

ESTRUTURAS DE DADOS E ESTRUTURAS DE CONTROLE

- 1)** Utilizando a estrutura de repetição FOR da linguagem Python, gere e apresente na tela os números de 10 até 1.
- 2)** Crie um programa em Python que lê vários nomes do teclado e os salva numa lista. O programa deverá parar de receber nomes quando receber uma string vazia como entrada. Por fim, apresente todos os nomes armazenados na lista. OBS.: utilize a estrutura WHILE para o processo de leitura dos dados e a estrutura FOR para o processo de apresentação.
- 3)** Desenvolva um programa em Python que, através de uma lista, armazena dicionários contendo o nome e o e-mail de 5 pessoas. Ao final apresente os dados cadastrados. OBS.: nas situações de repetição, utilize a estrutura FOR.