Documentação – Derdnik

Erick Soo Ho Lee (SIS A) – RA: 03231069  
para o Projeto Individual de Faculdade São Paulo Tech School

**Contexto**

O jogo League of Legends, conhecido pela comunidade de jogos como LoL, é um jogo online do estilo MOBA (Multiplayer Online Battle Arena), publicado por Riot Games em março de 2009 que está disponível para qualquer interessado. Primeiramente, foi disponibilizado apenas para o sistema operacional Windows, mas, em 2013, foi lançado para Mac (sistema operacional da Apple). Mais tarde, em 2021, chegou um derivado do LoL, porém, disponível em celulares, o Wild Rift. Em suma, o jogo consiste em dez jogadores que cumprem cinco funções e ficam localizados em quatro diferentes rotas. O objetivo do jogo é, juntamente com a cooperação do seu time, destruir a construção principal do seu inimigo, o Nexus.

Para esta documentação, tem o foco centrado na rota Jungle (Floresta), especificamente esta devido ao personagem no qual será apresentado, que tem o grande valor no jogo. Essa rota está responsabilizada por: ajudar as rotas restantes (facilitar ou aliviar a dificuldade), conquistar os objetivos (dragão e outros, que servem como melhorias), ficar alerta para que o jogo siga um fluxo, entre outros.

O motivo de toda essa exposição foi devido ao meu valor que depositei neste jogo. Venho jogando este jogo faz mais de cinco anos e o principal personagem que tenho interesse em jogar é Kindred, os Caçadores Eternos. Antes mesmo de conhecer o LoL, os meus amigos ficavam falando bastante da Kindred, que foi o momento que comecei a me interessar por ela, por isso que, no primeiro contato com LoL, tentei resgatar o mais cedo possível. Aprendi que ela pertencia à Jungle e aprendi os conceitos e princípios da rota.

Porém, a Kindred é considerada a personagem que menos compensa usar devido à habilidade fraca, dificuldade, invisibilidade (falta de conhecimento) e falta de interesse. Por que você usaria alguém fraco sendo que existe outros que superam a Kindred?

**Justificativa**

O projeto no qual estou dedicando tem a finalidade de introduzir os jogadores de LoL à Kindred e conduzir ao conhecimento mais a fundo.

**Objetivo**

Este projeto tem o objetivo de desenvolver um site de fácil acesso para que atinja o máximo de público ao introduzir as histórias da Kindred, uma calculadora e à Dashboard que oferece dados de outros usuários.

**Escopo**

Desenvolver um site com conexão ao banco de dados MySQL contendo acesso ao cadastro e login. Além disso, deve conter a página inicial, informação sobre a personagem apresentada, uma página somente para a história, simulador (calculadora) e a dashboard com dados de vários usuários.

- Criação de um website;  
 - Página inicial da website;  
 - Cadastro e Login;  
 - Página dedicado à história;  
 - Página de simulador (calculadora);

**Fora do Escopo**

- Plataforma adaptável à resolução Mobile;  
- Uso de códigos totalmente desconhecido ou ainda não apresentado;  
- Funcionamento do site em servidor;

**Premissa**

- O site será desenvolvido por um único indivíduo;  
- As linguagens que serão utilizadas são: CSS, HTML e JavaScript;  
- Conhecimento do uso do sistema operacional Windows;  
- O site deve ser desenvolvido com carinho e qualidade;  
- Conexão com API;

**Restrição**

- O tema do site deve ter relação ou grandes valores com o desenvolvedor;  
- O site deve conter o máximo de conteúdo que foi absorvido durante as aulas da SPTech;  
- Além dos conteúdos aprendidos durante a aula, tem o dever de aprender outros elementos com pesquisas;  
- O projeto deve ser entregue entre os dias 5 e 13 de junho.