



# Infonieve

## Estado del Camino

Estado del camino:

Tránsito:

**Normal**

Porte de cadenas:

**Obligatorio**

Uso de cadenas:

**No es necesario**

Observaciones

**Sábado 01 de Septiembre de 2018**

**Nota: La apertura de pistas y andariveles está sujeta a las condiciones de nieve, viento y clima en general.**

**Horarios de subida y bajada**

Camino con restricción horaria de subida y bajada

---

## Nieve



Nieve acumulada: **"174 cm"**



Nieve Caída en Las Ultimas 24 Horas: **"0 cm"**



Calidad de la nieve: **"Húmeda dura/ Hard wet"**



Velocidad del viento: **Zona alta sobre 25 kms/hr Aproximado**

# Estado de Pistas

**Dificultad:**

 Principiante    Intermedio    Avanzado    Experto

**Estado:**

 Abierto    Cerrado

**"Novicio"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Carpintero"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Bosque  
Nevado"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Zorrito"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Cascada"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Tres  
Marías  
Bosque"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Golf"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Benno"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Burro"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Águila"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Estadio  
Slalom"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Embudo"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Chueco"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Tobogán"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Tres  
Marías  
Bajas"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Huemul"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Pillín"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Pillín I"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Hondonada"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Fresco"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Quebrada"**

Dificultad:   
Estado: 

**"Tres  
Marías  
Altas"**

Dificultad:   
Estado: 

# Andariveles

Estado:

- Abierto
- Cerrado

"Cascada"

Estado: ●

"Novato"

Estado: ●

"Cornisa"

Estado: ●

"Tata"

Estado: ●

"Wenche"

Estado: ●

"Duende  
Valle  
Hermoso"

Estado: ●

"Iglú"

Estado: ●

"Enlace"

Estado: ●

"Magic  
Carpet"

Estado: ●

"Otto"

Estado: ●

"Nono"

Estado: ●

"Refugio"

Estado: ●

"Novicio"

Estado: ●

"Mirador"

Estado: ●