<!--SOFTWARE WEB EDUCATIVO-->

MANUAL DE ADMINISTRADOR {

<Por="PETRODEV"/>





ÍNDICE DE CONTENIDOS

01	Introducción
02	Mapa de Navegación
03	DASHBOARD

- 04 ESTUDIANTES
- 05 TAREAS
- 06 AÑADIR TAREA
- 07 ENTREGAR TAREA
- 08 EDITOR DE CÓDIGO

Introducción {

Este manual tiene como objetivo proporcionar una guía detallada para la administración del Software Web Educativo, diseñado específicamente para la enseñanza los profesores de Ingeniería en Petróleo de la Universidad Nacional Experimental de los Llanos Occidentales Ezequiel Zamora (UNELLEZ).

Te proporcionaremos la guías, y herramientas necesarias para evaluar a los estudiantes de ingeniería en petróleo, que cursan el subproyecto "Programación".

Procedamos.

SOFTWARE WEB EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE LOS FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN A ESTUDIANTES DE INGENIERÍA EN

PETRÓLEO EN LA UNELLEZ



PETRODEV

Mapa de Navegación {

D

DASHBOARD

Un dashboard es una representación gráfica y concisa de datos que permite monitorear y analizar el rendimiento



ESTUDIANTES

Entorno donde se puede visualizar la administración estudiantil. Ejemplo: Datos personales, ponderación total y por módulo.



TAREAS

Apartado donde se pueden crear las tareas, tanto cambiando su visibilidad, editarlas, ver las entregas de los estudiantes, y borrarlas.



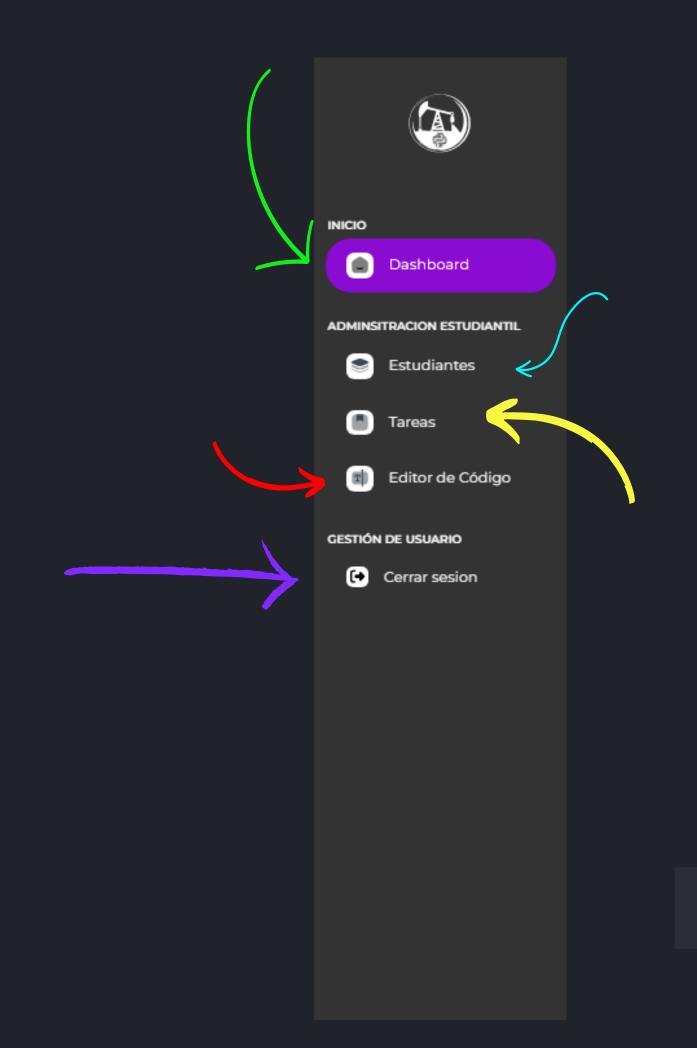
EDITOR DE CÓDIGO

En este módulo, se dispone del editor de código proporcionado por el software, se puede seleccionar a un estudiante en concreto, y ver el proyecto entregado.



CERRAR SESIÓN

Apartado donde cerrar la cuenta de administrador.



DASHBOARD {

SESIÓN DE PROFESOR

Botón que redirige al dashboard, es constante en todas las partes del sotfware de administrador.

TOGGLE

Botón con la función de cambiar el modo oscuro a claro o viceversa.

CONTROL ESTUDIANTIL

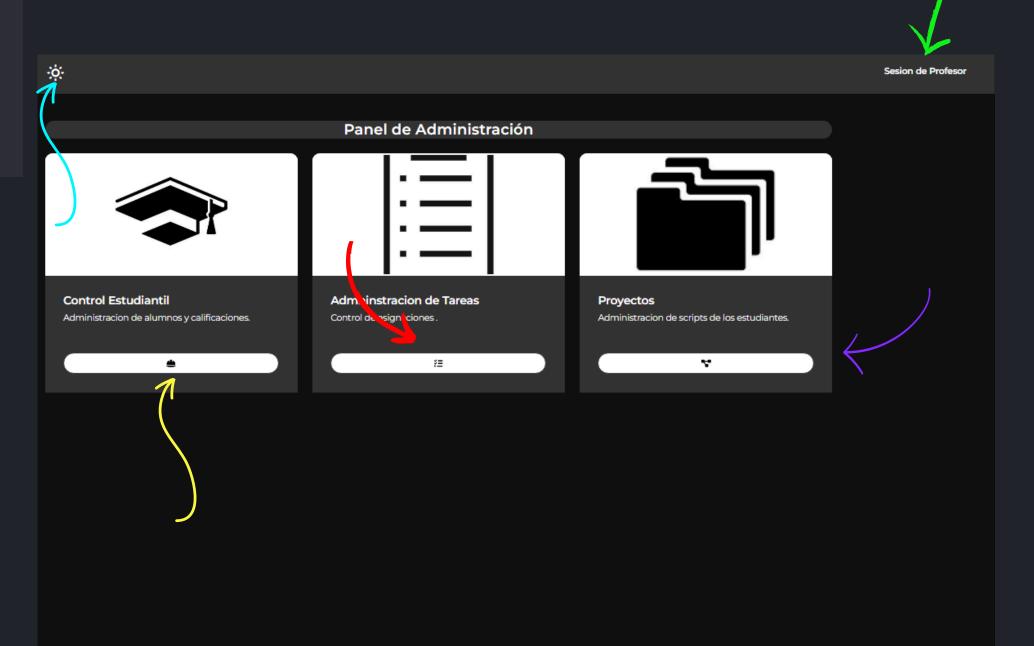
Redirección al Control Estudiantil

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS

Lleva al módulo de Administración de tareas.

PROYECTOS

Lleva a la ubicación de Proyectos.



ESTUDIANTES {

EXPORTAR A PDF

Al clickear en este apartado, puedes exportar las notas de los estudiantes en formato PDF

EXPORTAR A EXCEL

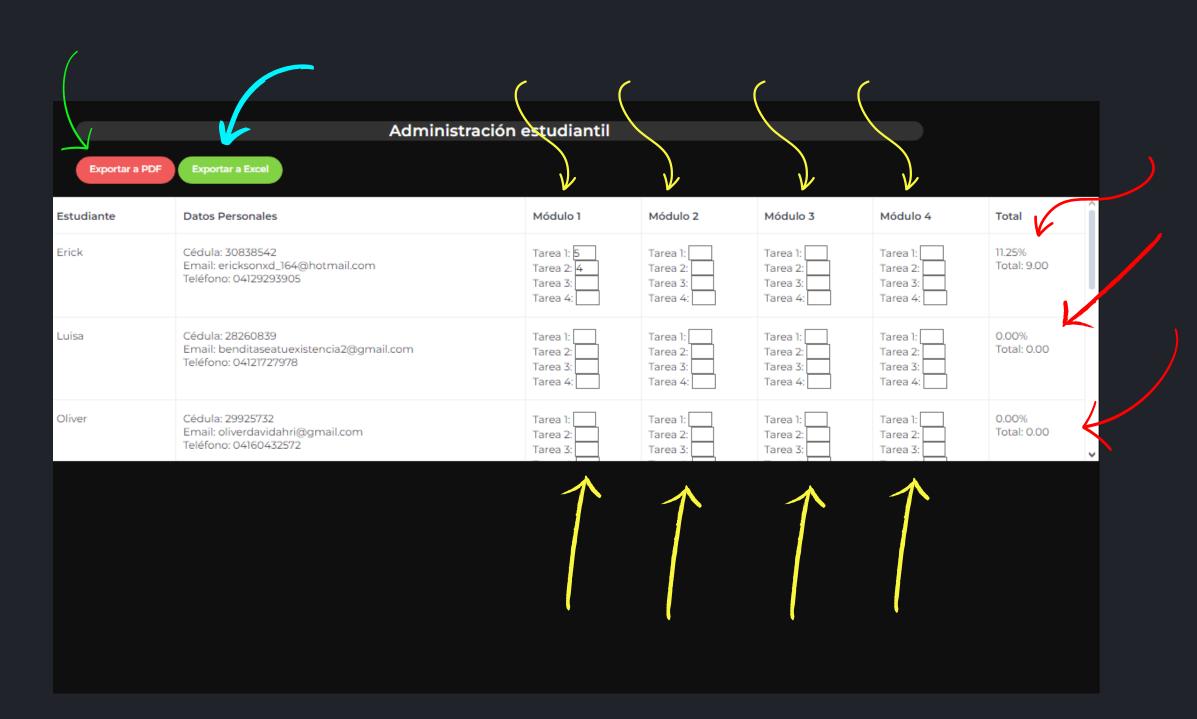
En síntesis, la misma función. Exportar el archivo de las notas en formato XLS, para los estudiantes.

MÓDULO "X"

En este apartado puedes evaluar las tareas del estudiante, por módulo.

TOTAL

Después de evaluar a cada estudiante, se refleja el total de este mismo. El estudiante podrá reflejar su total en el dashboard para usuarios.



TAREAS {

AÑADIR TAREA

En este módulo, al clickear, puedes añadir una tarea para los estudiantes.

EDITAR

Después de crear una tarea, este botón sirve para editar los parámetros de esta misma.

BORRAR

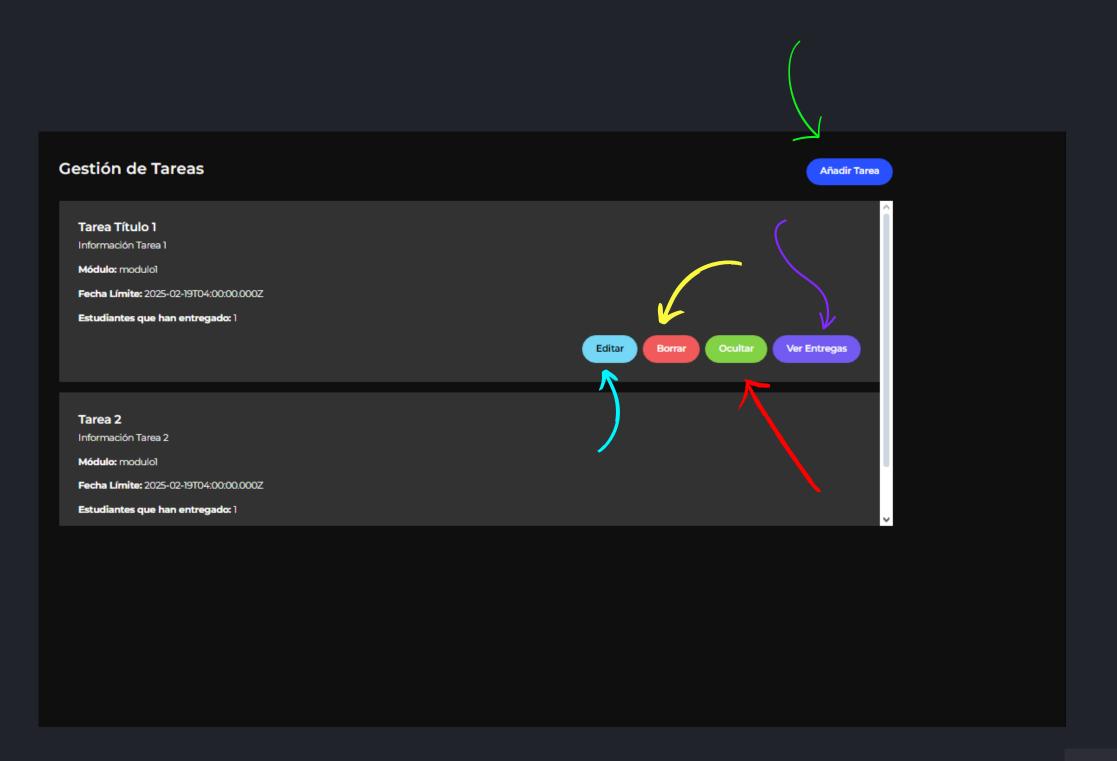
Al seleccionar aquí, eliminarás la tarea objetivo.

OCULTAR / MOSTRAR

Dependiendo de la situación, al crear una tarea podrás ocultarla o mostrarla a los estudiante.

VER ENTREGAS

Aquí puedes visualizar que estudiante envió la actividad propuesta y evaluarlo.



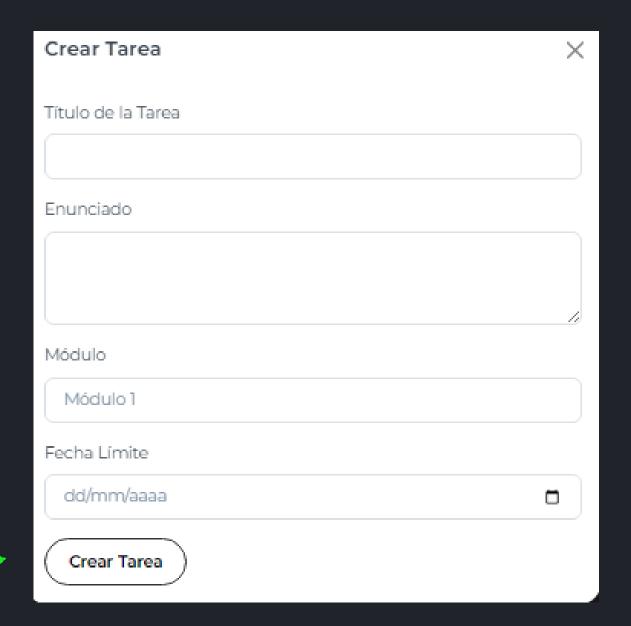
AÑADIR TAREA {

Crear Tarea

Al seleccionar el parámetro de "Añadir Tarea" se desplegará este módulo emergente, donde podrás formular una actividad para los estudiantes de ingeniería en petróleo, al rellenar los datos de la actividad se verá reflejada, en el apartado de "TAREAS"

CREAR TAREA

Después de procesar todos los datos, al seleccionar este botón, se desplegará la tarea.



ENTREGAR TAREA {

ENTREGAS DE TAREA

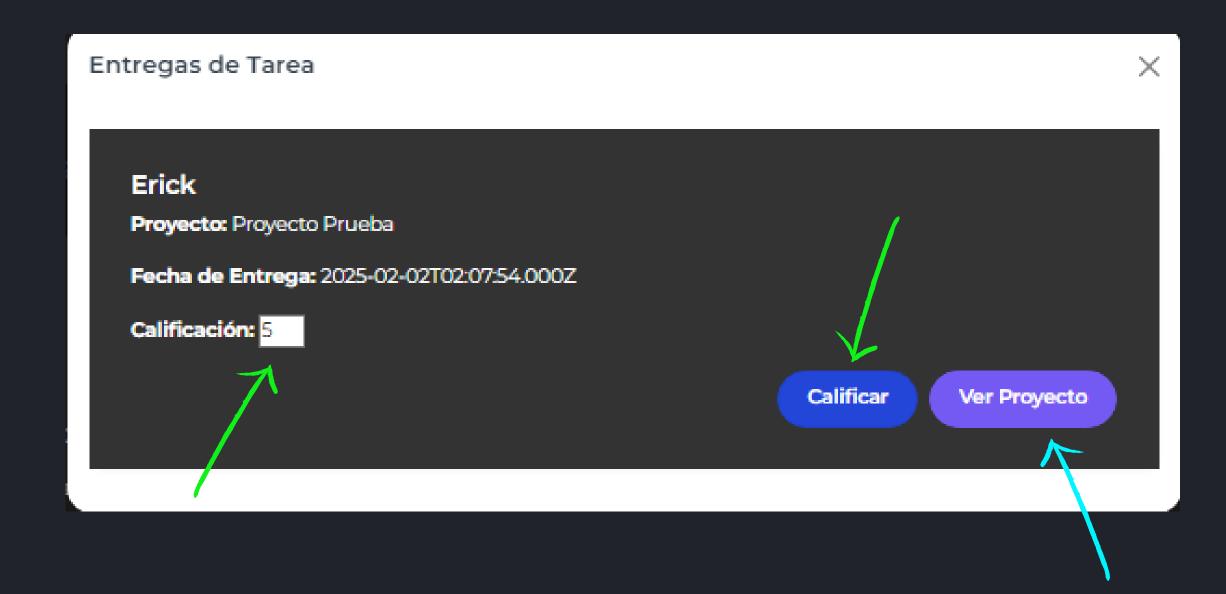
Luego de seleccionar el apartado de "Entregar Tarea" se mostrará en pantalla este módulo, aqui puedes ver las entregas que realicen los estudiantes, calificarlos o ver el proyecto realizado para posteriormente evaluarlo.

CALIFICAR

Al adjuntar la calificación del estudiante y darle a "Calificar" la nota será entregada al estudiante exitosamente

VER PROYECTO

Te lleva al apartado del Editor de Código, con el "Código" realizado por el estudiante.



EDITOR DE CÓDIGO{

SELECCIÓN UN ESTUDIANTE

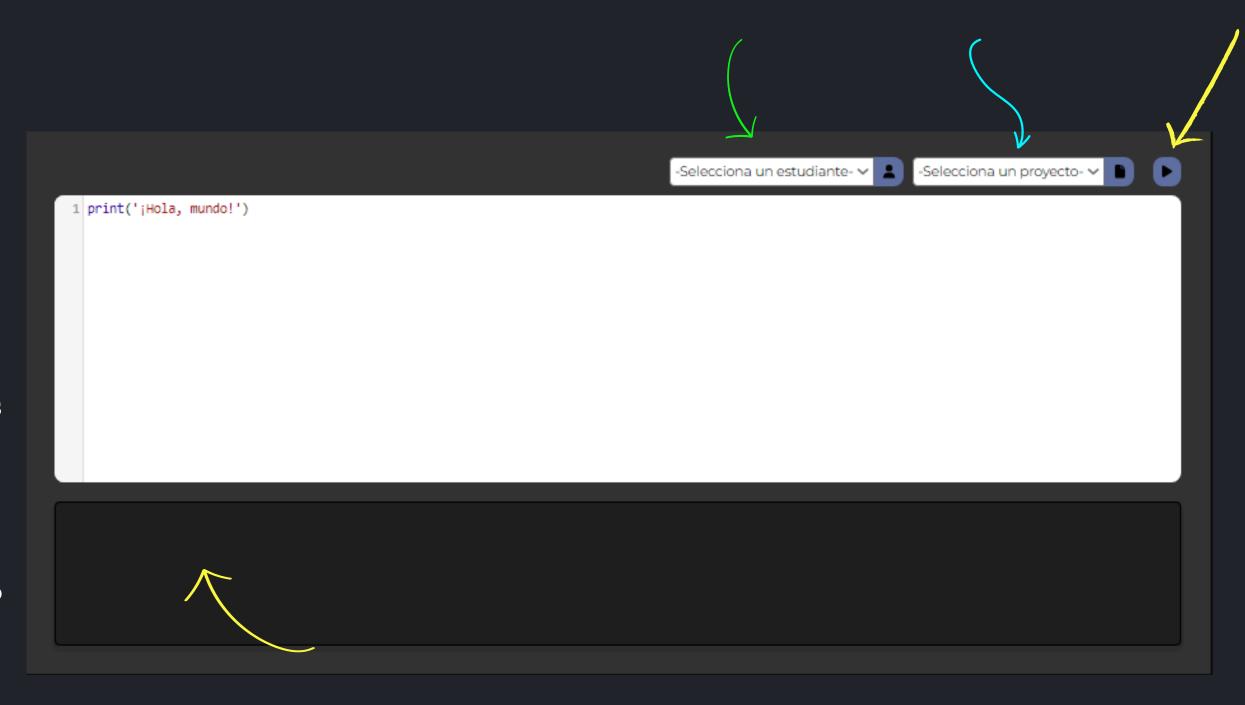
Al clickear aquí, puedes seleccionar un estudiante de ingeniería en petróleo.

SELEECIONA UN PROYECTO

Luego de elegir al estudiante, puedes visualizar el proyecto que haya entregado para dicho módulo/tarea.

EJECUTAR

Finalmente, puedes ejecutar el código propuesto por el estudiante y ver la salida del mismo.





<!--SOFTWARE WEB EDUCATIVO-->

Gracias por leer {

<Por="PETRODEV"/>

}