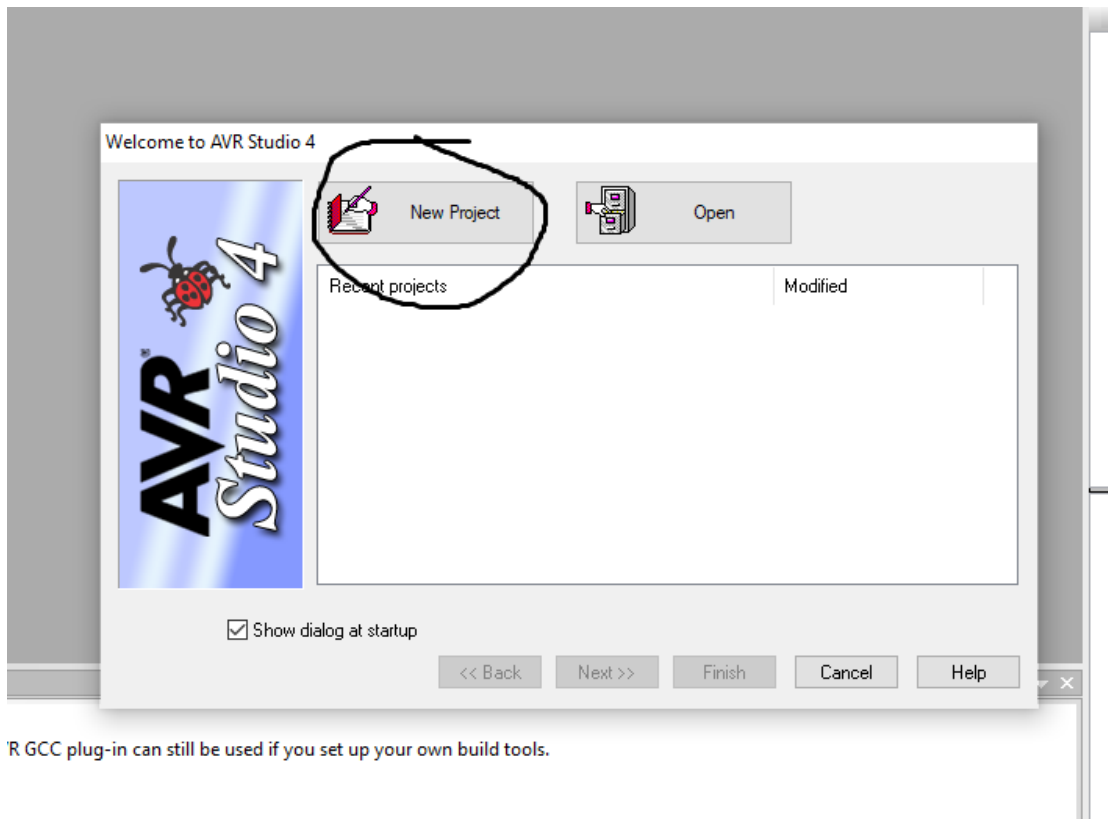
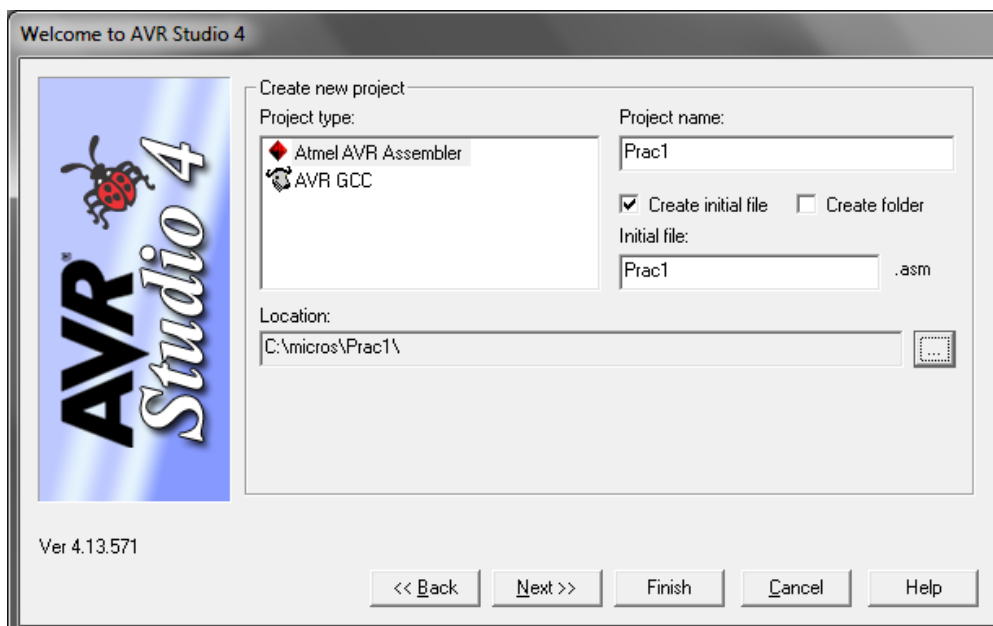


Al abrir AVR Studio, se presenta la ventana de bienvenida. Seleccionar nuevo proyecto.

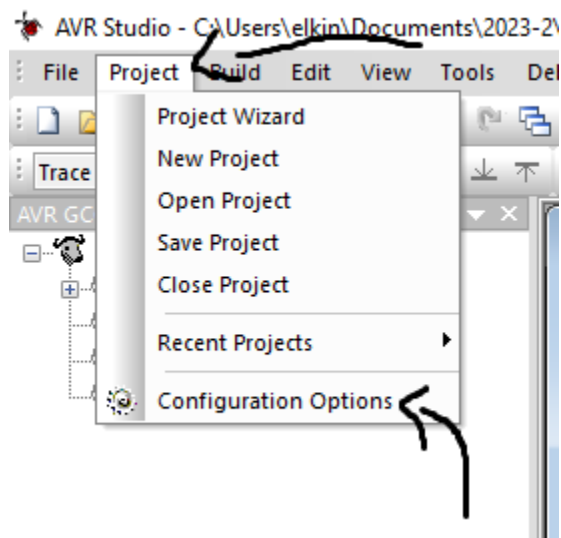


R GCC plug-in can still be used if you set up your own build tools.

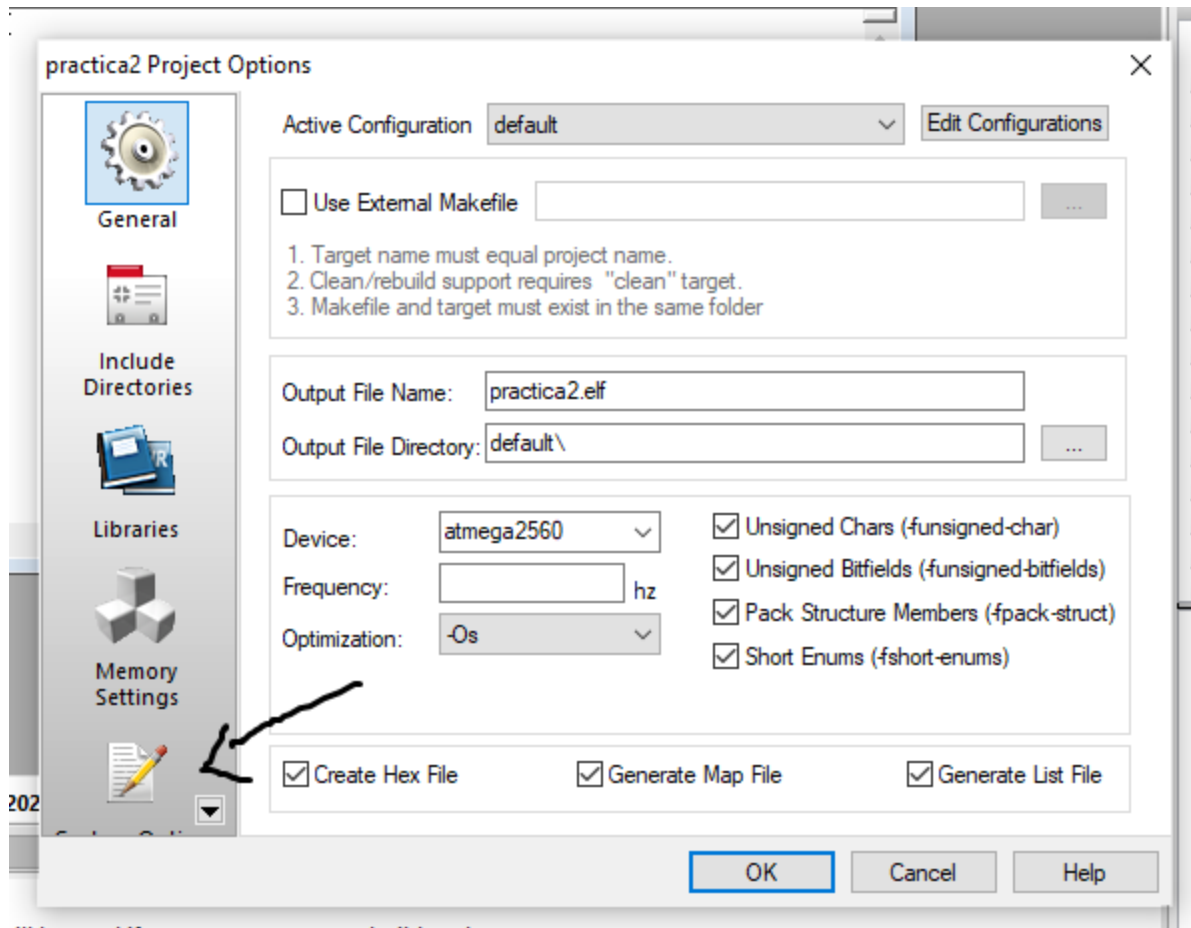
Seleccionar **AVR GCC**, Seleccionar una carpeta para guardar su carpeta, y darle un nombre al proyecto. Al darle next >> pueden elegir el simulador si lo desean utilizar, se encontrara dentro de AVR Simulator -> ATmega 2560 (el micro a seleccionar puede cambiar dependiendo del que ustedes tengan)



Seleccionar project -> configuration options



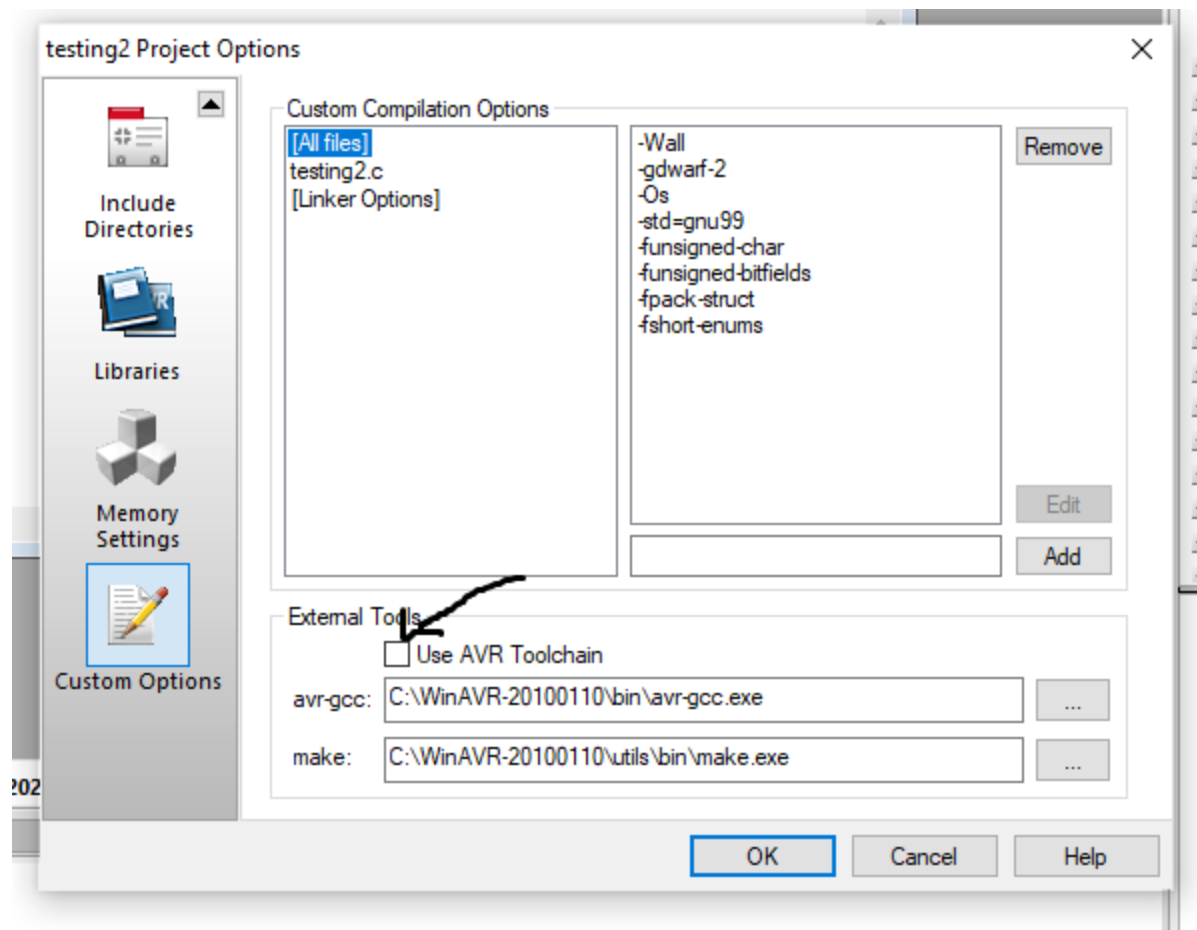
Seleccionar custom options



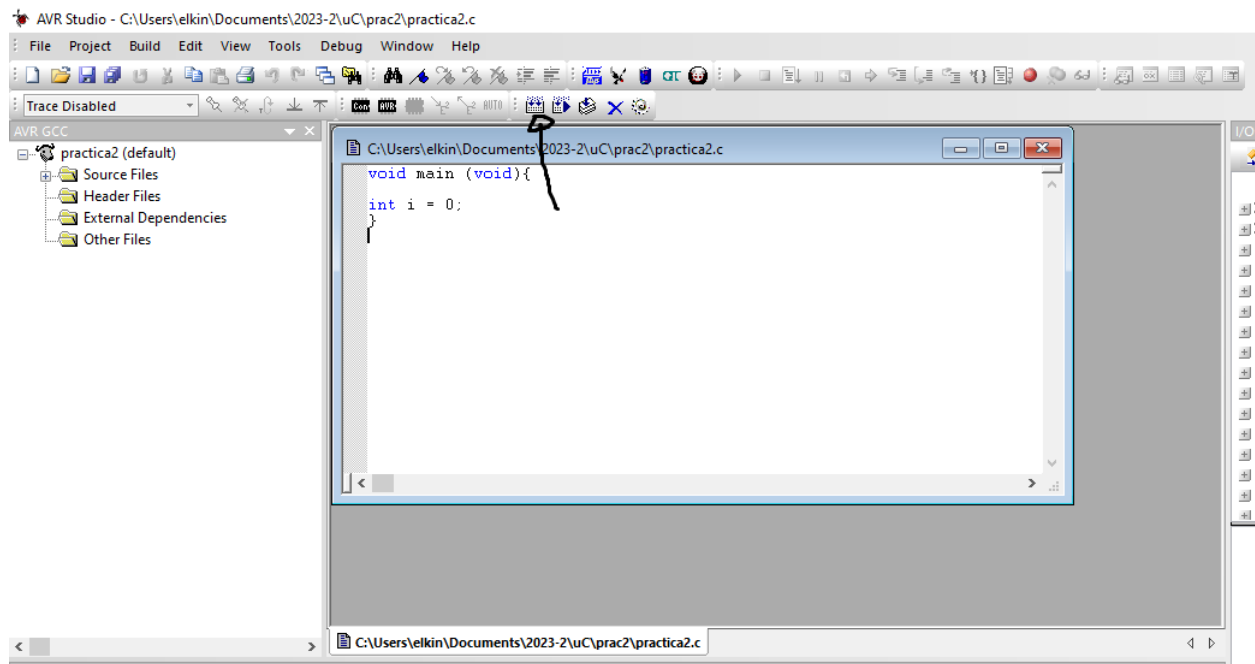
Darle uncheck a la opcion de use AVR Toolchain. Si hicieron la instalacion por defecto, el PATH de avr-gcc y make será el mismo. Si no, copiar el path a partir de la carpeta WinAVR-20100110

Avr-gcc: C:\WinAVR-20100110\bin\avr-gcc.exe

Make: C:\WinAVR-20100110\utils\bin\make.exe

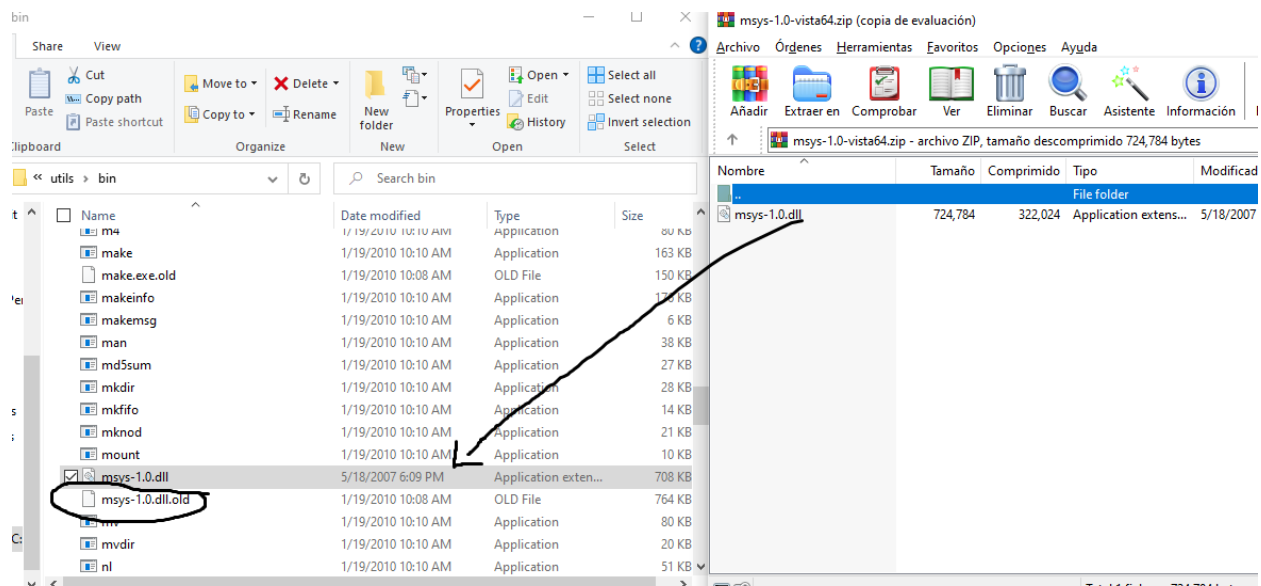


Al hacer todo esto, puede intentar compilar un programa sencillo con un simple main con el siguiente botón.



Si no obtiene el mensaje “Build succeded” y le aparecer un error de missing dependencies, o no such file or directory, puede intentar agregar/reemplazar el archivo msys-1.0.dll dentro de C:\WinAVR-20100110\utils\bin.

Nota: Si ya existe el archivo msys-1.0.dll les recomiendo cambiarle el nombre para tenerlo como backup, en caso de comportamiento extraño .



Utilizando el programa XLoader puede intentar cargarle el programa a su board. Debe utilizar el archivo .hex que se genera al compilar su programa, el archivo .hex se encuentra dentro de la carpeta default, en la carpeta de su proyecto. Asegurarse de que conocen el COM en el que esta su board, pueden utilizar el device manager de Windows.

