

DEVELOPPEUR FULL STACK SENIOR

Ingénieur en informatique



Julien Faucher

37 ans

06 47 19 75 47

julien.faucher@mintset.io

julien-faucher.me

66

Je suis full stack développeur passionné par les solutions de type SaaS. J'aime développer des produits numériques simples qui répondent à des problématiques complexes.

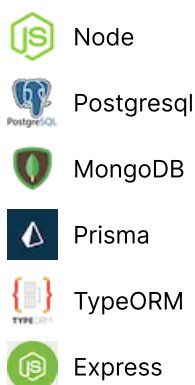


Compétences

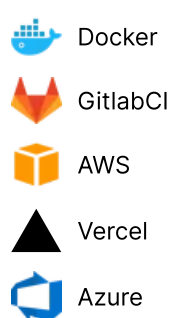
Frontend



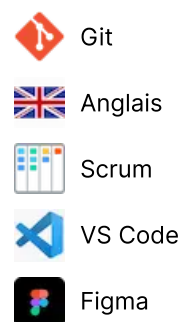
Backend



DevOps



Transverse



Expériences professionnelles

01/24 **Full Stack Developer / Product Designer – Valence – 7 mois**

⋮
07/24 J'ai désigné l'UX / UI, développé et mis en production l'application web et le site vitrine de GodOfGames. C'est une application dans le domaine du jeu de plateau qui permet aux utilisateurs de créer des événements sous forme d'olympiade - godofgames.io / godofgames.fr.

- Définition des règles métiers et du périmètre fonctionnel de l'application
- Mise en place de la stack technique frontend, backend, devOps
- Création du design et de l'expérience utilisateur
- Déploiement et gestion de la solution en production
- Développement de l'application, du back office et du site vitrine
- Rencontre et animation des tests avec les utilisateurs

Outils: Typescript NextJs Tailwind Postgresql Prisma Vercel Docker VS Code
Windows Figma React Git Gitlab GitlabCI

10/21 **Full Stack Developer freelance à Linkeys – Grenoble – 2 ans**

10/23 Dans le cadre de la refonte de la plateforme de cooptation BtoB / BtoC app.linkeys.com, je suis intervenue sur de l'ensemble des solutions web et mobile.

- Développement d'un micro service interopérable pour intégrer les différentes solutions des systèmes de suivi des candidats du marché
- Mise en place d'un back office générique pour les professionnels pouvant être personnalisé en fonction des besoins des entreprises clientes
- Réalisation d'un back office spécifique pour analyser les données et optimiser le temps des équipes en interne
- Développement et optimisation de l'expérience utilisateurs et design graphique de l'ensemble des front office
- Participation au développement des applications mobiles à destination des stores.
- Correction de bugs et support de l'application en production.
- Formation de équipe support et rédaction documentation.

Outils: Javascript Typescript PrimeReact React Redux Node Express Postgresql
TypeORM Docker CodeMagic AWS VS Code Windows Figma Azure Scrum Git

12/19 **Full Stack Developer / Product Designer à Mintset – Valence – 2 ans**

09/21 J'ai désigné l'UX / UI et participé au développement d'une application de résolution de planning par contraintes.

- Définition des règles métiers et du périmètre fonctionnel de l'application web
- Développement de la solution front et back du produit
- Mise en place d'un micro service de résolution de planning par contraintes
- Réalisation du design graphique et de l'expérience utilisateur de l'application web
- Rencontre avec les utilisateurs et analyse de leurs besoins
- Animation des sessions de test avec les utilisateurs

Outils: Javascript React MaterialUI Redux Node Express MongoDB Docker VS Code
Python Windows Figma Git Gitlab GitlabCI

07/18 **Project Manager / Frontend Developer à Veryshop - Grenoble - 2 ans**

12/19 Au sein d'une équipe de 4 personnes, en tant que chef de projet et développeur, j'ai coordonné et participé au développement et la mise en production du produit VeryShop (site vitrine, application mobile, backoffice)

- Définition des règles métiers et du périmètre fonctionnel du produit
- Développement du back office et optimisation de la modération des utilisateurs
- Management de l'équipe et gestion agile
- Réunion et recettage avec le client
- Rédaction de spécifications et documentations.

Outils: Javascript React MaterialUI Redux VS Code Windows Scrum Git Gitlab



Formations

2013 **Master Web Informatique et Connaissances**

Université Grenoble II

2010 **Licence Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Sociales**

Université Grenoble II