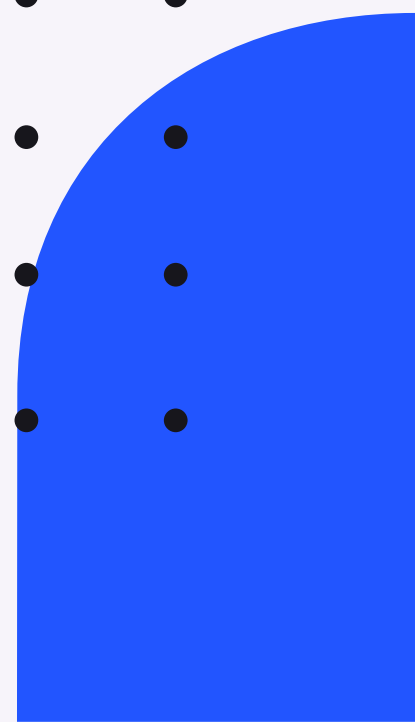
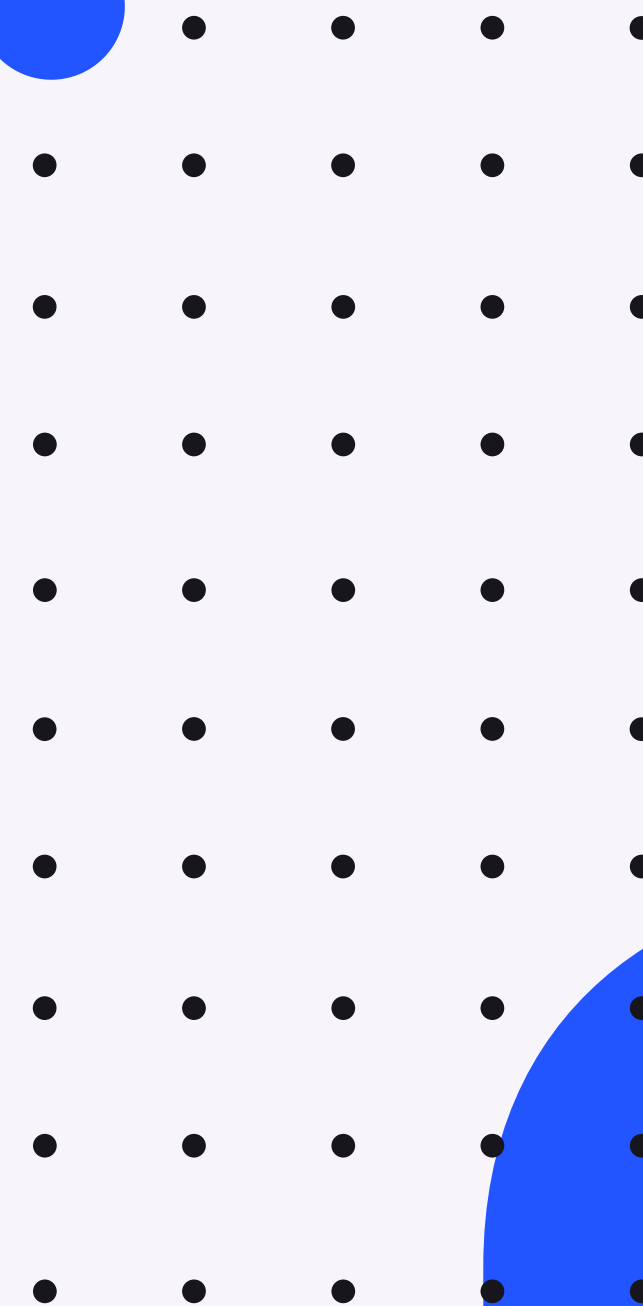
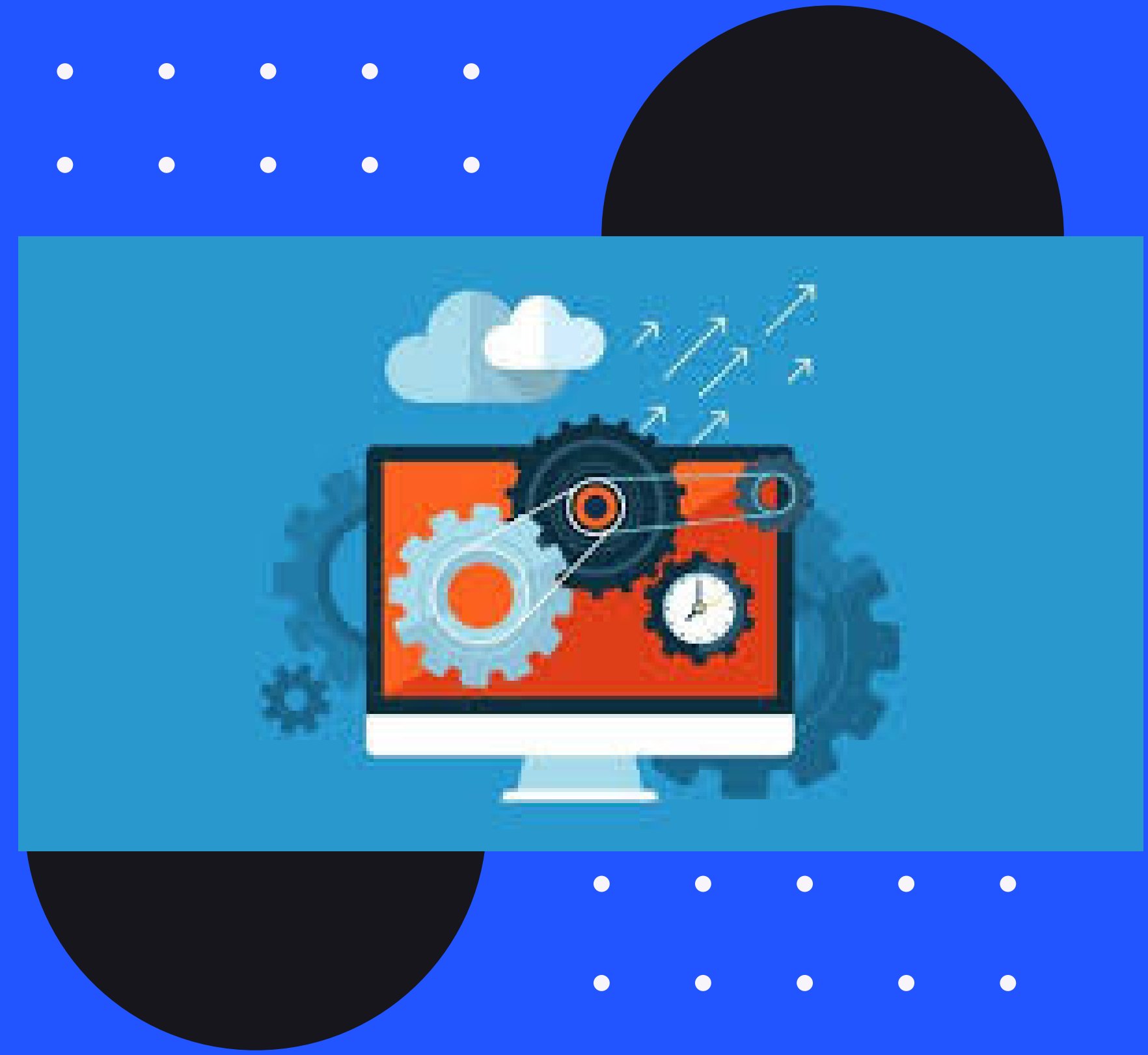


PRINCIPIOS DEL TESTING (SEGÚN ISTQB)



Ejecutar pruebas nos desvela la presencia de defectos

¿Es posible demostrar, con total certeza, que NO hay defectos en un software? La respuesta es un no rotundo.





El testing exhaustivo es imposible

Probar absolutamente todas las permutaciones posibles de un sistema no es factible, excepto para casos muy triviales

La verificación de un sistema debe iniciar rápidamente

Debe empezar de manera paralela al inicio del ciclo de vida del desarrollo del software, con el objetivo de detectar las incidencias en una fase temprana



La mayoría de defectos están en componentes determinados

Hay partes de la APP que son más proclives a contener los errores más prioritarios



La paradoja del pesticida

Ejecutamos los mismos tests una y otra vez sobre una parte ciertamente estable de nuestro sistema. Estas pruebas tenderán a no encontrar nuevos defectos, lo que nos debe conducir a una constante revisión y actualización de nuestro catálogo de tests





El testing es totalmente dependiente del contexto

¿Probamos de la misma manera un software médico que un portal de e-commerce? Los servicios de testing se adaptan completamente al sistema

La falacia de la ausencia de errores

Arreglar todos los defectos que seamos capaces de encontrar en nuestro sistema, de manera que un nuevo ciclo de testing no desvele nuevos defectos, no quiere decir que el producto sea útil, si este no cumple las expectativas del cliente.



¡Continuemos
con la teoría!

