

RAPPORT DU PROJET DU WEB

« JEUX DE PAYS »



MAAMIR Mohamed
BENABED Djahida
KHANTAR Halima

I-Introduction :

L'objectif de notre projet est de développer un jeu interactif (à connotation culturelle). Le principe général est de proposer des questionnaires constitués de 6 questions (Drapeau ? => c'est où sur la carte du monde?). Le «plateau» du jeu sera tout simplement la carte du monde. Chaque question consiste à localiser à l'aide d'un clic de souris, l'emplacement du pays représenté par son drapeau dans la question. Pour chaque question le joueur devra donc cliquer sur un endroit de la carte.

la répartition des tâches



II- La conception de notre site

Pour la conception du jeu, nous avons eu l'idée de rendre notre site plus intéressant en invitant les amoureux du voyage à le jouer afin de pouvoir choisir leurs prochaines destinations grâce à notre fiche d'information qui s'affiche après chaque bonne réponse .

Tout d'abord nous avons commencé par la partie front-end, on s'est mis d'accord sur l'interface de notre jeu (le choix des couleurs et ce à quoi il va ressembler). Cela, on a pu le faire en utilisant du html5, CSS3 et Bootstarp. Ensuite nous avons créé nos formulaires d'inscription et connexion, et l'apprentissage de PHP devenait indispensable. Nous avons donc créé notre base de données membres (pour l'inscription et la connexion des joueurs) à l'aide du phpMyAdmin (id, pseudo , email, motdepasse) qui correspond à nos formulaires. Ainsi nous avons créé une page de profil (profil.php) personnalisée pour chaque joueur qui se connecte.

Pour la partie jeu on a utilisé plusieurs langages : javascript pour nos fonctions, PHP , la bibliothèque Leaflet pour manipuler notre map, on a créé aussi une base de données des pays (mepays) qui contient **tous les pays du monde**. Nous avons créé une base de données pour stocker l'historique des scores de chaque joueurs, et finalement nous avons rajouté un espace admin qui lui permet de supprimer des joueurs.

III- La présentation du site

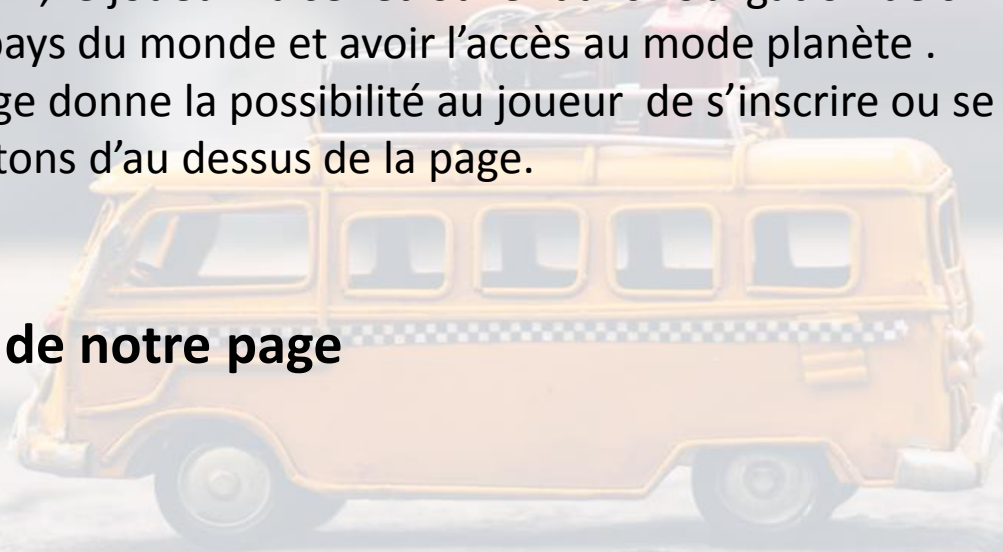
La page d'accueil

Cette page représente l'accueil du jeu, elle donne au visiteur une vision sur le concept de notre site grâce à une description située au début de la page. Ainsi elle permet au joueur de tester le Quiz sans connexion qui va leur proposer un quiz statique.

Après le test du quiz, le joueur va se retrouver dans l'obligation de s'inscrire afin de jouer sur tous les pays du monde et avoir l'accès au mode planète .

Pour cela notre page donne la possibilité au joueur de s'inscrire ou se connecter et ceci grâce aux boutons d'en haut de la page.

Des captures de notre page





[Accueil](#) [Se connecter](#)

Aimez-vous voyager ?

VENEZ APPRENDRE LA LOCALISATION DES PAYS DU MONDE PAR

UN SIMPLE QUIZ ET CHOISISSEZ VOTRE DESTINATION.



A QUOI SERT ?

Notre Quiz

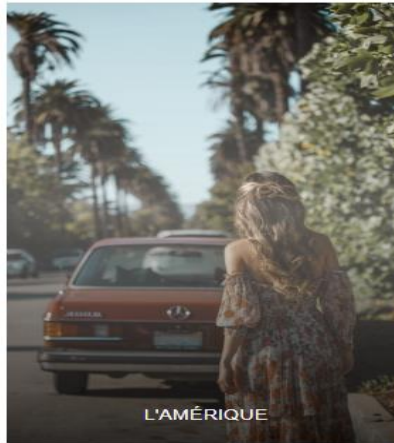
NOTRE SITE PROPOSE UN QUIZ QUI VOUS FAIT APPRENDRE LA LOCALISATION DES PAYS DU MONDE, C'EST UN JEU INTERACTIF (À CONNOTATION CULTURELLE). LE PRINCIPÉ GÉNÉRAL EST DE PROPOSER DES QUESTIONNAIRES CONSTITUÉS DE 5 QUESTIONS (DRAPEAU ? => C'EST OÙ SUR LA CARTE DU MONDE ?). LE « PLATEAU » DU JEU SERA TOUT SIMPLEMENT LA CARTE DU MONDE. CHAQUE QUESTION CONSISTE À LOCALISER À L'AIDE D'UN CLIC DE SOURIS, L'EMPLACEMENT DU PAYS REPRÉSENTÉ PAR SON DRAPEAU DANS LA QUESTION.

COMMENCER EN CHOISSISSANT UN CONTINENT.

POUR JOUER EN MODE PLANÈTE OU AVOIR PLUS DE PAYS INSCRIVEZ-VOUS.



Choisissez un pour commencer



JOUER EN MODE PLANÈTE



Inscription

Cette partie permet au joueur de s'inscrire, ceci en renseignant son identifiant, son mail, son mot de passe ainsi que la confirmation de son mail et mot de passe. Si la forme du mail n'est pas respecté ou la confirmation du mail et mot de passe n'est pas compatible le joueur sera informé, et s'il s'est déjà inscrit celui-ci sera aussi informé donc il ne peut pas s'inscrire à nouveau

SE CONNECTER

Vous n'avez pas déjà un compte ? [se connecter](#)

S'INSCRIRE

Connexion

Une fois que le joueur s'est déjà inscrit il se connecte en insérant son identifiant et son mot de passe, On vérifie bien la validité de ces derniers.

SE CONNECTER

Vous n'avez pas déjà un compte ? [s'inscrire](#)

SE CONNECTER

Base de donnée d'inscription et connexion

Afin de bien effectuer l'inscription et la connexion des joueurs nous avons crée une table membres qui enregistre les informations saisies et confirme l'existence des joueurs.

Nous avons utiliser phpMyAdmin pour la créations des tables et le langage PHP pour la connexion de la base , le cryptage des mots de passes et saisir nos requêtes.



+ Options

			id	pseudo	mail	motdepasse	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	32	admin	admin	d033e22ae348aeb5660fc2140aec35850c4da997
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	33	gmmaamir	gm_maamir@esi.dz	9cf95dacd226dcf43da376cdb6cbbba7035218921
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	34	fatima	fatima@gmail.com	1ba1b5b562aef9cd264cace5b7bdd46a7c065c0a
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	35	Djahida	Djahida_ben@gmail.com	506ab191b1ef26354d5a5ac6348196ee71afdda2
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	36	fatima	fatizora1998@hotmail.fr	7110eda4d09e062aa5e4a390b0a572ac0d2c0220

Interface administration

Nous avons rajouté une interface proposé pour un utilisateur spécial (non joueur) appelé Admin.

Cette interface devra permettre de visualiser les questionnaires déjà présents dans la base et supprimer des comptes joueurs.

Pour se connecter en tant qu'administrateur faudra juste mettre « admin » dans la case pseudo et mot de passe de la connexion



SE CONNECTER

Vous n'avez pas déjà un compte ? [s'inscrire](#)

SE CONNECTER

[Accueil](#)[admin](#)[Se déconnecter](#)

Liste des joueurs

pseudo	mail	Action
gmmaamir	gm_maamir@esi.dz	Supprimer
fatima	fatima@gmail.com	Supprimer
Djahida	Djahida_ben@gmail.com	Supprimer
fatima	fatizora1998@hotmail.fr	Supprimer

Historique joueurs

pseudo	mail	Score
gmmaamir	gm_maamir@esi.dz	1000
fatima	fatima@gmail.com	800

III- La présentation du jeu

Les règles du jeu

Le But de ce jeu de drapeaux est de trouver l'emplacement sur la carte des pays demandés. Le jeu est le suivant :

Pour commencer on doit cliquer sur la map. Le joueur a en tout 6 questions aléatoires, son but est d'avoir le plus de score possible sur ces 6 questions.

Il dispose d'un seul clic sur chaque question, si le joueur ne trouve pas le bon endroit sur la map il sera passé directement à la question suivante, S'il trouve la bonne réponse (le bon emplacement) un pop up contenant une fiche d'information (Nom du continent, Nom du pays, Superficie, La langue du pays, un lien Wikipédia et enfin une image vont être affichés.

Le barème de score est le suivant :

- Si la superficie du pays est ≤ 800000 -> point = 250
- Si la superficie du pays est ≤ 2500000 -> point = 150
- Si la superficie du pays est > 2500000 -> point = 50

Mode sans inscription

Le joueur sans inscription peut jouer seulement au mode continent, ce mode propose un quiz avec un unique questionnaire (toujours le même) qui ne nécessite pas l'inscription au site.

Nous avons importer les 5 questions du quiz de notre base de donnée « mespays ».



QUITTER

Ce drapeau fait référence a quel pays ?




























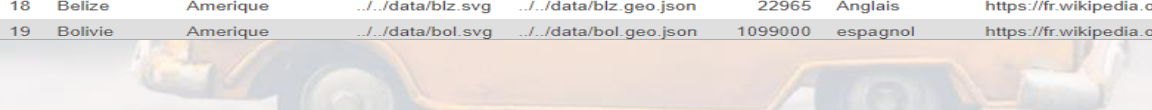




































Mode inscription

1. Base de donnée « mespays »

Afin d'avoir un jeux de drapeaux complet, nous avons crée une base de donnée qui contient tous les pays du monde ou on a stocké toutes les informations affichées dans le pop up (Nom continent, Nom pays, Superficie, Drapeau, Lien wikipedia, image du pays) et aussi Id pays et référence.

Notre table « mespays » contient 248 pays.

Options															
				▼	id_p	Nom_pays	Nom_continent	Flag	Reference	Surface	Langue	Lien	Img		
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	10	Aruba	Amerique	../data/abw.svg	../data/abw.geo.json	180	Neerlandais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Aruba	https://upload
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	11	Anguilla	Amerique	../data/aia.svg	../data/aia.geo.json	91	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Anguilla	https://www.p
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	12	Argentine	Amerique	../data/arg.svg	../data/arg.geo.json	2780000	Espagnol	https://fr.wikipedia.org/wiki/Argentine	https://www.p
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	13	Samoa américaines	Amerique	../data/asm.svg	../data/asm.geo.json	199	samoan	https://fr.wikipedia.org/wiki/Samoa_am%C3%A9	https://www.v
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	14	Antigua et Barbuda	Amerique	../data/atg.svg	../data/atg.geo.json	440	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Terres_australes_et_	https://media
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	15	Saba Saint Eustache et Bonaire	Amerique	../data/bes.svg	../data/bes.geo.json	328	papiament	https://fr.wikipedia.org/wiki/Bonaire	https://a.trav
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	16	Bahamas	Amerique	../data/bhs.svg	../data/bhs.geo.json	13878	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Bahamas	https://www.t
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	17	Saint Barthelemy	Amerique	../data/blm.svg	../data/blm.geo.json	24	Francais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Saint_Barth%C3%A9	https://cdn.k
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	18	Belize	Amerique	../data/blz.svg	../data/blz.geo.json	22965	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Belize	https://www.t
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	19	Bolivie	Amerique	../data/bol.svg	../data/bol.geo.json	1099000	espagnol	https://fr.wikipedia.org/wiki/Bolivie	https://www.t
															
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	237	Nauru	Oceanie	../data/nru.svg	../data/nru.geo.json	20.98	nauruan	https://fr.wikipedia.org/wiki/Nauru	https://looppi
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	238	Nouvelle Zelande	Oceanie	../data/nzl.svg	../data/nzl.geo.json	268021	maori de nouvelle zelande	https://fr.wikipedia.org/wiki/Nouvelle-Z%C3%A9land...	https://touris
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	239	Iles Pitcairn	Oceanie	../data/pcn.svg	../data/pcn.geo.json	47	pitcairnais	https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%8Eles_Pitcairn	https://media
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	240	Palaos	Oceanie	../data/plw.svg	../data/plw.geo.json	458	paluan	https://fr.wikipedia.org/wiki/Palaos	https://media
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	241	Papouasie-Nouvelle-Guinée	Oceanie	../data/png.svg	../data/png.geo.json	462840	tok pisin	https://fr.wikipedia.org/wiki/Papouasie-Nouvelle-G...	https://www.e
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	242	Iles Salomon	Oceanie	../data/slb.svg	../data/slb.geo.json	28399	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%8Eles_Salomo	https://i.plini
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	243	Tokelau	Oceanie	../data/tkl.svg	../data/tkl.geo.json	10	tokelau	https://fr.wikipedia.org/wiki/Tokelau	https://i.ytim
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	244	Tuvalu	Oceanie	../data/tuv.svg	../data/tuv.geo.json	25.9	tuvaluan	https://fr.wikipedia.org/wiki/Tuvalu	https://s3.am
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	245	Iles Cook	Oceanie	../data/cok.svg	../data/cok.geo.json	236.7	maori des iles cook	https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%8Eles_Cook	https://media
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	246	Fidji	Oceanie	../data/fji.svg	../data/fji.geo.json	18333	fidjien	https://fr.wikipedia.org/wiki/Fidji	https://media
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	247	Micronesie	Oceanie	../data/fsm.svg	../data/fsm.geo.json	702	Anglais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Micron%C3%A9sie_(i	https://www.é
<input type="checkbox"/>		Editer		Copier		Supprimer	248	Antarctique		data/ata.svg	data/ata.geo.json	14000000	francais	https://fr.wikipedia.org/wiki/Antarctique	https://touris

2. Mode continents

Notre jeu donne le choix au joueurs de choisir les continents (Amérique, Afrique, Europe, Asie, Océanie), chaque continent propose 6 questions (drapeau) et durant la partie, le joueurs aura le choix de rejouer ou revenir a la page d'accueil.

Dans le cas ou il va choisir la première option, il va forcément découvrir d'autres pays car on affiche les questions d'une façon aléatoire.

chaque continent propose une map zoomé sur latitude et la longitude.



Leaflet | Map tiles by Stamen Design, CC BY 3.0 — Map data © OpenStreetMap contributors

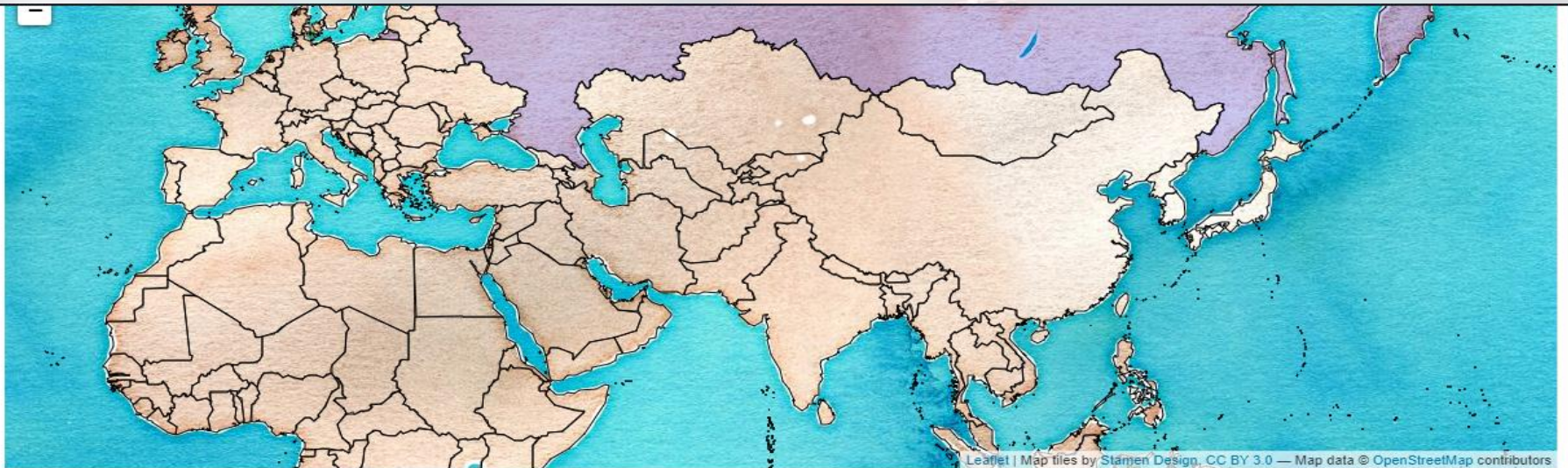
QUITTER

Ce drapeau fait référence a quel pays ?



2.1 Mauvaise réponse

Un joueur a une seule tentative pour trouver la bonne réponse, un message s'affichera en rouge dans chaque clique d'une mauvaise réponse, si le joueur ne trouve toujours pas la bonne réponse il passera automatiquement à la question suivante et son score reste à 0.



Ce drapeau fait référence à quel pays ?



QUITTER

Désolé! Mauvaise réponse

2.2 Bonne réponse

Une bonne réponse sélectionnée permet de colorer le pays trouvé en vert, et un pop up contenant une fiche d'information sur le pays s'affichera automatiquement.



Ce drapeau fait référence a quel pays ?



QUITTER

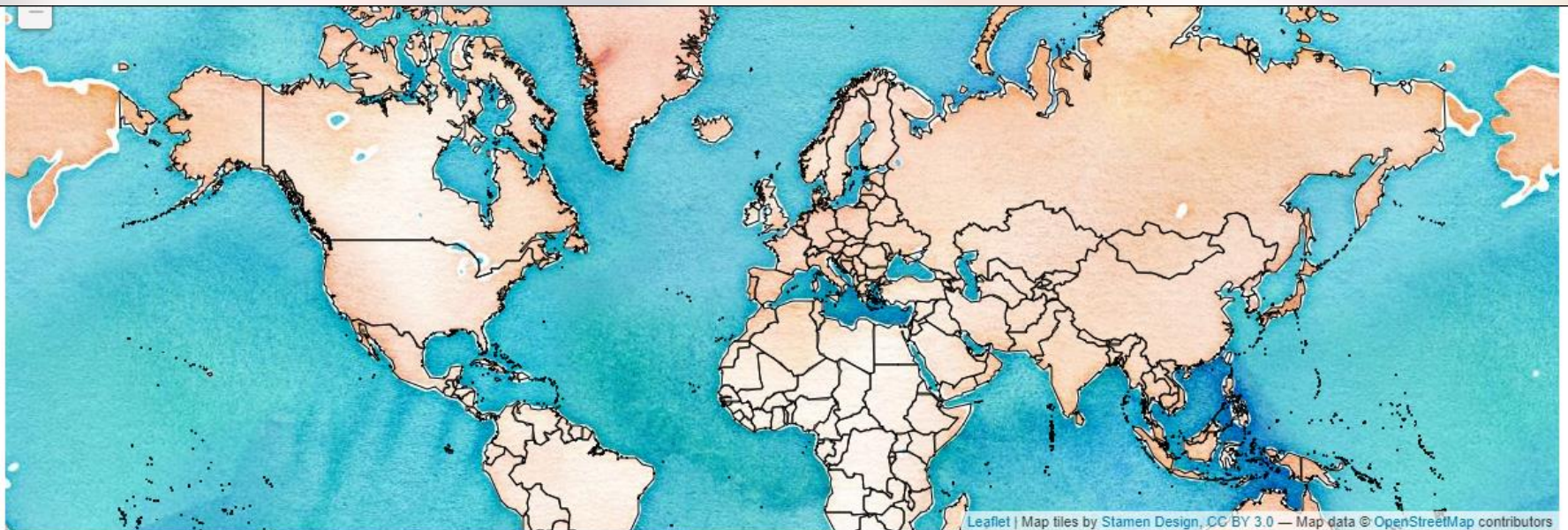
Bonne réponse

50

QUESTION SUIVANTE

3. Mode planète terre

Le joueur aura le même quiz du celui des continents, sauf que celui-ci contient les pays de tout le monde.



QUITTER

Ce drapeau fait référence a quel pays ?
















4. Table partie

La table de donnée score permet de stocker l'historique des scores de chaque joueurs, pour cela nous avons enregistré l'id de chaque joueurs et le score.

Donc notre table contient l'id comme clé étrangère de la table membres (afin d'identifier chaque joueur) et le score max des joueurs.

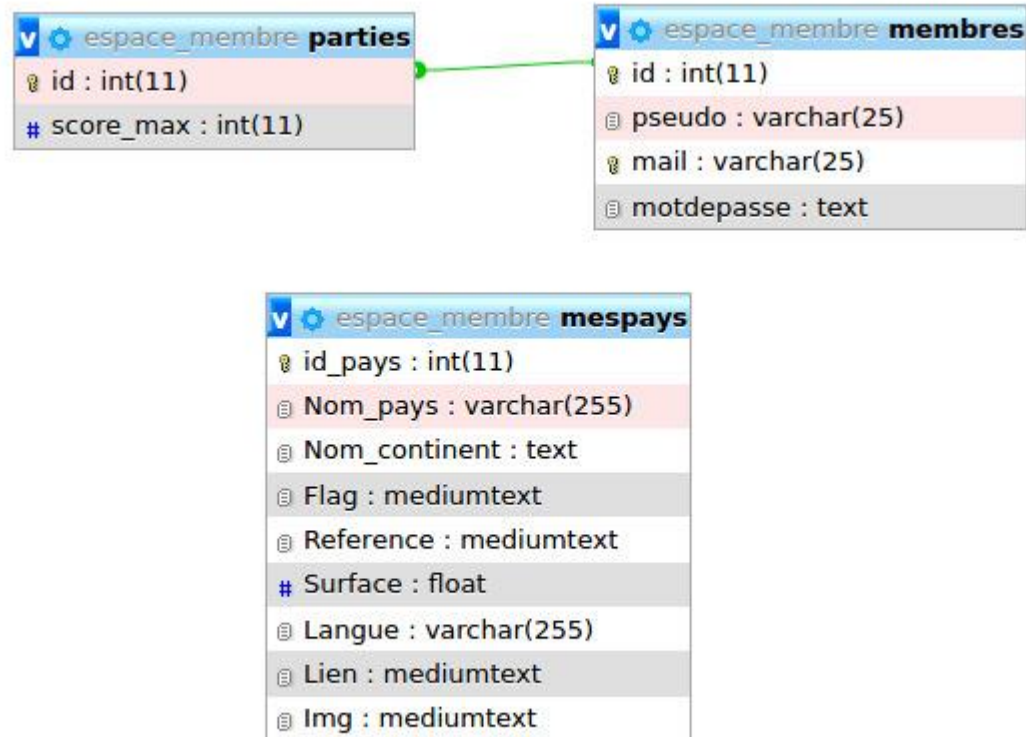


+ Options

				id	score_max
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	33	1000
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	34	800
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	35	1500
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	36	50

 ☐ Tout cocher Avec la sélection :  Éditer  Copier  Supprimer  Exporter

V- Récapitulatif de notre base de donnée (diagramme de classe)



VI- Conclusion

Ce projet de web est l'un des plus importants projets qu'on a réalisé pendant notre licence. On a acquis beaucoup de connaissances sur les différents langages de programmation web ainsi leur maîtrise. Nous sommes très satisfaits de notre résultat, et on espère que notre travail vous plaira.

