

# SECURITY Zufallszahlen und -generatoren

May 31, 2024



Marc Stöttinger

Random numbers should not be generated with a method chosen at random.

Donald Knuth

#### ZUFALLSZAHLENGENERIERUNG

- → Kryptographische Verfahren benötigen sichere Zufallszahlen für
  - → Wahl symmetrischer Schlüssel
  - → Initialisierungsvektoren (IVs) für Betriebsmodi von Blockchiffren
  - ightarrow Primzahl- und Parametergenerierung bei RSA, DSA, DH, ...
- → Aber was sind "sichere" Zufallszahlen?
  - → Welche Eigenschaften müssen "sichere" Zufallszahlen haben?
  - → Wie sieht ein "sicherer" Zufallszahlengenerator aus?

#### DISKUSSION IN KLEINEN GRUPPEN

# Welche der folgenden Zufallszahlenfolgen sind "sicher"?

- → 42 42 42 42 42 42 42 42 42 42
- → 1 6 11 16 21 26 31 36 41 46 51
- → 3141 5926 5358 9793 2384

# Eigenschaften von kryptographischen Zufallszahlen

Welche Eigenschaften machen "sichere" Zufallszahlen aus?

#### BEISPIELE FÜR UNSICHERE ZUFALLSZAHLENGENERATOREN

# Welche der folgenden Zufallszahlenfolgen sind "sicher"?

- → 42 42 42 42 42 42 42 42 42 42 → Kein Zufall
- → 16111621263136414651 → Nicht gleichverteilt
- → 3141 5926 5358 9793 2384 → Vorhersagbar! Stellen von Pi sind bekannt

## Eigenschaften von kryptographischen Zufallszahlen

Welche Eigenschaften machen "sichere" Zufallszahlen aus? Gleichverteilung, Nichtvorhersagbarkeit

© Marc Stöttinger Security 5

### WAS FÜR EIGENSCHAFTEN HABEN ZUFALLSZAHLEN?

Ideale Zufallszahlen sind **nichtvorhersehbar**, **unabhängig** und **gleichverteilt** (ideale Zufälligkeit).

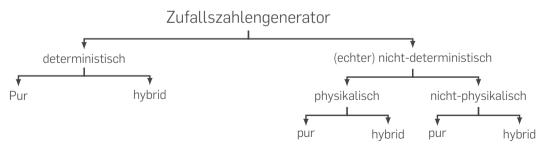
- → Nichtvorhersehbarkeit: Die Zufallszahl ist vor der Generierung mit einem gewissen Grad der Ungewissheit nicht vorhersehbar. Der Grad der Ungewissheit kann durch die Entropie quantifiziert werden.
- → Unabhängigkeit: Die Erzeugung früherer Zufallszahlen darf keinen nachvollziehbaren Einfluss auf die aktuelle Erzeugung einer Zufallszahl haben.
- → Gleichverteilung: Jeder zulässige Wert einer Zufallszahl hat die gleiche Chance, einzutreten.

## Entropie

Eine gute Entropiequelle ist essentiell für einen Zufallszahlengenerator.

#### KRYPTOGRAPHISCHER ZUFALLSZAHLENGENERATOREN

- → Ein RNG besteht aus einem nicht-deterministischen Teil (Entropiequelle) und einem deterministischen Teil, der aus diesen Daten die Ausgangssequenz des RNG (Zufallszahlen) erzeugt.
- → Der nicht-deterministische Teil des RNG nutzt eine **physikalische Entropiequelle** oder **nicht-physikalische Entropiequelle** zur Erzeugung einer Zufallszahlenfolge.

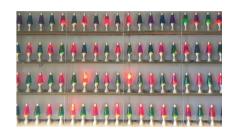


# ECHTE ZUFALLSZAHLENGENERATOREN (PTRNG)

- → Der Kern eines jeden Physical True Random Number Generator (PTRNG) ist die Entropiequelle → raw Zufallszahlen.
  - → Durch Ausnutzung eines analogen Signals erzeugt ein Digitalisierungsmechanismus eine Folge von digitalen "rohen" Daten
  - → Ein Nachbearbeitungsalgorithmus wandelt die Rohdaten in interne Zufallszahlen um.
- → **Zeitdiskrete** physikalische Entropiequelle ist z.B.,
  - → Radioaktiver atomarer 7erfall
- → Analog Physikalische Entropiequellen sind z.B.,
  - → Thermische Widerstandsentropie: Die Spannung zwischen Widerständen schwankt zufällig aufgrund der Vibration von Atomen.
  - → Diodendurchbruch-Entropie: Der Sperrstrom durch Dioden variiert zufällig aufgrund des Tunnelns von Elektronen.

# BEISPIEL FÜR ECHTE ZUFALLSZAHLENGENERATOREN (TRNG)

- → Basieren auf nichtvorhersehbaren, physikalischen Prozessen
  - → von bewegten Klumpen in Lavalampen
  - → Sperrstrom durch Dioden schwankt zufällig aufgrund von Tunneln von Elektronen
- → Statistische Verteilung des Rauschens ist häufig suboptimal
  - → Lösung: TRNG aggregiert Messungen, um gute Verteilung zu erhalten
  - → Ausgaberate des TRNGs entsprechend niedrig (~KB/sec)



Quelle: https://www.cloudflare.com/de-

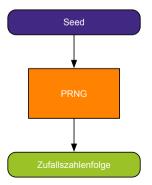
de/learning/ssl/lava-lamp-encryption/

# ECHTE ZUFALLSZAHLENGENERATOREN (NPTRNG)

- → Ein nichtphysikalischer echter Zufallszahlengenerator (NPTRNG) verwendet externe Signale als Entropiequelle.
- → Das Konzept der Zufälligkeit ist der Mangel an Information über Prozesse und ihre Ergebnisse.
- → Externe Entropiequellen sind z.B.,
  - → **Prozesse** wie Platten-I/O-Operationen und Interrupts (z.B. Linux RNG /dev/random).
  - → **Systemdaten** als Tickzähler seit Systemstart, Prozess- und Thread-IDs, und aktuelle Ortszeit (z.B. in MS Windows CE Enhanced Cryptographic Provider).
  - → Menschliche Interaktion als Mausbewegung und Tastenanschläge (z.B. PGP-Schlüsselerzeugung).
- → Eine große Menge von Daten aus verschiedenen Quellen und Nachbearbeitung (z.B. durch eine Hash-Funktion) sind erforderlich.

# PSEUDO ZUFALLSZAHLENGENERATOREN (PRNG)

- → Algorithmus, der aus einem Startwert (Seed) eine Zufallszahlenfolge erzeugt
  - → Deterministisch: Gleicher Seed → Gleiche Zufallszahlenfolge
- → Sicherheit eines PRNG hängt ab von
  - → Zufälligkeit und Nichtvorhersagbarkeit des Seeds
  - → Verwendetem Algorithmus
- → Brute-Force auf Seed ist möglich, da PRNG deterministisch
  - → Mindestens 2<sup>128</sup> Möglichkeiten für Seed (für Rechnerische Sicherheit)
- → Empfohlen Standard für Anforderungen an den Seed [SP800-90ARev1] und [SP800-90C3pd]



#### EIGENSCHAFTEN EINER PRNG FUNKTION

- → Sicherheitseigenschaften einer PRNG
  - 1. Vom Zufallswert darf nicht auf den Seed geschlossen werden
    - → Ansonsten: Berechnung des Seeds und Bruch der Nichtvorhersagbarkeit
  - 2. Der Zufallswert muss gut verteilt sein
    - → Ansonsten: Ausnutzung einer schlechten Verteilung



#### Sicherheitseigenschaften:

- 1. Einwegfunktion
- 2. Starke Kollisionsresistenz



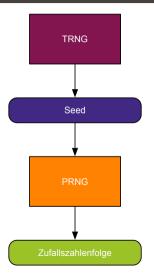
#### Sicherheitseigenschaften:

- 1. Seed nicht errechenbar aus  $oldsymbol{C}$  und  $oldsymbol{P}$
- 2. eindeutige Zuordnung durch  $C = Enc_{\kappa}(P)$

Empfohler Standard für Konstruktion von PRNGs [SP800-90ARev1]

#### HYPRIDE ZUFALLSZAHLENGENERATOREN

- → Kurzer Seed wird aus TRNG generiert
  - → Umgeht Problem der langsamen TRNG Geschwindigkeit
- → Seed dient als Eingabe zum PRNG und wird dort beliebig erweitert
- → Kombiniert die Vorteile beider Verfahren
  - → Sicherheit basiert auf echtem Zufall
  - → Effizienz von PRNG wird genutzt
- → Empfohler Standard für Konstruktion [AIS].



#### PROBLEME BEI ZUFALLSZAHLENGENERATOREN

- → Grundproblem: Nichtvorhersagbarkeit und Gleichverteilung nur schwer prüfbar
- → Häufige Sicherheitsprobleme bei Zufallszahlengeneratoren
  - → Konstanter Wert oder Uhrzeit als Seed für PRNG (z.B: MiFare Chips [MIF])
  - → TRNG hat schlechte Verteilung (z.B.: gemeinsame Primzahl in RSA)
  - → PRNG Eigenkonstruktionen mit schlechtem Design (z.B.: Windows PRNG [DGP07])
  - → Implementierungsfehler in PRNG (z.B.: Android Java PRNG [MMS13])
- → Möglichkeiten zur Überprüfung
  - → Statistische Tests für Gleichverteilung (DieHarder Testsuite, TestU01, ...)
  - → BSI Standardisierungen für TRNGs/PRNGs (AIS 20 und 31 Standards [AIS])

#### ZUSAMMENFASSUNG

- → Eigenschaften kryptographischer Zufallszahlengeneratoren
- → Eigenschaften und Unterschiede von TRNGs, PRNGs und hybriden RNGs
- → Beurteilen ob gewählte Funktionen die Eigenschaften von kryptographischer Zufallszahlengeneratoren erfüllt