

Estructuras de Control Condicionales



Sintaxis	Ejemplo	
Condicional Simple - IF		
<pre>if (condicion) { bloque de instrucciones } if es una palabra reservada condicion puede ser una operación comparativa o una operación lógica</pre>	<pre>var edad = parseInt(prompt("Edad: ")); if (edad >= 18) { alert("Mayor de edad"); }</pre>	
Condicional doble - IF ELSE		
<pre>if (condicion) { bloque de instrucciones1</pre>	<pre>var edad = parseInt(prompt("Edad: "));</pre>	

} else { bloque de instrucciones2 } if y else son palabras reservadas condicion puede ser una operación comparativa o una operación lógica

```
if (edad < 18) {
    alert("Menor de edad");
} else {
    alert("Mayor de edad");
}</pre>
```

Condicional selección - switch case

```
switch (variable) {
                                              var mes = parseInt(prompt("Mes: "));
 case expresion1:
                                              switch (mes) {
   bloque de instrucciones1
                                                 case 2:
   break;
                                                    dias = 28;
 case expresionN:
                                                    break;
   bloque de instruccionesN
                                                 case 4:
   break;
                                                 case 6:
 default:
                                                 case 9:
   bloque de instrucciones por defecto
                                                 case 11:
}
                                                    dias = 30;
                                                    break;
switch, case, break, default son palabras
                                                 default:
reservadas
                                                    dias = 31;
                                                    break;
                                              alert(dias);
```







Estructuras de Control Iterativas

una operación lógica que se debe cumplir para

incrementar o decrementar contador se debe cambiar el valor del contador al finalizar cada iteración, usualmente es un incremento o

ejecutar una iteración del ciclo

decremento del contador



Sintaxis	Ejemplo
FOR	
<pre>for (iniciar contador; condición; incrementar o decrementar contador) { bloque de instrucciones }</pre>	<pre>//Mostrar los números del 1 al 10 for (var i=1; i <= 10; i++) { alert(i); }</pre>
for es una palabra reservada iniciar contador iniciar una variable contador con un valor entero condición puede ser una operación comparativa o una operación lógica que se debe cumplir para ejecutar una iteración del ciclo incrementar o decrementar contador se debe cambiar el valor del contador al finalizar cada iteración, usualmente es un incremento o decremento del contador	
WHILE	
<pre>iniciar contador while (condición) { bloque de instrucciones incrementar o decrementar contador } while es una palabra reservada iniciar contador iniciar una variable contador con un valor entero condición puede ser una operación comparativa o</pre>	<pre>//Mostrar los números del 1 al 10 var i = 1; while (i<=10) { alert(i); i++; }</pre>



