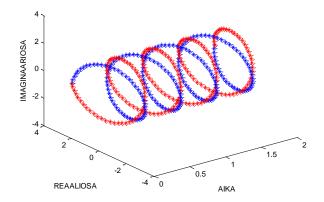
## Octave-harjoitus: kompleksisen eksponenttifunktion visualisointi 3D-koordinaatistossa

**Tehtävänanto:** Toteuta Octave-ohjelma, joka muodostaa kompleksiset signaalit  $x_1(t)$  ja  $x_2(t)$  sekä esittää ne 3D-koordinaatistossa. Lopuksi ohjelma laskee signaalit yhteen ja esittää summasignaalin omassa ikkunassa 2D-koordinaatistossa.

$$x_1(t)=Ae^{i\omega t}$$
  $x_2(t)=Ae^{-i\omega t}$ ,  $miss$ ä  $\omega=2\pi f$ 



## Tehtävän suoritusohje:

- 1) Tyhjennä muuttujat muistista clear-komennolla
- 2) Alusta muuttujat: signaalin ajalliseksi pituudeksi 2 s, näytepisteidän väliseksi ajaksi 0.01 s, taajuudeksi 2 Hz ja amplitudiksi 2. Nimeä muuttujat itse.
- 3) Luo aikavektori, joka sisältää tasavälein arvoja välillä 0...(signaalin ajallinen pituus). Käytä näytearvojen välisenä aikana kohdassa 2 määrittelemääsi lukua.
- 4) Alusta signaaleille  $x_1(t)$  ja  $x_2(t)$  nollavektorit komennolla zeros. Signaalin pituus (näytteiden lukumäärä) on sama kuin aikavektorin pituus (näytteiden lkm.)
- 5) Muodosta signaalit  $x_1(t)$  ja  $x_2(t)$
- 6) Nyt sinulla on kaksi kompleksista signaalia omissa vektoreissaan. Toisin sanoen signaalien arvot ovat kompleksilukuja.
- 7) Erota seuraavaksi molempien signaalien arvoista reaaliosat ja imaginaariosat erillisiin vektoreihin. Tämän toimenpiteen jälkeen sinulla on neljä vektoria, kahdessa signaaliarvojen reaaliosat, kahdessa imaginaariosat. Käytä komentoja *real* ja *imag*.
- 8) Nyt voit siirtyä signaalien visualisointiin
- 9) Piirrä signaali  $x_1(t)$  3D-koordinaatiostoon piste kerrallaan. for i = 1:signaalin näytteiden lkm.

axis([0 2 -4 4 -4 4]) % Määritellään akseliston skaala: 0...2 x-akseli, -3...3 y-akseli, -3...3 z-akseli

xlabel('AIKA')

ylabel('REAALIOSA')

zlabel('IMAGINAARIOSA')

plot3(t(i),re\_x1(i),im\_x1(i),'\*') % Yhden pisteen muodostamiseen tarvitaan 3 koordinaattia: aika, signaalin arvon reaaliosa ko- ajanhetkellä ja signaalin arvon imaginaariosa ko. ajanhetkellä

hold on % lukitaan kuvaaja seuraavaa silmukan suorituskierrosta varten pause(0.05) % Määritetään silmukoiden suoritusten välinen viive/odotusaika end

- 10) Toista proseduuri signaalille  $x_2(t)$ 11) Tallenna koodi ja kokeile sen toimivuutta 12) Muodosta summasignaali  $x_1(t)$  ja  $x_2(t)$  ja piirrä tulos omaan ikkunaan normaalilla plotkomennolla