

PROYECTO

REALIDAD AUMENTADA – RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES

OBJETIVOS

- Aplicar machine learning para reconocimiento de imágenes, utilizando una herramienta.
- Utilizar un framework de realidad aumentada.

DESCRIPCIÓN

General

Se debe construir una aplicación para dispositivos Android que pueda detectar una imagen a través de la cámara y la reconozca, clasificando en una especie de animal. Luego debe colocar encima de la fotografía una figura representativa de la clase detectada.

Reconocimiento de imágenes

Para el reconocimiento de imágenes se recomienda utilizar la librería TensorFlow, es de código abierto y soportada en varios lenguajes.

Se presentarán 8 imágenes de diferentes animales o cosas, cada una pertenece a 4 especies o tipos diferentes, deben ser reconocidas utilizando la cámara del teléfono, ya sea el dispositivo real o a través de un emulador.

Además, se presentarán 2 imágenes extra, que el grupo debe seleccionar y reservar a través de un correo al auxiliar de catedra, identificándose.

Restricciones

Debe reconocer lo mejor posible la imagen, la calificación se realiza según la aproximación que se haga, si reconoce las imágenes al 100% tienen la nota completa, si no tendrán la nota del % de aproximación que haga su reconocedor de imágenes.

Documentación

<https://www.youtube.com/watch?v=cSKfRcEDGU8>

<https://codelabs.developers.google.com/codelabs/tensorflow-for-poets/#0>