# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Инженерно-физический факультет Кафедра автоматизированных систем обработки информации и управления

#### Отчет по практике

# Вариант 3

Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Гаусса

1 курс, группа 1ИВТ АСОИУ

Выполнил:	
	_ А. С. Шипулин
«»	_ 2024 г.
Руководитель:	
	_ С.В. Теплоухов
« »	2024 г.

Майкоп, 2024 г.

# Содержание

- 1) Задача
- 2) Пример кода, решающего данную задачу
- 3) Скриншот работы программы

### 1. Задача

Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Гаусса.

#### 2. Пример кода

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
setlocale(0, "ru");
int i, j, n, m;
//создаем массив
cout << "Число уравнений: ";
cin >> n;
```

```
cout << "Число неизвестных: ";
cin >> m;
m += 1;
float** matrix = new float* [n];
for (i = 0; i < n; i++)
matrix[i] = new float[m];
//инициализируем
for (i = 0; i < n; i++)
for (j = 0; j < m; j++)
{
if (j < m - 1)
{
cout << j + 1 << " элемент " <<
і + 1 << " уравнения: ";
cin >> matrix[i][j];
}
if (j == m - 1)
cout << "Результат " <<
і + 1 << " уравнения: ";
```

```
cin >> matrix[i][j];
}
}
//выводим массив
cout << "матрица: " << endl;
for (i = 0; i < n; i++)
{
for (j = 0; j < m; j++)
cout << matrix[i][j] << " ";</pre>
cout << endl;</pre>
}
cout << endl;</pre>
//Метод Гаусса
//Прямой ход, приведение
//к верхнетреугольному виду
float tmp;
int k;
float* xx = new float[m];
for (i = 0; i < n; i++)
{
tmp = matrix[i][i];
for (j = n; j >= i; j--)
```

```
matrix[i][j] /= tmp;
for (j = i + 1; j < n; j++)
{
tmp = matrix[j][i];
for (k = n; k \ge i; k--)
matrix[j][k] -= tmp * matrix[i][k];
}
}
/*обратный ход*/
xx[n-1] = matrix[n-1][n];
for (i = n - 2; i \ge 0; i--)
xx[i] = matrix[i][n];
for (j = i + 1; j < n; j++) xx[i] -=
matrix[i][j] * xx[j];
}
//Выводим решения
for (i = 0; i < n; i++)
cout << "x" << i + 1 << " = " <<
xx[i] << " " << endl;
delete[] matrix;
return 0;
}
```

# 3. Скриншот работы программы

```
Число уравнений: 3
Число неизвестных: 3
1 элемент 1 уравнения: 1
2 элемент 1 уравнения: 2
3 элемент 1 уравнения: 3
Результат 1 уравнения: 1
1 элемент 2 уравнения: 1
2 элемент 2 уравнения: 1
2 элемент 2 уравнения: 1
3 элемент 2 уравнения: 1
3 элемент 2 уравнения: 5
Результат 2 уравнения: 5
Результат 3 уравнения: -1
3 элемент 3 уравнения: -1
3 элемент 3 уравнения: 2
Результат 3 уравнения: 6
матрица: 1
1 5 - 1
2 - 1 2 6

x1 = 4
x2 = 0
x3 = -1
D:\Users\Aлександр\source\repos\practicecodeShipulin\x64\Debug\practicecodeShipulin.exe (процесс 19852) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Рис. 1. Результат