



Universidad autónoma de baja California

Ingeniería en computación

Desarrollo de aplicaciones web

Taller 1 apuntes sobre el diseño web

Erik garcia Chávez 01275973

Itzel barrera cazaes

12 de febrero del 2025

los estándares web, son normas cuando se hace referencia a un aspecto de la web o sitios, ayudan a hacer de la web una experiencia más consistente para todos.

los estándares son establecidos por la W3C, el cual comenzó en 1998, para hacer a la web las accesible, segura y optimizada.

cubren áreas como la accesibilidad, la contabilidad, la privacidad y los estándares de codificación hacia atrás y hacia adelante.

cundo se crean sitios web, existen estándares de diseño

con estos estándares y convenios, los sitios se diseñan de cierta manera para que los usuarios puedan saber desde un inicio como se comportara cada elemento dentro de la página, porque siempre han funcionado así, por lo que el ponerlo de una manera diferente traerá más controversia al sitio.

los estándares de diseño web pueden conducirnos de algunas buenas practicas errores al diseñar un sitio web.

tener muchas animaciones hacen que el sitio carga muy lento.

el salir del estándar no siempre es lo más conveniente puede ser más contraproducente en lugar de sobre salir.

dejar de usar mensaje de apertura, consumen mucho tiempo y más si no deja omitirlo o hacer algo sin que esta animación acabe.

si se va hacer uso de formularios procurar que tener los campos de texto mínimo.

no hacer paginas pequeñas, las páginas deben de ser informativas, si no se le da la suficiente información al usuario de la página este quedara con más dudas que respuestas.

los formularios sin etiquetas, no son los correctos, dado que si se escribe sobre el campo el placeholder se borra y la memoria de mucha gente es de muy a corto plazo y se le olvidadera lo que va en el campo

sí hay un carrusel de imágenes, pero yo quiero ir hacia abajo, poder seguir que no me interrumpa recorriendo todo el rollo de imágenes. eso suele ser molesto.

unos de los principales motivos que los UI fracasan o son malos es el estilo PowerPoint, donde la gente piensa que será divertido y creativo hacer una página de inicio sin desplazamiento con un control deslizante de pantalla completa, esto no es bueno porque solo cabe una cierta cantidad de información en un par de dispositivas.

otro error es la falta de información, muchas páginas apenas y tienen información relevante del sitio

lo que hace un buen diseño, es que en la página de inicio en parte superior deben de contestar a 3 preguntas, ¿quién eres?, que haces? y como puede ayudarme?,

la pagina debe de tener un ciclo, en donde primero de debe de presentar la empresa dueña de la página y luego pase a lo bueno que son y porque deberían de contratar los servicios/productos, después prestar un apartado en donde el usuario se pondrá en contacto.

las alineaciones texto

la alineación a la izquierda es la más popular y las predeterminada. esta está asociada principalmente a texto de párrafo largo, lo que lo hace mucho más fácil de leer. este formato es el que comúnmente se debe de usar para la gran mayoría del texto en línea

la alineación entrada, es más usada para atractivo visual. este no se debe de usar si el párrafo tiene más de 3 líneas.

la alineación a la derecha, rara vez se usa, esta agrega algo de estilo visual a un diseño, esta rara vez se usa, pero si se usa esta no puede exceder más de una línea de texto.

justificado, se usa más comúnmente con estilos de diseño minimalistas lo lujosos para darle un poco más de gusto visual. este no se debe de usar en formatos digitales a menos que sea contenido estático como infografías o un poster.

la navegación en un sitio web está en cada página y es bastante importante y no es algo que se quiera arruinar.

la navegación tiene 3 principales usos, uno de esos es vinculas 2 o más paginas deseadas del sitio, el otro es la identidad del sitio web, el otro elemento es para conversaciones. pueden ser acciones importantes que se quiera que realicen los usuarios, agregando botones o elementos a su navegación. otras funciones pueden incluir una barra de búsqueda con información útil o un carrito de comprar si el sitio es de comercio.

existen varios de tipos de estilo de navegadores, pueden ser estáticos que siempre se muestran durante toda la página, dinámicos que pueden desaparecer cuando se baja a la página.

estos deben de responder a las preguntas de quine es usted y que paginas importantes en el sitio hay.

el estilo de los nav's, pueden ir en muchas maneras, unos usan del lado izquierdo otros tienen iconos pueden estar detrás de un icono.

el diseño estándar para una barra de navegación es en la parte izquierda se encuentra un logo, en la parte central de manera llamativa todos los apartados importantes de la página.

el menú oculto detrás de un icono solo debe hacerse para dispositivos móviles, dado que estos cuentan con una pantalla mucho más chica es el único sistema en donde este es completamente válido.

el usar pequeñas flechas para indicar en donde hay un menú.

es muy importantes antes de empezar a triar código, por ejemplo, tener un lienzo, usar plataformas que nos pueden ayudar a tener un boceto de cómo va a quedar nuestro sitio antes de ir a la programación.

al momento de diseñar es bueno tener en mente el concepto de que cada página se compone de filas y cada fila es una idea separada, esto nos hace que el diseño de los sitios web sean mucho más fáciles de hacer y entender

el color de estas filas no debe ser igual en 2 filas seguidas, si se hace esto, lo único que se hace es confundir al usuario.

lo que se busca es separar las ideas.

es importantes primero tener la información, que voy a plasmar antes de diseñar, porque si diseñamos y adaptamos la información al diseño lo más probable es que este no encaje y todo se vea feo.