

Práctica No. 1

Introducción

Objetivo: El alumno se familiarizará con algunos usos típicos del Lenguaje C en sistemas embebidos.

Material: - Computadora Personal

Teoría: - Lenguaje C y su uso en sistemas embebidos.
- Compilador Cruzado (Cross-Compiler)

Desarrollo:

- **Investigar:**
 - Tamaño de las primitivas y uso de *inttypes.h*.
 - Representación de literales (1, 0x1, 0b1, 0)
 - Operadores Bitwise ({&, |, ~, ^, >>, << } vs {&&, ||, !})
 - Apuntadores (char *x, int (*cb)(void))
 - Estructuras (struct, union, bitfield)
 - Palabras claves (keywords: const, static, volatile)
 - Condicionales del pre-compilador (#)
 - Casteo (type casting)
 - git (github)
- **Realizar los ejercicios que están relacionados con la Práctica.**

Conclusiones y Comentarios.

Bibliografía