

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eric Medina	42	Carlos Pichardo	11/10/2025

Title: Matemáticas para la computación

<b>Keyword</b> Conteo Combinatoria Eficiencia Algoritmos	<b>Topic:</b> Introducción
<b>Questions</b> ¿Por qué se usan los métodos de conteo en computación? Para evaluar y optimizar la eficiencia de un programa.	<b>Notes:</b> El conteo es una herramienta fundamental que permite contar elementos en diferentes contextos, desde objetos físicos hasta datos informáticos. En la vida cotidiana sirve para calcular cosas simples como dinero o personas, mientras que en computación se aplica para medir ciclos de ejecución, comparaciones, intercambios o combinaciones posibles en un programa. Gracias a los métodos de conteo los ingenieros pueden evaluar la eficiencia de los algoritmos sin ejecutarlos, comparando cuántas operaciones realiza uno frente al otro. Este análisis, conocido como análisis combinatorio, tiene raíces antiguas en matemáticas como Pascal y Leibniz, quienes establecieron fórmulas.

**Summary:** Los métodos de conteo permiten analizar y mejorar la eficiencia de los programas computacionales, midiendo operaciones y frecuencias. Basados en el análisis combinatorio, estos métodos ayudan a comparar algoritmos y optimizar.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Erik Medina	42-45	Carlos Pichardo	11/10/2025

Title: Matemáticas para la computación Cap 2

Keyword	Topic: Principios Fundamentales del Conteo
Conteo	Notes:
Principio del Producto	Los métodos de conteo se basan en dos operaciones aritméticas clave: multiplicación y suma. Tienen origen en el principio fundamental del producto y el principio fundamental de la adición. El primero establece que si una acción puede realizarse de $n$ maneras, ambas pueden realizarse de $n \times m$ formas distintas. Este principio se aplica, por ejemplo, al calcular combinaciones de letras y números en placas o códigos.
Principio de la adición	
combinaciones	
Questions	
¿Qué diferencia principal hay entre los Principios de Producto y adición?	El principio de la adición indica que si un evento puede ocurrir en $n$ o $m$ formas diferentes, y no pueden suceder simultáneamente, entonces puede realizarse en $n + m$ maneras.
acciones consecutivas	

Summary: Los principios del producto y de la adición son la base del conteo. El primero multiplica acciones cuando las acciones son sucesivas y el segundo las suma cuando son alternativas.

By Carlos Pichardo Vinque



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Erik Medina	46 - 52	Carlos P. Chosdo	11/10/2025

Title: Matemáticas para la computación Cap 2

<b>Keyword</b> Permutaciones Factorial Repetición Orden	<b>Topic:</b> Permutaciones  <b>Notes:</b> Las permutaciones representan el número de formas distintas en que se pueden ordenar e intercambiar objetos, tomando en cuenta el orden de los elementos. En general, si un conjunto tiene $n$ elementos el número de permutaciones sin repetición es $n!$ factorial. Cuando se eligen $r$ elementos de los $n$ disponibles, la fórmula es  $P(n, r) = \frac{n!}{(n-r)!}$  <b>Questions</b> ¿Qué diferencia hay entre una permutación con repetición? En la primera los elementos pueden repetirse en la segunda no.
---	--

**Summary:** Las permutaciones son arreglos ordenados de objetos donde importa la posición. Se calculan factoriales y pueden considerarse con o sin repeticiones.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Erik Medina	52-56	Carlos Pichardo	11/10/2025

Title: Matemáticas para la computación Cap 2

<p><b>Keyword</b></p> <p>Combinación</p> <p>Selección</p> <p>Factorial</p> <p>Orden</p> <p><b>Questions</b></p> <p>¿Cuál es la diferencia principal entre una combinación y una permutación?</p> <p>En la combinación el orden no importa, en la permutación sí.</p>	<p><b>Topic:</b> Combinaciones</p> <p><b>Notes:</b> Las combinaciones son los diferentes arreglos que se pueden formar al seleccionar elementos de un conjunto, sin importar el orden en que aparecen. Si un conjunto tiene <math>n</math> elementos y se eligen <math>r</math> de ellos de un conjunto sin importar el orden en que aparecen. Si un conjunto tiene, el número de combinaciones posibles se calcula con la fórmula</p> $C(n, r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ <p>A diferencia de las permutaciones, en las combinaciones el orden no altera el resultado. Este concepto se aplica en situaciones donde se seleccionan grupos, equipos o subconjuntos, sin distinguir posiciones o jerarquías.</p>
--	--

**Summary:** Las combinaciones determinan cuántos grupos distintos pueden formarse de un conjunto sin importar el orden de sus elementos. Se calculan con factoriales y se aplican en selección, probabilidad y análisis computacional.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Erik Medina	57-62	Carlos Pichardo	11/10/2025

Title: Matemáticas para la computación

<p><b>Keyword</b></p> <p>Teorema binomial</p> <p>Triangulo de Pascal</p> <p>Bubble sort</p> <p>Complejidad</p> <p><b>Questions</b></p> <p>¿Cuál es la complejidad en el peor caso del bubble sort?</p> <p><math>N(N-1)/2</math> comparaciones es decir <math>O(N^2)</math>.</p>	<p><b>Topic:</b> Aplicaciones en la computación</p> <p><b>Notes:</b> La expansión de <math>(x+y)^n</math> se resuelve con la teoría binomial: los coeficientes son combinaciones <math>\binom{n}{r} = \frac{n!}{r! \cdot (n-r)!}</math>. Esto evita multiplicar mucho y permite programar rutinas genericas para cual quier potencia. El Triangulo de Pascal genera esos coeficientes por suma de adyacentes y es una forma simple de computarlos.</p> <p>En analisis de algoritmos, el bubble sort ordena por comparaciones e intercambios consecutivos. Su minimo es <math>N-1</math> comparaciones (si ya esta ordenado) y su peor caso es <math>\frac{N(N-1)}{2}</math> comparaciones, es decir <math>O(N^2)</math>. El metodo termina cuando en una pasada no hay swaps, criterio facil de implementar.</p>
---	--

**Summary:** El teorema binomial y el triangulo de Pascal aportan  $\binom{n}{r}$  para expandir  $(x+y)^n$  de forma directa y programable. En ordenamiento el bubble sort usa palabras pasadas, con comparaciones e intercambios rinde  $N-1$  en el mejor caso  $\frac{N(N-1)}{2}$  en el peor.