aplicacion web estatica

aplicacion web estatica

estas tipos de aplicaciones web vienen muy bien como la presentacion de un negocio, un producto o un servicio, dado que las funciones que esta tiene son muy elementales. esta carese de actualizaciones y en caso de requerila es poco habitual, esta tiene casi nula interaccion con el usuario



caracteristicas

- -contenido fijo. el contenido no depende de bases de datos ni cambia de manera dinámica.
- -velocidad. al no requerir el procesamiento en un servidor, estas suelen cargar a una mayor velocidad
- -fácil despliegue: no necesitan servidores complejos o configuraciones complicadas para publicar el contenido.
- -alta seguridad: al no contener conexión a base de datos ni código al lado del servidor están carecen de interés por atacantes.

ventajas

- -costo reducido: al no necesitar bases de datos o servidores avanzados estas las hacen muy baratas en su mantenimiento
- -simplicidad: fáciles de crear y mantener, no requieren tanto conocimiento técnico
- -velocidad: carga más rápido a la ausencia de procesamiento en el servidor.



desventajas

- -falta de interactividad: no permite al usuario realizar acciones complejas
- -dificultad para gestionar contenido: actualizar o modificar información en páginas estáticas puede resultar más difícil si no se cuenta con herramientas adecuadas

area de aplicacion

estas aplicaciones por su composición son perfectas para las páginas cuyo contenido se actualiza muy pocas veces como lo son:
-portafolios personales, sitios corporativos básicos, compañías de marketing, blogs y revistas digitales, documentación técnica, recursos educativos, ONG, proyectos de código abierto, gobierno e instituciones



princpales hitos de las web estaticads

el principal hito es la rapidez y la eficiencia en la entrega de contenido, estas funcionan sin necesidad de un procesamiento dinámico en el backend, dado que tan solo necesitan contenido en HTML, CSS y JS. son escalables porque pueden ser alojadas en CDN reduciendo la carga al servidor.