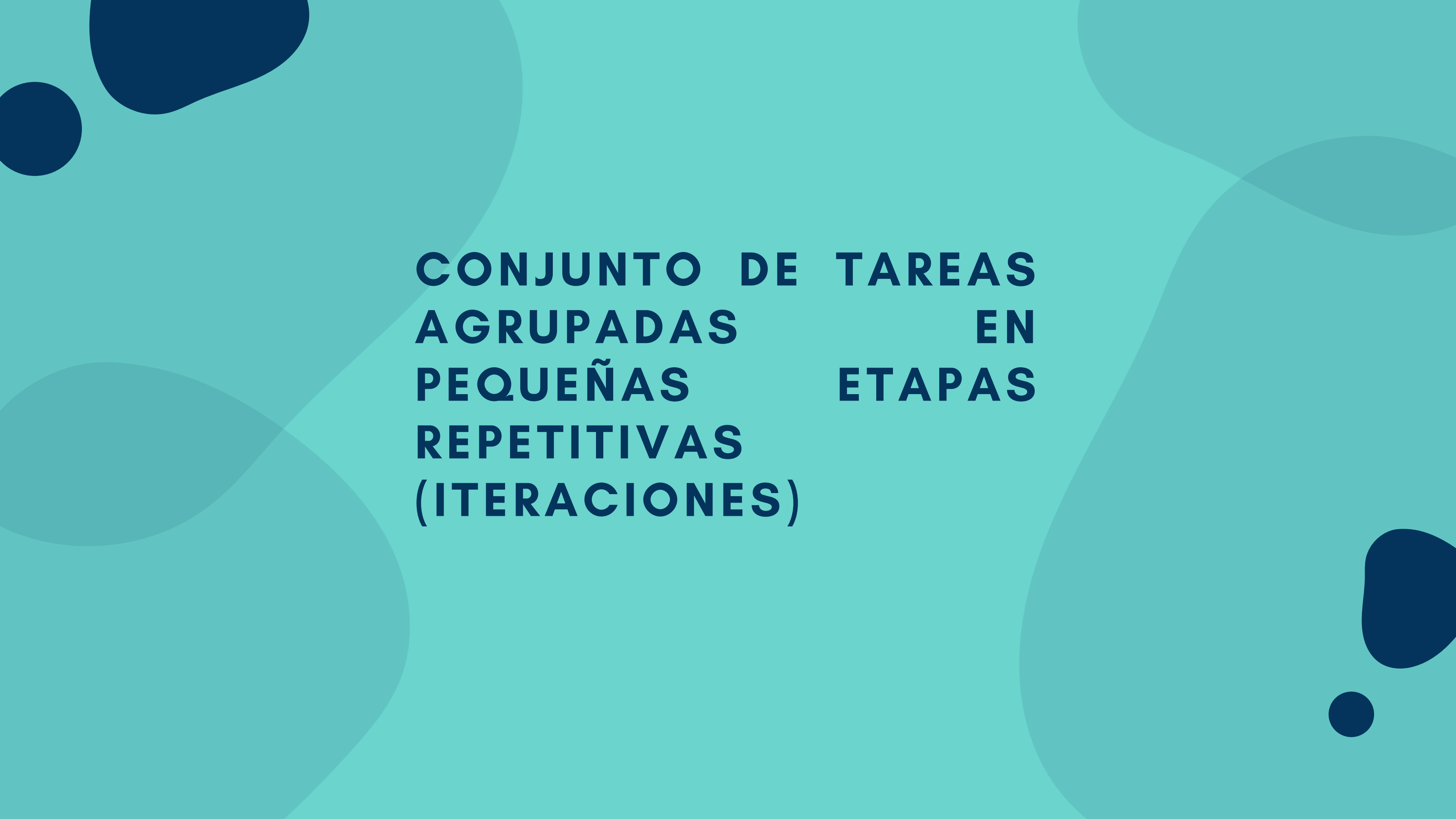


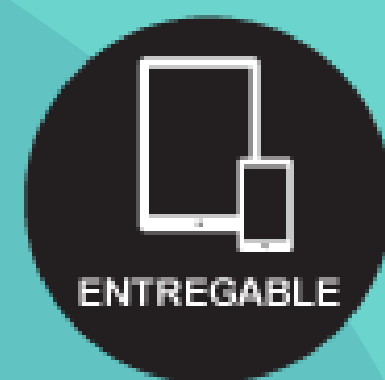
MODELO ITERATIVO E INCREMENTAL



**CONJUNTO DE TAREAS
AGRUPADAS EN
PEQUEÑAS ETAPAS
REPETITIVAS
(ITERACIONES)**

DESARROLLO y TEST

24
HORAS



REVISIÓN SPRINT
y RETROSPECTIVA

1 - 2
SEMANAS

PLANNING SPRINT

SCRUM DIARIO





INICIALIZACIÓN

Construcción de un producto en el cual se pueda obtener retroalimentación de parte del usuario final.



ITERACIÓN

Consiste en el análisis, rediseño e implementación del producto de las iteraciones anteriores.



LISTA DE CONTROL


Tareas que se crean que describen las partes que conforman el proyecto

Los usuarios no tienen que esperar hasta que el sistema completo se entregue para hacer uso de él

Existe muy pocas probabilidades de riesgo en el sistema.

Los usuarios pueden utilizar los incrementos iniciales como prototipos

El producto es consistente y puntual en el desarrollo.




**La entrega temprana
de los proyectos
produce la creación
de sistemas
demasiados simples**

**Los incrementos no
deben constar de
muchas líneas de
código**

**Requiere de un cliente
involucrado durante
todo el curso del
proyecto.**

**El trato con el cliente
debe basarse en
principios éticos y
colaboración mutua**





SIGAMOS CON LOS MODELOS DE DESARROLLO