Primeiros passos para clonar um repositório - Mapa Mental

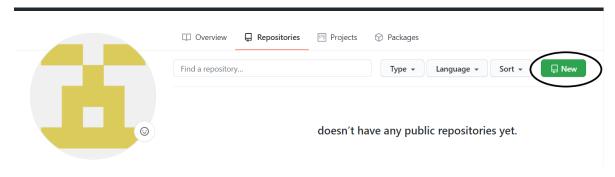


Criando um repositório

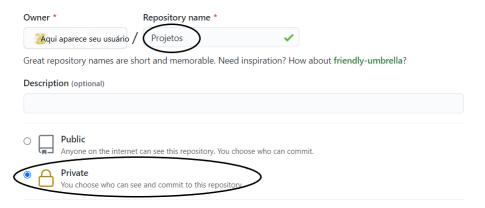
- No github lá, na sua conta, clique em "Repositories".



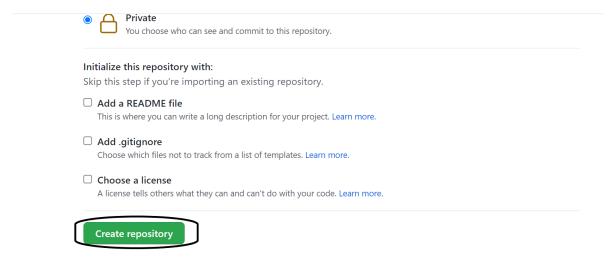
- Clique no botão "New"



- Coloque o nome do repositório: Projetos e pode deixar como Private.



- Abaixo tem o botão Create Repository, clique nele.



Criando dois arquivos no main

- Iremos criar dois arquivos no main, mas primeiro certifique-se que está em:

```
~/Projetos/MeuPrimeiroGit (main)
```

Com o editor nano criaremos os dois arquivos abaixo:

nano index.html

nano style.css

- Vamos visualizar os arquivos

```
git status
On branch main
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html
        style.css
```

- Vamos rastrear os arquivos no git:

git add.

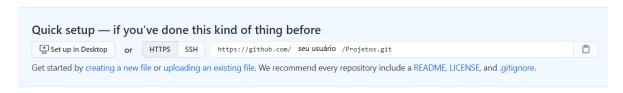
- Na sequência criar um ponto de salvamento:

git commit -m "Criando os arquivos index.html e style.css"

Enviando arquivos para o repositório Projetos

Para enviar os arquivos remotamente, precisa acessar o github remotamente.

- Copie o código do repositório



git remote add origin https://github.com/seuusuario/Projetos.git

- Vamos enviar todos os commit do branch local para o repositório remoto identificado pelo nome origin em seu branch remoto nomeado main.

git push

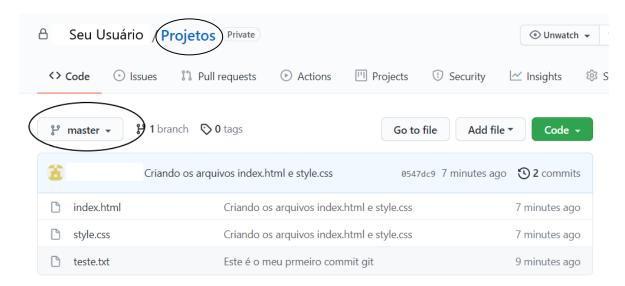
O comando **git push** é usado para enviar o conteúdo do repositório local para um repositório remoto. O comando **push** transfere commits do repositório local a um repositório remoto, ou seja, exporta commits para branches remotos.

```
git push -u origin main

To https://github.com/seuUsuario/Projetos.git
  * [new branch] main -> main

Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

Se clicar no link "Projetos" verá o branch "main" com os 3 arquivos.



Obs.: Quando estiver no main, use git push para as próximas vezes.

Criando branches

A branch basicamente são versões diferentes do sistema, a branch principal se chama main.

Para trabalhar em linha de produção cria-se outro branch que servirão de ambiente de teste ou linha de produção.

- Podem existir dois branches:
 - 1º Trabalhando na versão atual do sistema (main)
 - 2º Trabalhando na versão 2.0 do sistema (produção)
- Iremos criar um novo branch

```
git branch producao (será uma cópia do main)
```

- Com o comando: git branch, visualiza todas as branches.

```
git branch
```

- * main (mostra qual branch está trabalhando)
 producao
- Agora mudaremos de branch main para branch teste.

```
git checkout produção

Switched to branch 'producao'
~/Projetos/MeuPrimeiroGit (producao)
```

- Pode executar o comando git branch para visualizar a alteração.

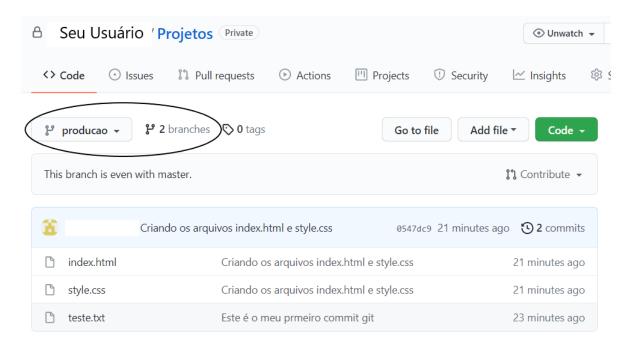
```
git branch
main
producao
```

- Vamos enviar todos os commit no branch local para o repositório remoto identificado pelo nome origin em seu branch remoto nomeado producao:

- Agora vamos visualizá-los no github

Mude o DropDown do branch para producao, e veja que ele fez uma cópia dos arquivos que estão na branch main. Note também que mostram 2 branches.

Agora a equipe de desenvolvimento pode trabalhar com uma versão do sistema ou site enquanto a versão atual está em uso.



Desfazendo commit

- Estando no branch producao, iremos alterar o index.html, rastrear e cria um ponto de commit.

Observe que trouxe os 7 primeiros números do registro de log do commit, eles são suficientes para desfazer o commit, mas nada impede de usar todos os números do registro de log.

Vamos supor que algo deu errado na alteração do index.html ou o analista falou que não era necessário realizar essa alteração, você precisará voltar o arquivo de origem.

Primeiramente vamos visualizar o log com o git dos commits.

```
git log

commit e70c79a50919e2a45949ba76f192be584d83dea7 (HEAD -> producao, origin/producao)
Author: Seuusuario <seu email>
```

```
Date: Wed Aug 18 22:04:33 2021 -0400

Alterando o arquivo index.html

commit 0547dc910c4470976ea6debd5b5cfcb492128b85 (origin/main, main, checkout)

Author: Seuusuario <seu email>
Date: Wed Aug 18 21:13:42 2021 -0400

Criando os arquivos index.html e style.css

commit 5e5852e1c41d066e19665e6e636e3779aafaf35c

Author: Seuusuario <seu email>
Date: Wed Aug 18 21:11:32 2021 -0400

Este é o meu primeiro commit git
```

Para voltar tem-se 2 comandos: soft e reset.

- O **soft** desfaz o commit sem apagar o que foi feito, podem ser alterados e novamente comitado, ideal para um ambiente de produção.

```
git reset --soft <mark>0547dc9</mark>
ou pode ser usado o commit completo
git reset --soft 0547dc910c4470976ea6debd5b5cfcb492128b85
```

- O hard apaga tudo o que foi feito.

```
git reset --hard 0547dc9

ou pode ser usado o commit completo

git reset --hard 0547dc910c4470976ea6debd5b5cfcb492128b85
```

- Iremos usar o hard

```
git reset --hard 0547dc910c4470976ea6debd5b5cfcb492128b85
```

Vamos ver o log e observe que agora existem apenas 2 commit.

```
git log

commit 0547dc910c4470976ea6debd5b5cfcb492128b85 (origin/main, main, checkout)
Author: Seuusuario <seu email>
Date: Wed Aug 18 21:13:42 2021 -0400

Criando os arquivos index.html e style.css

commit 5e5852e1c41d066e19665e6e636e3779aafaf35c
Author: Seuusuario <seu email>
Date: Wed Aug 18 21:11:32 2021 -0400

Este é o meu primeiro commit git
```

Se abrir o index.html notará que ele voltou para o que estava antes do comando hard.

Aqui em um tutorial como excluir um repositório no github

https://docs.github.com/pt/github/administering-a-repository/managing-repository-settings/deleting-a-repository

Você pode excluir o repositório do github e a pasta Projetos do seu computador para repetir as etapas novamente. Lembre-se de começar pelo mapa mental.

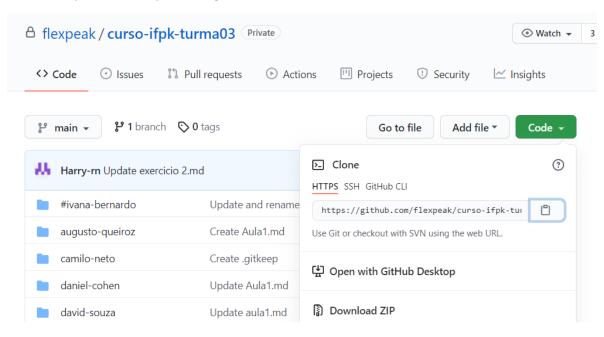
Clonando um repositório

Iremos aprender a clonar do repositório para a máquina local, mas iremos fazer na pasta Projetos que foi criado na máquina. Execute o comando "cd .." para sair da subpasta.

cd ..
~/Projetos

Para exemplificar iremos clonar o repositório do curso.

Entre no repositório e copie o código.



O comando "git clone" é usado para copiar um repositório existente para um diretório local

git clone https://github.com/flexpeak/curso-ifpk-turma03.git

```
Cloning into 'curso-ifpk-turma03'...
remote: Enumerating objects: 1219, done.
remote: Counting objects: 100% (714/714), done.
remote: Compressing objects: 100% (538/538), done.
remote: Total 1219 (delta 516), reused 168 (delta 168), pack-reused 505
Receiving objects: 100% (1219/1219), 9.15 MiB | 661.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (664/664), done.
```

Prontinho, se listar a pasta Projetos, verá a pasta "curso-ifpk-turma03" e dentro dela todos as pastas e arquivos que estão no github.

```
cd curso-ifpk-turma03
         ~/Projetos/curso-ifpk-turma03 (main)
         ls
'#ivana-bernardo'/
augusto-queiroz/
                                                                                               rebecca-souza/
robson-lima/
                              fabio-cantuario/
                                                            marla-quedes/
                             flavio-silva/
francisco-junior/
                                                            matheus-lima/
camilo-neto/
daniel-cohen/
david-souza/
elton-oliveira/
emilly-araujo/
camilo-neto/
isabela-monce...,
joao-rocha/
eltorran-farias/
lucas-lopes/
marcos-costa/
                                                            mauricio-mathias/
                                                                                               thiago-farias/
 camilo-neto/
                                                            peterson-albuquerque/
                                                                                               thiago-santos/
                                                                                               wolfgang-aly/
                                                            rafael-oliveira/
                                                           raimundo-neto/
                                                           raissa-lima/
                                                            readme.md
```

Ignorando Arquivos

Vamos supor que você tenha um backup de banco de dados ou de senhas e não queira que fique no repositório. Para tal crie um arquivo .gitignore, vamos aos passos:

```
1) Crie o arquivo bd.sql
   nano bd.sql
2) Crie o arquivo senhas.txt
   nano senhas.txt
   Com o git status
   Untracked files:
     (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
           bd.sql
           senhas.txt
3) Crie o arquivo .gitignore
   nano .gitignore
   coloque nele os nomes dos arquivos que devem ser ignorados:
   bd.sal
   senhas.txt
   salve o arquivo .gitignore
   git status
  Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        .gitignore
```

git revert

É utilizado para registrar alguns commits novos para reverter o efeito de alguns commits anteriores (geralmente quando tem um problema). Em vez de remover o commit do histórico do projeto, ele descobre como inverter as alterações introduzidas pelo commit e anexa um commit novo com o conteúdo resultante. Assim, ele evita que o Git perca o histórico, o que é importante para a integridade do histórico de revisão e para uma colaboração confiável.

O git reset não voltar as alterações feitas?

Sim, mas a diferença que com o git reverte ainda tem acesso ao commit feito errado. O git revert é conhecido como o "salvador das sextas-feiras", pois vamos supor que você fez várias alterações, inseriu novas funcionalidades e no fim do dia você envia o código para a produção (coloca no ar) e acusa um problema. Com o revert volta para o estado anterior para na segunda-feira seja verificado o que pode ter dado errado no código.

Exemplo:

```
Vamos alterar o style.css
nano style.css, a altere o conteúdo
git add .
git commit -m "Revert style.css"
git log
commit 0dd5b605ad8632688160234d05d1140eb2457440 (HEAD -> main, origin/main)
Author: SeuUsuario <seu_email>
        Fri Jan 14 18:42:29 2022 -0400
Date:
    Revert style.css
Para reverter a alteração
git revert --no-edit 0dd5b605ad8632688160234d05d1140eb2457440
[main 5533c2c] Revert "Revert style.css"
 Date: Fri Jan 14 18:56:34 2022 -0400
 1 file changed, 2 deletions(-)
--no-edit => serve para não abrir o editor
```

Abrindo o editor verificar que voltou ao estado anterior.

```
nano style.css
```

Visualizando o log, verificará que as alterações permanecem e futuramente pode voltar para o commit corrigir o erro e colocar em produção a nova alteração.

```
git log
```

```
author: SeuUsuario <seu_email>
Date: Fri Jan 14 18:56:34 2022 -0400

Revert "Revert style.css"

This reverts commit 0dd5b605ad8632688160234d05d1140eb2457440.

commit 0dd5b605ad8632688160234d05d1140eb2457440 (origin/main)
Author: SeuUsuario <seu_email>
Date: Fri Jan 14 18:42:29 2022 -0400

Revert style.css
```

Removendo branches do repositório remoto

```
Para remover o branch do repositório basta dar o comando:
```

```
git push origin :producao
```

removendo branches locais

Para deletar um branch precisa estar fora dele, vamos criar a branch teste e depois deletar.

Criando

git branch teste

Deletando

```
git branch -D teste
Deleted branch teste (was 5533c2c).
```

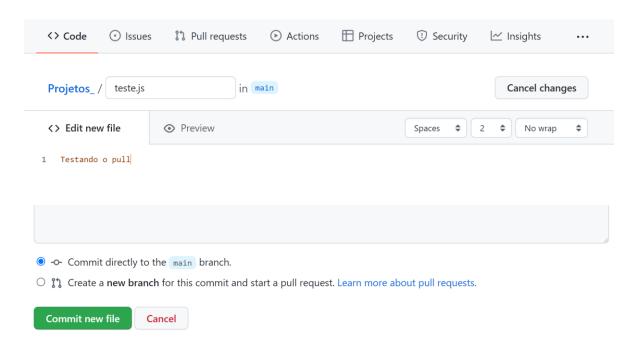
git pull

O comando git pull é usado para buscar e baixar conteúdo de repositórios remotos e fazer a atualização imediata ao repositório local para que os conteúdos sejam iguais.

Vamos a um exemplo:

Como não temos outra pessoa usando, então iremos ao repositório e criaremos um arquivo, por exemplo, teste.js

Add file + Create new file + coloca o nome teste.js e botão Commit new file



O arquivo foi criado no repositório, ou seja, alguém criou diretamente no repositório ou outra pessoa está usando o mesmo repositório e executou o comando push.

Se executar o comando git status

```
git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
nothing to commit, working tree clean
```

Informará que nada precisa ser comitado, mas na verdade o remoto foi alterado.

Então você executará o comando pull para pegar as atualizações do repositório remoto e enviar para o repositório local.

```
git pull origin main
Username for 'https://github.com': usuario
Password for 'https:// usuario@github.com':
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
```

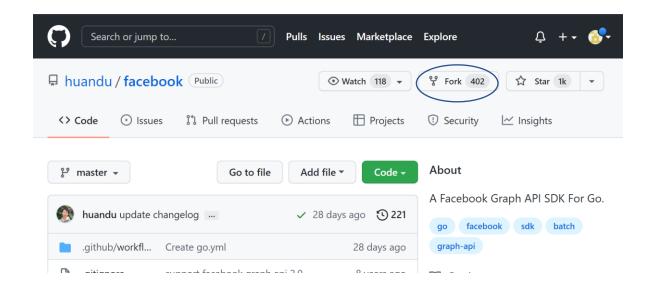
```
Unpacking objects: 100\% (6/6), 1.26 KiB | 2.00 KiB/s, done.
From https://github.com/usuario/Projetos_
 * branch
                     main
                                 -> FETCH_HEAD
   5533c2c..dd828de main
                                 -> origin/main
Updating 5533c2c..dd828de
Fast-forward
 teste.js | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 teste.js
Com o git log ele mostra que fez o pull no repositório local
git log
commit dd828de0cb8e23bf1dfd897fec366544e3f2f830 (HEAD -> main, origin/main)
Author: Usuario <84885503+usuario@users.noreply.github.com>
        Mon Jan 17 21:10:03 2022 -0400
Date:
    Update teste.js
```

Uma recomendação quando se trabalha em equipe é você dar o comando pull para enviar para o local e depois um push para o remoto, dessa forma irá garantir que o sistema está atualizado.

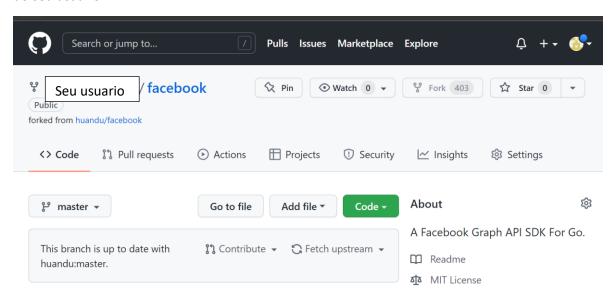
Comando fork

Contribuindo com outros projetos que não são os nossos. Por exemplo, uma API do facebook: https://github.com/huandu/facebook

Para contribuir precisa fazer um fork



Quando o comando fork é feito, já aparece no seu usuário, ou seja, um repositório idêntico dentro do seu usuário.



É possível clonar para o eu repositório local:

```
git clone https://github.com/SeuUsuario/facebook.git
```

Cloning into 'facebook'...

remote: Enumerating objects: 827, done.

remote: Counting objects: 100% (21/21), done.

remote: Compressing objects: 100% (15/15), done.

remote: Total 827 (delta 5), reused 12 (delta 4), pack-reused 806

Receiving objects: 100% (827/827), 410.66 KiB | 829.00 KiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (525/525), done.

```
1s -1
total 12
-rw-r--r-- 1 mega 197121 43 Jan 17 14:15 README.md
drwxr-xr-x 1 mega 197121 0 Jan 17 21:34 facebook
-rw-r--r-- 1 mega 197121 60 Jan 17 14:15 index.html
-rw-r--r 1 mega 197121 107 Jan 17 14:15 style.css
-rw-r--r-- 1 mega 197121 24 Jan 17 21:16 teste.js
Entra na pasta do facebook
cd facebook
1s -1
total 207
-rw-r--r-- 1 mega 197121 9569 Jan 17 21:34 CHANGELOG.md
-rw-r--r-- 1 mega 197121
                         186 Jan 17 21:34 CONTRIBUTING.md
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1070 Jan 17 21:34 LICENSE
-rw-r--r-- 1 mega 197121 14719 Jan 17 21:34 README.md
-rw-r--r-- 1 mega 197121 6495 Jan 17 21:34 api.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 4238 Jan 17 21:34 api_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 7427 Jan 17 21:34 app.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 671 Jan 17 21:34 app_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1103 Jan 17 21:34 batch_result.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1954 Jan 17 21:34 conversion.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 774 Jan 17 21:34 conversion_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1266 Jan 17 21:34 error.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 7750 Jan 17 21:34 facebook_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1880 Jan 17 21:34 filedata.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1324 Jan 17 21:34 filedata_test.go
                         49 Jan 17 21:34 go.mod
-rw-r--r-- 1 mega 197121
-rw-r--r-- 1 mega 197121 3360 Jan 17 21:34 paging_result.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 7256 Jan 17 21:34 params.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 1952 Jan 17 21:34 params_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 38131 Jan 17 21:34 result.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 27901 Jan 17 21:34 result_test.go
-rw-r--r-- 1 mega 197121 17671 Jan 17 21:34 session.go
```

-rw-r--r-- 1 mega 197121 10434 Jan 17 21:34 session_test.go

Na pasta do facebook iremos abrir o Vcode.

code .

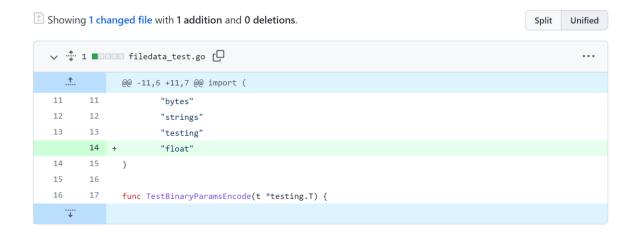
Veja que está escrito em linguagem "go" e o vcode pedirá para instalar, não se faz necessário a instalação para o nosso exemplo.

Vamos alterar o arquivo filedata test.go e colocar o tipo "float" no import. Salve a alteração.

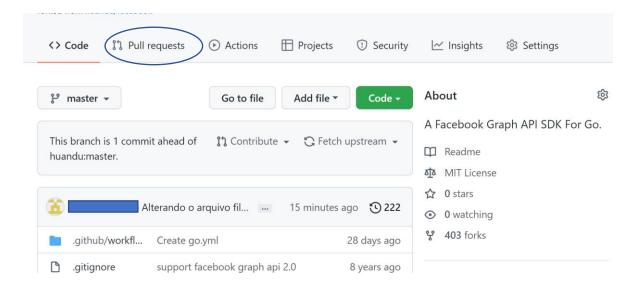
```
▷ $$ €
                   ··· so filedata_test.go M ×
    > ESTRUTURA DO CÓDIGO
                           ∘ filedata test.go
○ VEDITOR... 🖺 🔁 🗐 🗟
       X 60 filedata_tes... M
    ∨ FACEBOOK
      > .github
      .gitignore
                                package facebook
     co api_test.go
     🗝 api.go
     app_test.go
     ∞ app.go
                                     "strings"
     so batch result.go
     CHANGELOG.md
                                 func TestBinaryParamsEncode(t *testing.T) {
     conversion.go
     error.go
                                    buf := &bytes.Buffer{}
                                     params := Params{}
                                     params["attachment"] = FileAlias("image.jpg", "LICENSE")
      ∞ filedata.go
```

Com o comando git status veremos a modificação no arquivo.

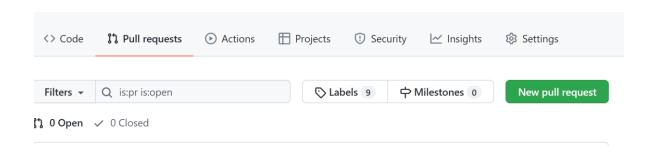
```
git commit -m "Alterando o arquivo filedata_test.go"
[main b8c3a7e] Alterando o arquivo filedata_test.go
 1 file changed, 1 insertion(+)
Vamos verificar o nome da branch: main
git branch
* main
Vamos verificar o nome remoto: origin
git remote -v
origin https://github.com/seuUsuario/facebook.git (fetch)
origin https://github.com/seuUsuario/facebook.git (push)
Agora que já sabemos o nome da branch e o repositório remoto podemos fazer o push para o
repositório.
git push origin main
Username for 'https://github.com': seuUsuario
Password for 'https://seuUsuario@github.com':
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 318 bytes | 159.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/seuUsuario/facebook.git
   01c37fb..b8c3a7e main -> main
```



As alterações ainda estão no seu repositório. Para enviar: Pull request



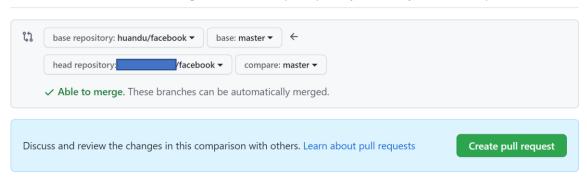
Em seguida botão New pull request



Verifique se o destino está correto e se realmente é o que você vai enviar. Rolando mais um pouco a página verá as suas alterações no código. Estando tudo certo botão Create pull request.

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks.



Ele mostrará a tela abaixo onde você descreverá o que alterou e o porquê da alteração, em seguida, botão Create pull request. Onde será enviado para o repositório de origem e irão avaliar se irão aceitar ou rejeitar a alteração. No nosso exemplo, não iremos enviar .

Se o pull request for aceito vai entrar no projeto original.

