

HTML

Contenido

| | |
|------------------------------------|---|
| Estructura y sintaxis de HTML..... | 2 |
| Elementos de HTML..... | 3 |
| Html..... | 3 |
| Head..... | 3 |
| Body..... | 3 |
| Elementos de bloque..... | 4 |
| Elementos de línea..... | 4 |
| Contenido incrustado..... | 5 |
| Tablas en html..... | 6 |
| Table:..... | 6 |
| Caption:..... | 6 |
| Thead..... | 6 |
| Tbody..... | 6 |
| Colgroup..... | 6 |
| Col..... | 6 |
| Tr..... | 6 |
| Td..... | 6 |
| Tfoot..... | 6 |
| Formularios..... | 7 |
| Form..... | 7 |
| Input..... | 7 |
| Select..... | 7 |
| Optgroup..... | 7 |
| Option..... | 7 |
| Fieldset..... | 7 |
| Legend..... | 8 |
| Validaciones..... | 8 |
| Multimedia:..... | 8 |
| Audio..... | 8 |
| Img..... | 8 |
| Map..... | 8 |
| Video:..... | 8 |

Estructura y sintaxis de HTML

El lenguaje define el contenido de una web, que se encarga de interpretar las marcas contenidas en los documentos HTML y, junto con las hojas de CSS, representan la información para los usuarios

Sus elementos se identifican por medio de marcas y etiquetas, rodeadas de los símbolos > y <, existen las etiquetas de apertura (<etiqueta>) y cierre (</etiqueta>). No todas las etiquetas necesitan cierre, y estas se conocen elementos vacíos.

Dentro de un elemento pueden aparecer atributos. Todos los atributos pueden tener atributos, pero no todos los atributos sirven en los elementos. Los atributos van al lado de la etiqueta <etiqueta atributo1 = "valor">

Los elementos se pueden anidar, haciendo estructuras completas si se anidan correctamente

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Los caracteres pueden tener algún significado en HTML, por lo que no se pueden añadir de forma normal y corriente. Por ello, existen las entidades, que permiten añadir el carácter en el espacio dicho:

| Carácter | Entidad |
|----------|---------------------|
| & | & (ampersand) |
| > | < (less than) |
| < | > (greater than) |
| “ | " (quote) |
| ‘ | ' (apostrophe) |
| € | € |

HTML también permite añadir comentarios donde se plazca, ya que estos no aparecen reflejados en ningún sitio y son ignorados por el intérprete siempre. Se inician con <!--, y no se cierra un comentario hasta que no aparece -->

Elementos de HTML

Todos los elementos siguen una jerarquía. <html> es la raíz y todo lo demás desciende de este hasta su cierre.

Los elementos <html> <head> y <body> son fundamentales. A parte, aunque todas las etiquetas tengan un uso y unos atributos, muchos atributos son específicos de x elementos, dando así grupos comunes:

- Class: Permite agrupar elementos. Si comparten el mismo valor, son de la misma clase
- Contenteditable: El contenido del elemento es editable
- Hidden: El elemento no aparece en el navegador
- Id: identifica el elemento de forma única. Es una cadena de caracteres definida por el autor de la página, viene bien para JS o CSS
- Lang: Idioma del elemento
- Spellcheck: Determina si el elemento se analiza por el navegador
- Style: Da un estilo al componente (CSS es más utilizado)
- TabIndex: Determina la selección de elementos cuando se tabula
- Title: Especifica información extra
- Translate: Determina si el elemento se debe traducir

Html

Es el elemento principal, todo su contenido está agrupado en <head> y <body>

Head

Es la primera parte de las secciones. Se especifican el título de la página con <title> y permite especificar los metadatos:

- Charset: Juego de caracteres (por defecto UTF-8)
- Http-equiv: Directiva
- Name: Nombre del metadato
- Content: Valor asociado a atributos como “name” o “http-equiv”
- Width: Anchura virtual del viewport
- Height: Altura virtual
- Initial-scale: Escala inicial
- User-scalable: Dice si el usuario puede hacer zoom

Body

Delimita la sección de lo que se ve en el html. Se divide en elementos de bloque, que ocupan todo el espacio y pueden contener otros elementos, y elementos de línea, que contienen datos u otros elementos de línea y pueden comenzar en cualquier lugar.

Elementos de bloque

Permiten estructurar la página para facilitar su interpretación:

Blockquote

Permite meter una cita, usando incluso el atributo “cite” para referenciar el enlace

```
<blockquote cite=www.lipsum.com>
  <p> Lorem Ipsum is a dummy text of the printing and
typesetting industry.</p>
</blockquote>
```

Dialog

Muestra una caja de diálogos, añadiendo open si se muestra o closed si no

```
<dialog open>
<p>Este está abierto</p>
</dialog>
<dialog>
<p>Este no</p>
</dialog>
```

Titulos: hx

Se representan con <h+ un numero>, y según dicho número, muestra un encabezado de distinto tamaño e importancia. Van del 1 al 6 ´

Hr

Es un salto de línea que conlleva con él una línea de división, es decir, hace que aparezca una línea entre ellos.

Ul/ ol li

Ul y ol hacen referencia respectivamente a las listas desordenadas (caracteres de puntuación) y a las listas ordenadas (números). Li en ambos casos son las líneas de cada punto

P

Representa un párrafo

Elementos de línea

Permiten integrar elementos sin producir saltos de línea en su interior, ocupando el espacio necesario para mostrar su contenido

A

Representa un hipervínculo a una URL de internet. Al pulsarlo, el navegador se dirige a la URL. Tiene varios atributos

- Download: Descarga el recurso en vez de abrirlo
- Href: URL del enlace
- Ping: una o mas URL que se usan sobre el enlace
- Rel: relación entre el enlace y su recurso
- Target:
 - o _blank para cargar la url en una nueva página

- _self para cargarlo en la misma página
- _parent para cargarlo en el contexto de navegación padre
- _top para cargarlo arriba de la página actual
- Type: contenido
- MIME: Información

Br

Un salto de línea dentro de un texto

I (italic)

Cursiva

Mark (marker)

Resalta en amarillo por defecto ese texto

Script

Embebe un código en el documento html. Tiene atributos src (el URI del programa) y type (el lenguaje de programación, por defecto JavaScript)

Span

Utilizado comúnmente para delimitar una parte del texto y darle el aspecto que queramos

Sub y Sup

Muestran subíndices ejemplo y superíndices ^{ejemplo}

Var

Marca que ese texto es una variable de una expresión matemática o un programa.

Contenido incrustado

Permite construir páginas con elementos de otras fuentes, facilitando el diseño y el mantenimiento

Iframe

Representa un contexto de navegación, es decir, la ventana permite acceder a un recurso ubicado en un lugar distinto al de la página que se está mostrando en el navegador.

Atributos:

- Src: URL
- Allow: Permite usar cámara, geolocalización, etc
- Allowfullscreen: Permite la pantalla completa
- Width y Height: modifican el tamaño

Source

Proporciona versiones de un elemento multimedia del tipo picture, audio y video.

Atributos:

- Media: Permite determinar reglas para seleccionar varias imágenes
- Srcset y sizes: Asigna varias imágenes con indicaciones para ayudar al navegador a elegir la adecuada
- Src: URL
- Type: Contenido al que hace referencia

Tablas en html

Las tablas muestran información ordenada en filas (<tr>) y columnas (<th>/<td>)

Table:

Las etiquetas <table> </table> delimitan la tabla

Caption:

Añade un titulo a la tabla, que se declara solo una vez

Thead

Contiene filas que forman el encabezado de una tabla, antes de tbody

Tbody

Delimita el cuerpo de las tablas. Una misma tabla puede tener varios tbody

Colgroup

Permite crear grupos de varias columnas. Asignan también atributos a las columnas agrupadas. Su agrupación es de izquierda a derecha. **Se usa para, por ejemplo, dar el mismo color a varias columnas**

Col

Indica propiedades a las columnas o grupos de una tabla, como el color de fondo a ancho

Tr

Fila

Td

Celda. Cuenta con los atributos rowspan y colspan, que hacen que ocupen más filas o columnas respectivamente

Ttfoot

Delimita las filas que forman el pie de una tabla

| Dias de diario | | | | | Fin de semana | | | |
|--------------------|----------------|--------------|----------------|--------------|-------------------------------------|--------|---------|--|
| th | Lunes | Martes | Miercoles | Jueves | Viernes | Sabado | Domingo | |
| Programación | tr | Entornos | Sistemas | Programación | Bases de datos | Dormir | | |
| Lenguaje de marcas | FOL | FOL | Bases de datos | Sistemas | Rascarme los cojones (mas quisiera) | | | |
| Recreo | tr colspan="5" | | | | | | | |
| Lenguaje de marcas | FOL | Programación | Bases de datos | Sistemas | | | | |
| Bases de datos | Sistemas | Entornos | Lenguaje | Programacion | | | | |

Formularios

Los formularios son bloques de un documento compuesto por elementos de entrada de información. Permiten al usuario introducir datos para enviarlos a un servidor.

Form

Delimita el formulario de un html y contiene los componentes que permiten introducir datos al usuario. Atributos:

- Action: indica el destino a donde van a ir los datos obtenidos
- Method: Con get, los datos se envían como anexo a la url de action, Con post, se envían al cuerpo

Input

Es el componente que permite que el usuario introduzca información para enviarla.

Hay muchos tipos diferentes de input:

- Button: Botón
- CheckBox: Selecciona un elemento entre opciones
- Color: Determina un color
- Date: Determina una fecha
- Email: Determina un email “.*@.*.com”
- File: Selecciona un fichero
- Hidden: No se ve
- Number: Numero
- Password: Contraseña “*****”
- Radio: CheckBox pero te limita a seleccionar solo uno de un conjuntos
- Range: Selección visual de un numero de x a y
- Reset: Reinicia el formulario, lo “limpia”
- Search: Búsqueda
- Submit: Botón de enviar
- Tel: Teléfono
- Text: Texto
- URL: URL

Select

Permite elegir una opción en un conjunto, teniendo de atributos size (numero de líneas simultáneas) y multiple (si pueden seleccionarse varias)

Optgroup

Grupos de opciones en un mismo select

Option

Opciones de un optgroup

Fieldset

Agrupar campos de un formulario. Tiene varios atributos:

- Disabled, deshabilita los elementos agrupados
- Firm: id del formulario
- Name: Nombre al conjunto de campos

Legend

Titulo de un fieldset visto en éste

Validaciones

Pueden ir en todos los campos y validan que los datos del usuario en dicho campo cumplen las restricciones:

- Required: Necesita tener información
- Minlength y maxlength: Ajustan la longitud en las entradas
- Min y max ajustan el valor de las entradas
- Type; Se fijan los valores de las tablas
- Pattern: comprueba por medio de una expresión regular

Multimedia:

Los elementos multimedia pueden hacer que una página incluya imágenes, videos, mapas interactivos, música, videojuegos, etc.

Audio

Permite insertar sonido en la página, y cuenta con los siguientes atributos:

- Src: URL
- Preload: Se carga antes de iniciar la web
- Autoplay: Comienza la reproducción automática
- Loop: Bucle

Img

Permite insertar una imagen en la página. Atributos:

- Src: URL
- Width y height: Tamaño del archivo
- Usermap: Referencia a un mapa

Map

Define áreas de navegación utilizando el elemento área

Atributos:

- Name – Da un identificador al mapa para ser referenciado por el usemap de la imagen

Video:

Inserta recursos de video en la página. Atributos:

- Src: URL

- Preload: Se carga el recurso antes de que la web inicie
- Autoplay: Se pone automáticamente
- Loop: En bucle
- Poster: Establece la url de la imagen mientras carga la reproducción
- Width y Height: Tamaño