



Infonieve

Estado del Camino

Estado del camino:

Tránsito:

Normal

Porte de cadenas:

Obligatorio

Uso de cadenas:

No es necesario

Observaciones

Miércoles 18 de Julio de 2018

Telesilla Tata y telesilla Refugio disponibles para paseos con vista panorámica. Compra de boletos en plaza Tata.

Nota: La apertura de pistas y andariveles está sujeta a las condiciones de nieve, viento y clima en general.

Horarios de subida y bajada

No hay restricción horaria

Nieve



Nieve acumulada: **"35 cm"**



Nieve Caída en Las Ultimas 24 Horas: **"0 cm"**



Calidad de la nieve: **"Húmeda dura/ Hard wet"**



Velocidad del viento: **Zona alta sobre 15 kms/hr Aproximado**

Estado de Pistas

Dificultad:

 Principiante  Intermedio  Avanzado  Experto

Estado:

 Abierto  Cerrado

"Novicio"

Dificultad: 
Estado: 

"Carpintero"

Dificultad: 
Estado: 

**"Bosque
Nevado"**

Dificultad: 
Estado: 

"Zorrito"

Dificultad: 
Estado: 

"Cascada"

Dificultad: 
Estado: 



**"Tres
Marías
Bosque"**

Dificultad: 
Estado: 



"Golf"

Dificultad: 
Estado: 



"Benno"

Dificultad: 
Estado: 

"Burro"

Dificultad: 
Estado: 

"Águila"

Dificultad: 
Estado: 

**"Estadio
Slalom"**

Dificultad: 
Estado: 

"Embudo"

Dificultad: 
Estado: 

"Chueco"

Dificultad: 
Estado: 

"Tobogán"

Dificultad: 
Estado: 

**"Tres
Marías
Bajas"**

Dificultad: 
Estado: 

"Huemul"

Dificultad: 
Estado: 

"Pillín"

Dificultad: 
Estado: 

"Pillín I"

Dificultad: 
Estado: 

"Hondonada"

Dificultad: 
Estado: 

"Fresco"

Dificultad: 
Estado: 

"Quebrada"

Dificultad: 
Estado: 

**"Tres
Marías
Altas"**

Dificultad: 
Estado: 

Andariveles

Estado:

- Abierto
- Cerrado

"Cascada"

Estado: ●

"Tata"

Estado: ●

"Iglú"

Estado: ●

"Otto"

Estado: ●

"Novicio"

Estado: ●

"Novato"

Estado: ●

"Wenche"

Estado: ●

"Enlace"

Estado: ●

"Nono"

Estado: ●

"Mirador"

Estado: ●

"Cornisa"

Estado: ●

"Duende
Valle
Hermoso"

Estado: ●

"Magic
Carpet"

Estado: ●

"Refugio"

Estado: ●