

Práctica 3

• Uso de Puertos y retardos mediante Software

Objetivo: Mediante esta práctica el alumno aprenderá la forma básica de implementar retardos por software.

Equipo: - Computadora Personal con AVR Studio

Teoría: - Retardos por software (cálculos).
- Generación de números pseudo-aleatorios.

Descripción:

Basándose en la teoría sobre retardos por software y realice los cambios necesarios para incluir un determinado retardo. Los retardos por software a implementar son:

- a) 103us
- b) 1ms
- c) 1s

Adicionalmente implementar un procedimiento que genere un número pseudo-aleatorio de 8 bits.

Comentarios y Conclusiones

Bibliografía.