesso do usuário

7. CRONOGRAMA E ENTREGAS

7.1 Marcos do Projeto

1. Fase 1: Configuração do ambiente e estrutura básica
2. Fase 2: Desenvolvimento do sistema de usuários e autenticação
3. Fase 3: Implementação do sistema de posts e comentários
4. Fase 4: Desenvolvimento do dashboard e personalização
5. Fase 5: Testes e refinamentos finais

7.2 Entregáveis

- Aplicação web funcional com todas as funcionalidades especificadas
 - Banco de dados estruturado e populado
 - Documentação técnica completa
 - Manual de instalação e configuração
-

8. STAKEHOLDERS

8.1 Usuários Finais

- Fãs de animes interessados em discussões e compartilhamento
- Gamers buscando comunidade para troca de experiências
- Criadores de conteúdo otaku/gamer

8.2 Apoiadores Potenciais

- Lojas especializadas em produtos otaku/gamer
 - Editoras de mangás e desenvolvedoras de jogos
 - Influenciadores da comunidade anime/gaming
-

9. CONSIDERAÇÕES DE SEGURANÇA

9.1 Medidas Implementadas

- Validação de entrada de dados
- Sanitização de uploads de imagem
- Controle de acesso baseado em sessões

9.2 Recomendações Futuras

- Implementação de HTTPS
 - Sistema de backup automatizado
 - Monitoramento de segurança contínuo
-

10. CONCLUSÃO

O projeto Chokers representa uma solução técnica eficiente para atender às necessidades específicas da comunidade otaku/gamer, oferecendo uma plataforma dedicada com funcionalidades modernas e interface atrativa. A escolha tecnológica demonstra-se

adequada para os objetivos propostos, garantindo escalabilidade e manutenibilidade da aplicação.

Versão: 1.0

Status: Finalizado

Última Atualização: Junho de 2025