

## Práctica 3

### • Uso de Puertos y retardos mediante Software

**Objetivo:** Mediante esta práctica el alumno aprenderá la forma básica de implementar retardos por software.

**Equipo:** - Computadora Personal con AVR Studio

**Teoría:** - Retardos por software (cálculos).  
- Generación de números pseudo-aleatorios.

### **Descripción:**

Basándose en la teoría sobre retardos por software y realice los cambios necesarios para incluir un determinado retardo. Los retardos por software a implementar son:

- a) 103us
- b) 1ms
- c) 1s

Adicionalmente implementar un procedimiento que genere un número pseudo-aleatorio de 8 bits.

### **Comentarios y Conclusiones**

### **Bibliografía.**