

BANCO DE DADOS I
(Trabalho)

Pensar/criar a idéia de um pequeno sistema (ou parte de um sistema maior), e modelar o banco de dados desse sistema.

Datas de entrega/apresentação:

26/03/2019 – Entrega dos trabalhos e apresentação das equipes 01, 02 e 03.

27/03/2019 – Apresentação das equipes 04 e 05.

Valor: 10 pontos (4:escrita + 6:apresentação)

O Trabalho deve seguir o seguinte roteiro:

Definição do sistema: Apresentar o que é e para que serve (ou servirá) o sistema.

Modelagem da base de dados: Criação do modelo da base de dados, incluindo a definição das informações e a estrutura de relacionamentos entre as tabelas; Apresentação do Dicionário de Dados das tabelas do sistema. Criar o Diagrama de Entidade-Relacionamento DER.

Implementação: Construir/modelar o banco de dados especificado, contendo todas as tabelas com seus respectivos atributos e, ainda, os relacionamentos existentes entre as mesmas.

Conteúdo: O conteúdo a ser exposto deverá conter os seguintes itens:

- Introdução e definição do sistema; Descrever o que é o sistema, de onde surgiu a idéia/necessidade do mesmo, o que ele faz, quais os benefícios ele trará, etc...
- Dicionário de dados;
- Modelagem (Entidade-Relacionamento ou UML ou o próprio Astah, etc)
- Considerações Finais; Descrever as dificuldades enfrentadas, quais aspectos foram mais relevantes, o que o trabalho proporcionou, etc.

Equipe 01	Equipe 02	Equipe 03
Guilherme Durães	Victor Gabriel	Iago
Gabriel Fontes	Luan	Cláudio Vinícius
	João	Karla

Equipe 04	Equipe 05	
André	Ericles	
Felipe Tupinambá	Guilherme Souza	

Sugestões de Temas:

1. Sistema para automatizar os jogos do campeonato brasileiro, possibilitando, armazenar os resultados, os pontos conquistados e, ao final, saber quem foi campeão, quem foi pra libertadores, etc.
2. Sistema para gerenciar o fluxo de trabalhos e demandas (por sistemas) da InfoBits, possibilitando saber quais as demandas em aberto, quais em andamento, quem ficou responsável por qual projeto, etc;
3. Sistema de e-commerce (on-line) para venda de produtos de informática com diferentes formas de pagamento possíveis (boleto, cartão de crédito a vista, cartão de crédito à prazo), com diferentes tipos de produtos, controle de prazos, etc;
4. Sistema para controle de ponto de funcionários com registros de: entrada, saída, banco de horas (saldo de horas), status de situação momentânea (se está presente, se saiu), etc.
5. Sistema para controle de solicitação de documentos numa secretaria escolar com a possibilidade de acompanhamento do andamento da requisição no sistema (com status de data e hora da requisição, quem solicitou, quem deu andamento, em que situação está [recebido, em andamento, aguardando trâmites internos, pronto/disponível para retirada, retirada, etc]).