EDA016 Programmeringsteknik för D

Läsvecka 5: Tecken, strängar och slumptal

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2015

└Vecka 5: Tecken, strängar och slumptal

- 5 Tecken, strängar och slumptal
 - Att göra denna vecka
 - Tecken

└- Att göra denna vecka

Att göra i Vecka 5: Förstå aritmetiska och logiska uttryck, använda klasser mha klass-specifikationer

- 1 Läs följande kapitel i kursboken: 11,7.9, 6.10, 7.7, 7.4, 7.12 Begrepp: sträng, toString, StringBuilder, slumptalsgenerator, Random
- Gör övning 5:
- Gör gammal kontrollskrivning & rätta i samarbetsgrupper
- 4 Gör Lab 4:

Föreläsningsanteckningar EDA016, 2015

Vecka 5: Tecken, strängar och slumptal

Att göra denna vecka

Specialtecken

Some Java Escape Sequences:

■ Ny rad: \n

■ Tab: \t

■ Citationstecken: \'

■ Tab: \"

■ Godtyckligt unicode-tecken: \u03BB

LTecken

Tecken

1

5

11 12

13

14 15 16

17 18

19

20 21

26 27

```
package week05;
public class ShowCharacters {
    public static void showChar(char c){
        System.out.print("\'" + c + "\'" + " == " + (int) c + "
    public static void main(String[] args) {
        for (char c = '0'; c <= '9'; c ++) {
            showChar(c):
        System.out.print("\n\n\n");
        for (char c = 32; c <= 1000; c ++) {
            showChar(c);
            if ((c - ' ' + 1) % 10 == 0) {
                System.out.print("\n");
        System.out.println("\n\n unicode 955: \u03BB");
```

Klassen Character

Klassen Character innehåller många användbara metoder, t.ex.:

Character

```
/** Determines if the specified character is a digit. */
static boolean isDigit(char ch):
/** Determines if the specified character is a letter. */
static boolean isLetter(char ch):
/** Determines if the specified character is white space. */
static boolean isWhitespace(char ch):
/** Determines if the specified character is a uppercase character. */
static boolean isUpperCase(char ch):
/** Determines if the specified character is a lowercase character. */
static boolean isLowerCase(char ch):
/** Converts the character argument to uppercase */
static char toUpperCase(char ch);
/** Converts the character argument to lowercase */
static char toLowerCase(char ch);
```