

Fecha: 29/02/2024

Actividad: Practicar bash script

Nombre: Erick Fernando Nevarez Avila

Docente: Luis Antonio Ramirez Martinez

Materia: Desarrollo basado en plataformas



Practicar bash script

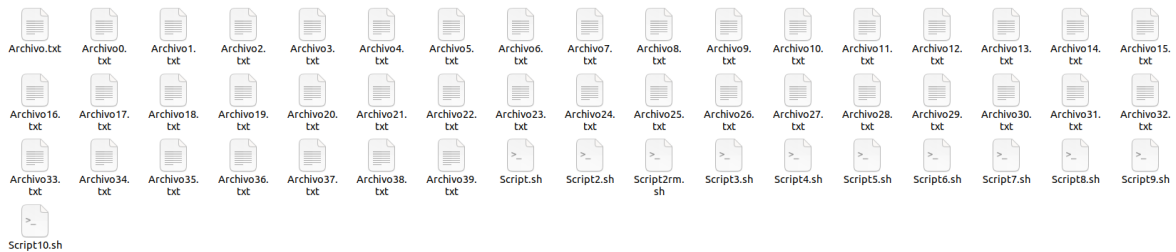
1.- Escribir un script que al pasarle por argumento un archivo o carpeta, devuelva el tamaño en MB.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script.sh Archivo.txt
El archivo que indicaste pesa
1
MegaBytes (Aproximadamente)
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

2.- Haz un script que cree 40 archivos .txt en una carpeta de tu Home (usa touch para crearlos).

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script2.sh
Se han creado 40 documentos en la carpeta que contiene este Script =p
```

Aquí las pruebas de la creación de archivos



3.- Determinar el factorial de un número pasado por parámetro.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script3.sh 5
EL factorial del numero 5 es 120
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

4.- Realizar la tabla de multiplicar de un número pasado por parámetro.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script4.sh 5
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 4 = 20
5 X 5 = 25
5 X 6 = 30
5 X 7 = 35
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
5 X 10 = 50
```

5.- En un archivo tengo almacenada una palabra clave. Haz un script que muestre si dicha palabra es "fing" o no.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script5.sh
La palabra clave fing existe
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

Eliminamos la palabra fing del documento Archivo.txt



Verificamos el funcionamiento del Script

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script5.sh
La palabra clave ping no existe
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

6.- Introduce un número y te indicará si es par o impar.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script6.sh
Favor de introducir un valor para verificar si es par o impar
20
EL numero 20 es par
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script6.sh
Favor de introducir un valor para verificar si es par o impar
5
EL numero 5 es impar
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

7.- Introduce por entrada estándar el mes que naciste y te dirá el signo del zodiaco que eres.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script7.sh
Favor de introducir tu mes de nacimiento (minúsculas)
enero
Eres Acuario
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script7.sh
Favor de introducir tu mes de nacimiento (minúsculas)
octubre
Eres Escorpio
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

8.- Realizar un script llamado 'suma' que realice la suma de 2 parámetros.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script8.sh 8 9
El resultado de tu suma es 17
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

9.- Realizar un script llamado 'multiplica' que multiplique los 2 parámetros introducidos.

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script9.sh 8 9
El resultado de tu multiplicacion es 72
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

10.- Realizar un script llamado 'potencia' que calcule a^b , osea “a elevado a b”, donde “a” será el primer parámetro y “b” el segundo parámetro. En el caso de que el número de parámetros introducidos sea menor que 2 se mostrará el siguiente mensaje de error: “Para ejecutar este script se necesitan 2 números.”

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script10.sh 6 3
El resultado de 6 elevado a la 3 es igual a 216
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

En el caso de faltar un parámetro soltará el siguiente mensaje

```
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$ ./Script10.sh 6
Para ejecutar este Script se necesitan 2 numeros
ericktati11@ericktati11-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506IU-FA506IU:~/Scripts$
```

SSH para acceder a los archivos:

git@github.com:Ericktati1234/Scripts_bash.git

En caso de no poder acceder, anexe los archivos en el archivo .zip