UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE HONDURAS



Facultad:

Ingeniería en Sistemas

Clase:

IS-410 Programación Orientada a Objetos

Docente:

Ing. Oscar Guillermo Hernández Ramírez

Alumno:

Erik Francisco Guillén Reyes - 20211920287

Edy Yandel Martinez Tejeda - 20221900004

Fecha:

21/4/2025

Comayagua, Comayagua, Honduras

Índice

Contenido

Índice	2
Introducción	3
Manual de usuario: Software de Aeropuerto	4
Conclusión	1

Introducción

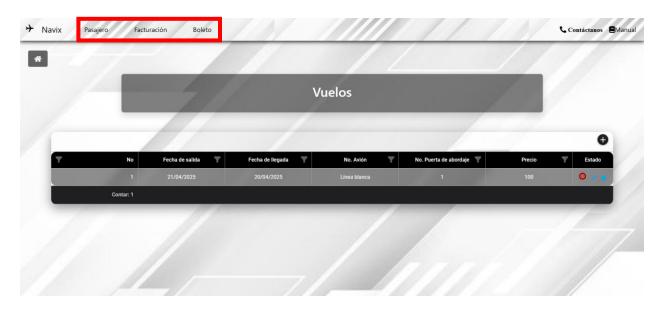
El propósito de este manual de usuario es proporcionar información clara y detallada sobre el uso de software de gestión de aeropuerto para operaciones diarias. Esta herramienta integra facilidad a la administración de vuelos, pasajeros, boleto, entre otras cosas y garantiza la eficiencia y precisión de los procesos. Usando este documento, los usuarios pueden comprender las funciones del sistema, desde la configuración inicial hasta la gestión diaria, asegurando así el uso optimo del software para mejorar la productividad y la experiencia operativa.

Manual de usuario: Software de Aeropuerto

Ventana principal.



Menú de acceso rápido, este menú tiene apartados que son los más que más utilizaremos en el día a día.



En este icono encontraremos la ventana principal con todos los vuelos programados.



En este apartado es un botón llamado Contáctanos este lleva a la información para poder contactarnos en caso de alguna consulta con el programa y el siguiente llamado Manual llevara a un apartado donde mostrara un link que si ingresa descargara un pdf sobre el manual de usuario de este programa.



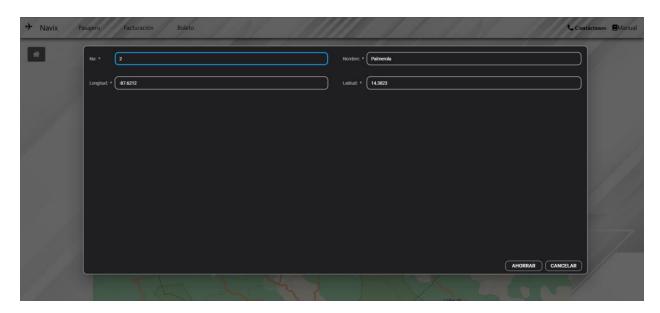
Si damos click en el icono de la casita se desplegará un menú donde hay otros apartados para ayudarnos con la gestión del aeropuerto.



En este apartado podemos ver todos los vuelos creados, en el recuadro marcado podemos encontrar 3 elementos, el primero es un indicativo si el vuelo está disponible basándose en la fecha de salida del vuelo, si es en días anteriores o el día actual será de color rojo, si es en días posteriores será de color verde, el siguiente icono que se semeja a un lápiz es para modificar la información y el ultimo icono que se asemeja a un basurero es para eliminar la información de un solo vuelo.



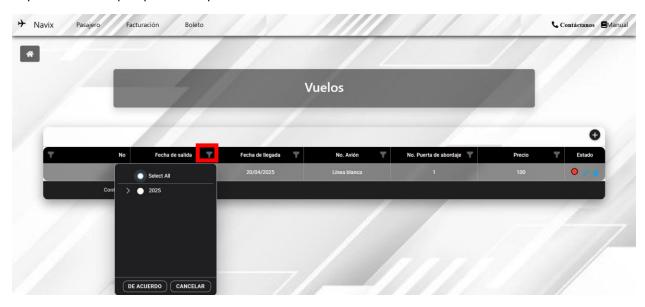
Esta es la ventana para modificar la información, una vez ingresada daremos save o guardar.



En el recuadro nos mostrara cuantos elementos tenemos ingresados.



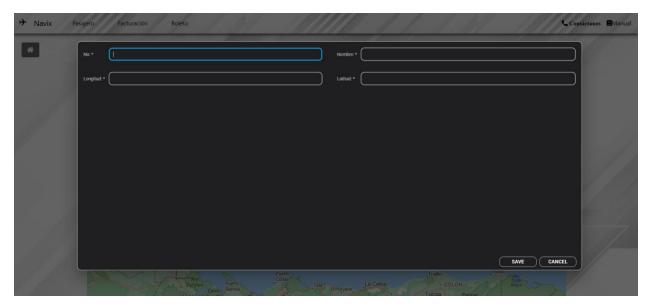
Si damos click en el icono del recuadro nos mostrara esta ventana donde podemos filtrar la información dependiendo de que queremos que muestre.



En este recuadro podremos desplegar una ventana que nos permitirá crear un nuevo elemento dependiendo del apartado.

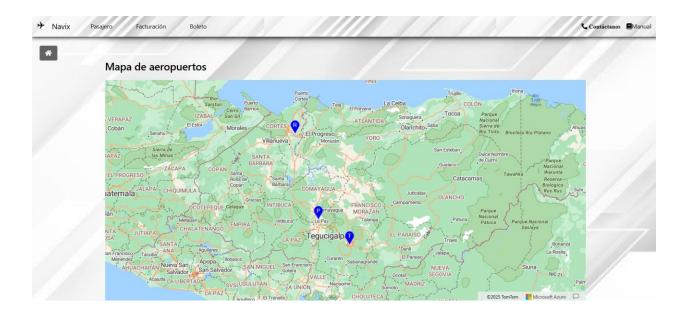


Esta es la ventana donde podemos ingresar nueva información.



En este apartado podremos ver los aeropuertos agregados y también nos muestra donde quedan estos, en la siguiente imagen mostrara la ubicación en el mapa.





Conclusión

En conclusión, este manual de usuario proporciona las instrucciones necesarias para la operación efectiva del software de gestión de un aeropuerto, asegurando la gestión del aeropuerto y la gestión adecuada de las operaciones diarias. Al realizar los pasos descritos, los usuarios pueden maximizar las funciones del sistema optimizando procesos clave como el control de vuelo, la gestión de los pasajeros y la gestión de recursos. Esperamos que esta guía sea muy útil para que pueda aprovechar al máximo este software y que promueva la mejora continua de la gestión del aeropuerto.