Trabalho Individual - AniNexus

Erik Silva Pacheco RA: 02211013

**Contexto**

Durante um bom tempo animes foram considerados desenhos para crianças os quais não irão agregar nada em nossas vidas, porém isso não é verdade, pois animes podem trazer diversas coisas que podem mudar algo ou até mesmo o jeito que uma pessoa leva a vida. De acordo com a Dissertação de Mestrado “Otaku: um sujeito entre dois mundos. Refletindo sobre o diálogo existente entre ficção e realidade” de Victor Eiji Issa, o mundo dos animes faz com que as pessoas criem uma proximidade com este universo, pois essa ficção fornece referências que expressam experiências que o indivíduo percebe em si e no mundo entorno dele. Ao trazer experiencias com que se identifique, faz um papel de espelho, o qual trará novos símbolos que influenciarão na maneira como a pessoa pensa, sente e age, mudando algo em sua vida. Além disso, este universo possui comunidades, as quais pessoas podem se unir para conversar sobre os animes gostam ou o que acham dele.

ReLife é um anime que seu maior ponto é a reflexão que ele traz, a qual é o que você faria diferente na sua vida se pudesse voltar alguns anos no tempo. De certa forma, é meio o que o protagonista faz, usando de seus erros no passado para ajudar os outros a não errar. Aprenda com seus erros, e use eles para impedir que os outros cometam os mesmos, seria uma das lições da obra, dentre outras.

Este anime foi um dos que me fez mudar algo na minha, pois eu era uma pessoa que ficava apegada no pensamento “e se eu tivesse feito isso? E se?” e com isso nunca conseguia olhar para o presente ou futuro, mas ao assistir ReLife eu acabei me identificando com o personagem e conforme o personagem foi evoluindo, percebi que eu poderia fazer o mesmo e assim aos poucos fui desapegando da ideia “e se?” para a ideia “o que posso fazer agora?”.

Na indústria de anime houve um crescimento de mais de 15% em 2019 segundo o site Crunchyroll. Este tal crescimento faz com mais pessoas acabem conhecendo este universo e que assim possam tirar experiencias dos animes para usar de forma que melhore sua vida ou para mostrar que você pode ajudar as pessoas a não cometerem os mesmos erros que você cometeu igual o protagonista do anime ReLife.

**Gestão de Projetos**

Foi escolhido a metodologia ágil pois podemos fazer o projeto e mostrar o que foi feito até o momento para os professores, para deem um feedback de como está e o que melhorar, então dessa maneira pode-se alterar algo durante o processo de produção, já que a metodologia ágil possui uma flexibilidade para alterações e ajustes durante seu processo e é entregue em partes para que o cliente possa dizer se quer alterar algo ou não na parte entregue.

**Backlog do Projeto**

**Requisitos Essenciais:**

* Criação de uma página para notícias de animes, uma página de guia de temporadas onde cada guia mostrará os animes de acordo com sua temporada. Tudo isso será feito com HTML e CSS;
* Criação de uma página que recomenda um anime aleatória para o usuário assistir. Tudo isso será feito com HTML, CSS e a linguagem JavaScript;
* Criação de uma página de Cadastro e Login para os usuários possam criar uma conta onde poderão ter acesso ao chat público e onde irão avaliar os animes. Tudo isso será feito com HTML, CSS e a linguagem JavaScript e MySQL;
* Criação de uma página de perfil, a qual irá ter as opções de levar para a página do chat público ou para a página de avaliação;
* Criação da página do chat público, onde os usuários poderão conversar entre si;
* Criação de um banco de dados que conterá os usuários cadastrados, as mensagens do chat público, as notícias, as temporadas, os animes e a avaliação dos animes;

**Requisitos Importantes:**

* Criação de uma página de rank, a qual irá conter os top 5 animes de cada ano, que será feito através das notas dadas pelos usuários cadastrados;
* Criação de uma página onde os usuários irão dar uma nota para os animes;
* Ter uma página para que o usuário possar entrar em contato para relatar algum problema com o site ou até mesmo dar ideias para acrescentar no site Tudo isso será feito com HTML, CSS e a linguagem JavaScript;
* A interface do site deve ser clara e intuitiva;

**Requisitos Funcionais:**

* Armazenar os dados do cadastro do usuário e enviar para o Banco de Dados;
* No login os dados inseridos serão comparados com o que tem no banco de dados para permitir que o usuário acesse sua conta no site;
* As mensagens do chat público deverão ser armazena no banco de dados;
* Apresentar uma Dashboard com o resultado das votações;
* A página que gera um anime aleatório deve gerar ao clicar num botão;

**Em que momento da sua história (linha da vida) o interesse ou prazer por este tema despertou? Como está inserido no seu dia a dia e por que você escolheu este tema?**

Bom, eu já assistia animes quando pequeno, mas não sabia o que era e nem tinha tanto interesse, porém ao chegar na adolescência tive que mudar de casa, e com isso acabei conhecendo novas pessoas com gostos diferentes dos meus, e me mostraram os animes que eles gostavam, a partir deste momento comecei a me interessar mais por este assunto, pois algumas vezes me identificava com um personagem ou usa a experiência de vida dele para mudar ou melhor algo na minha.

**Você deve demonstrar quais valores seus estão representados em seu desafio individual.**

Empatia: Fazer com que os usuários possam usar o mundo dos animes para ganhar experiências as quais poderão ajudá-los em algo na realidade;

Curiosidade: Fazer com que os usuários passem a ter mais curiosidade sobre o mundo dos animes, mas que também essa curiosidade se espalhe para outros temas;

Felicidade: Trazer felicidade para os usuários ao trazer informações de animes;

**Qual foi a maior superação na realização deste desafio?**

Sou uma pessoa que não tem muito autoconfiança, mas é algo que eu venho trabalhando, e ter conseguido realizar ele me ajudou a melhorar isso. Então isso para mim já é uma superação.

**Qual foi a maior dificuldade?**

Organização, pois não uma pessoa tão organizada, principalmente na questão de tempo, mas estou buscando melhorar nessa questão e para isso estou usando bastante ferramentas de gerenciamento e tentando gerenciar melhor meu tempo;

**Há alguém que deve receber sua gratidão por ter conseguido chegar ao resultado?**

Sim. Eu quero agradecer aos professores, pois estavam sempre disponíveis para ajudar caso precisasse, e ao aluno Renan Moreira que disponibilizou um pouco do seu tempo para me explicar