Le blog de codage de Kevin

J'améliore mes compétences en programmation étape par étape. Vous êtes invités!

≡ Menu

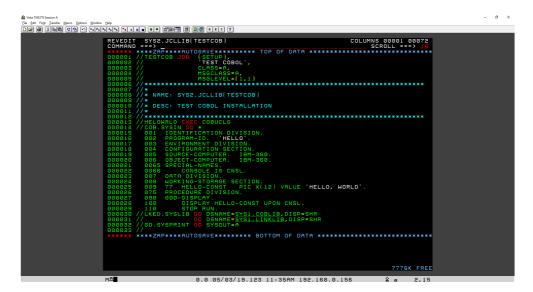
MOM Pt. 003: Découvrir COBOL - Compilation

👗 kévindurant 🕒 Mainframe , mon propre mainframe 🕦 3 mai 2019 📑 2 minutes

Aujourd'hui, je vais découvrir COBOL. J'ai déjà utilisé COBOL dans le cadre du concours Master the Mainframe 2018 d'IBM, mais cette fois, je travaille en MVS 3.8!

Qu'est-ce que je prévois de faire ici ? Eh bien, avant de commencer à apprendre COBOL, je veux savoir comment je peux l'éditer, le compiler et l'exécuter sur mon propre mainframe. MVS3.8 fournit un petit morceau de code de test dans **SYS2.JCLLIB** appelé **TESTCOB**.

Je vais donc dans **RFE.** Ensuite, je dois naviguer dans l' utilitaire **DSLIST**, ce qui signifie que je saisis **3.4** pour y accéder rapidement. Le préfixe du nom de l'ensemble de données est **SYS2.JCLLIB**. Lors de **l'** édition, je peux faire défiler vers le bas et **éditer TESTCOB**.



Il s'agit donc de **TESTCOB** . Normalement, tout morceau de **code de production COBOL** comporte **quatre divisions** .

- DIVISION D'IDENTIFICATION
 - Ici, nous identifions le programme COBOL, le nom du programme lui-même. En général, c'est ici que se trouve la documentation du programme.
- DIVISION DE L'ENVIRONNEMENT
 - Ici, nous relions le programme à des ensembles de données externes.

- DIVISION DES DONNÉES
 - Nous définissons ici les variables locales, exclusives à ce programme uniquement.
- DIVISION DE PROCÉDURE
 - · Ici, nous codons toute notre logique.

Comme vous pouvez le voir sur l'image ci-dessous, TESTCOB possède en effet quatre divisions.

Maintenant, qu'est-ce que j'ai mis en surbrillance en rose ? Ce sont des sections. Les sections peuvent être omises mais elles ont choisi de ne pas l'être dans ce cas. À la ligne 000027 , vous pouvez voir 000-DISPLAY , c'est une routine. Les deux lignes suivantes sont des instructions/phrases à l'intérieur d'un paragraphe . Elles indiquent que la machine doit AFFICHER le HELLO-CONST dans CNSL . Le HELLO-CONST est défini à la ligne 000025 dans la division des données. CNSL est un alias pour CONSOLE défini dans la section CONFIGURATION . Le code parle à peu près de lui-même, n'est-ce pas ? Affichez HELLO, WORLD dans la console, puis ARRÊTEZ l'exécution.

Maintenant, qu'est-ce que **HELLO-CONST PIC X(12) VALUE 'HELLO, WORLD'** ? Cela signifie que **HELLO-CONST** peut contenir 12 octets. 1 octet équivaut à 1 caractère dans un ordinateur central **EBCDIC** . Vous pouvez voir **X** comme un modèle, en théorie **HELLO-CONST** est **XXXXXXXXXXX** . Nous remplissons ces X avec 'HELLO, WORLD', X désigne le facteur de répétition, ce qui signifie que X est répété 12 fois.

ALERTE SPOILER : remplacez MSGCLASS=A par MSGCLASS=H à la ligne 00

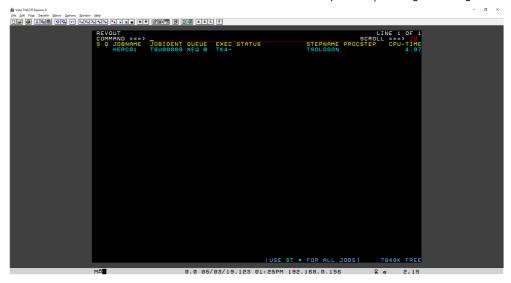


Une fois que vous avez terminé de vérifier ce fichier, entrez la commande principale **save** pour enregistrer vos modifications. Pour exécuter votre programme, entrez la commande principale **submit** .

TEST D'EMPLOI (JOB00002) SOUMIS

Pour vérifier notre sortie, nous devons revenir à la racine $\,$ RFE et accéder à la $\,$ OUTLIST (3.8) . Sélectionnez le travail correct en utilisant la commande de ligne $\,$ s .

Le blog de codage de Kevin rencontre des difficultés techniques



Ce n'est pas ici ? Où est-il ? Le travail COBOL n'est pas généré vers la liste de sortie ?

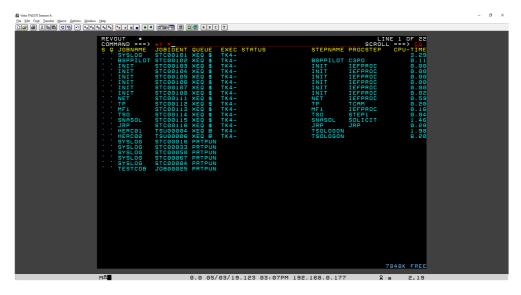
Permettez-moi d'ajouter quelques balises Google pour ceux qui ont le même problème : cobol mainframe MVS 3.8 tk4 pas de sortie de tâche aide sysprint s'il vous plaît google.

```
000001 //TESTCOB JOB (SETUP),
000002 // 'TEST COBOL',
000003 // CLASS=A,
000004 // MSGLASS=H,
00005 // MSGLEVEL=[1,1]
```

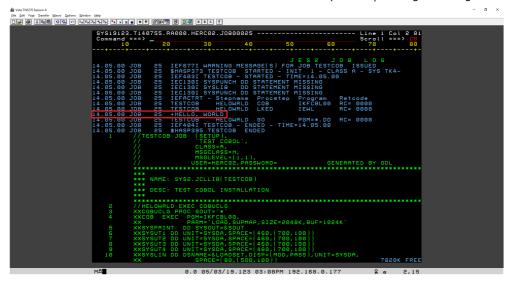
J'ai oublié de changer la **MSGCLASS** en **H.** Cela signifie que vous voulez que la sortie du compilateur soit **conservée** . Maintenant, soumettons-la à nouveau et vérifions la sortie.

TEST D'EMPLOI (JOB00025) SOUMIS

Oui, je sais, 25... J'ai eu du mal. Encore une fois, la sortie du travail était vide, mais après avoir entré la commande principale ST*, je peux voir tous les travaux.



TESTCOB est là ! Maintenant je vais sélectionner avec $\, \mathbf{s} \,$ et voir ce qu'il fait.



Et voilà! BONJOUR LE MONDE. Nous l'avons fait!

Prochainement : notre propre mix personnalisé de JCL et COBOL!

Rencontrez-vous des difficultés techniques ?

Raconte-moi tout!

Tagué: 3.8j, cobol, Hercule, JCL, unité centrale, MVS, MVS3.8, programmation, Clé en main

Publié par kevindurant

Voir tous les articles de kevindurant



< MOM Pt. 002 : Écran de connexion NETSOL personnalisé

MOM Pt. 004 : Écriture simple en COBOL sur MVS3.8 tk4- >

5 réflexions sur « MOM Pt. 003 : Découvrir COBOL – Compilation »



Merci pour ce blog! Ils m'ont ouvert un tout nouveau monde. Un monde que je ne connaissais que par mes collègues qui parlaient de files d'attente de tâches, de JCL et de jeux de données. En tant que programmeur Java, c'est vraiment bien de savoir de quoi ils parlent.

Aépondre Répondre



Le script de test génère plusieurs erreurs. Nous obtenons :

03.11.20 JOB 31 IEF677I MESSAGE(S) D'AVERTISSEMENT POUR LE TRAVAIL TESTCOB ÉMIS

03.11.20 JOB 31 \$HASP373 TESTCOB DÉMARRÉ - INIT 1 - CLASSE A - SYS TK4-

03.11.20 JOB 31 IEF403I TESTCOB - DÉMARRÉ - HEURE=03.11.20

03.11.20 JOB 31 IEC130I DÉCLARATION DD SYSPUNCH MANQUANTE

03.11.20 JOB 31 IEC130I DÉCLARATION DD SYSLIB MANQUANTE

03.11.20 JOB 31 IEC130I DÉCLARATION DD SYSPUNCH MANQUANTE

03.11.20 JOB 31 IEFACTRT - Nom d'étape Procstep Code de retour du programme

03.11.20 JOB 31 TESTCOB HELOWRLD COB IKFCBL00 RC= 0000

03.11.20 JOB 31 TESTCOB HELOWRLD LKED IEWL RC= 0000

03.11.20 JOB 31 +HELLO, WORLD

03.11.20 JOB 31 TESTCOB HELOWRLD GO PGM=*.DD RC= 0000

03.11.20 JOB 31 IEF404I TESTCOB - TERMINÉ - HEURE=03.11.20

03.11.20 JOB 31 \$HASP395 TESTCOB TERMINÉ

Aépondre Répondre



Georges

29 octobre 2019 à 03h29

Salut Kevin,

Dans le chapitre 4 partie 3 j'ai eu le même problème, mais Bob L du mainframe slack m'a donné la

réponse : Dans SDSF, essayez : préfixe * puis : propriétaire Z##### le nom du propriétaire de l'œuvre.

Cela devrait fonctionner dans votre MOM aussi!

À vous de me le dire!

Georges

Aépondre Répondre



kévindurant

29 octobre 2019 à 07:33

Bonjour Georges,

Intéressant! Merci pour le partage! Je vais essayer ça, j'ai eu quelques difficultés lors des derniers défis MTM 19 dont j'ai parlé sur mon blog. Je n'ai pas vu mes résultats mais je savais ce que je faisais donc je n'en avais pas vraiment besoin. Je suppose que vous pourriez dire que j'étais paresseux, heheh.

Santé!

– Kevin

➡ Répondre



Marco

6 mai 2019 à 14h23

Les choses seraient plus simples si vous changiez le nom jcl de TESTCOB en quelque chose comme HERC01C, où HERC01 est le profil utilisateur que vous utilisez

➡ Répondre

Laisser un commentaire

Votre adresse email ne sera pas publiée. Nom, email et site web non requis.

Commentaire
Nom
E-mail
Site web
Site web
Enregistrer mon nom, mon e-mail et mon site web dans le navigateur pour mon prochain
commentaire.
Poster un commentaire
rostei un commentane
Articles récents
IBM MTM 2020 : mise à jour du blog
Maîtrisez le mainframe à l'aide de Zowe CLI et VSCode
IBM MTM 2019 : le mot de la fin
IBM MTM 2019 : Troisième partie – Défi n°15
IBM MTM 2019 : Troisième partie – Défi n°14
Recevez des mises à jour par e-mail !
E-mail*
Soumettre
Recherche
Recherche
Commentaires récents

Britt Briseno sur IBM MTM 2019 : Deuxième partie – Défi n°13 Howard Lewin sur IBM MTM 2019 : première partie – Défi n° 01

•

Charlie Isabel sur IBM MTM 2018 : Deuxième partie – Challenge #05

Zane Cadman sur IBM MTM 2018 : Troisième partie – Défi n°14

Jake Wootton sur IBM MTM 2019 : le mot de la fin

Archives

Septembre 2020

Avril 2020

Janvier 2020

Décembre 2019

Novembre 2019

Octobre 2019

Septembre 2019

Juillet 2019

Mai 2019

Mars 2019

Janvier 2019

Décembre 2018

Novembre 2018

Octobre 2018

Septembre 2018

Catégories

IBM Maîtrisez le mainframe 2018

IBM Maîtrisez le mainframe 2019

IBM Master The Mainframe 2020

Unité centrale

Mon propre mainframe

Zoé

Méta

Se connecter

Entrées RSS

Commentaires RSS

WordPress.org

Fièrement propulsé par WordPress | Thème : Independent Publisher 2 par Raam Dev .