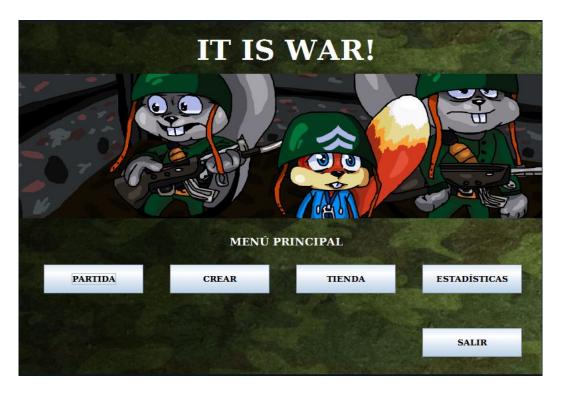
"MANUAL DEL USUARIO"

El siguiente manual explicará las diferentes mecánicas en la que consiste el juego EL BATALLÓN FINAL, un juego el cual consiste en una guerra en 2D sobre un escenario. Mediante el cual se librarán feroces batallas en busca de conseguir la victoria y coronarse como el rey del campo de batalla.

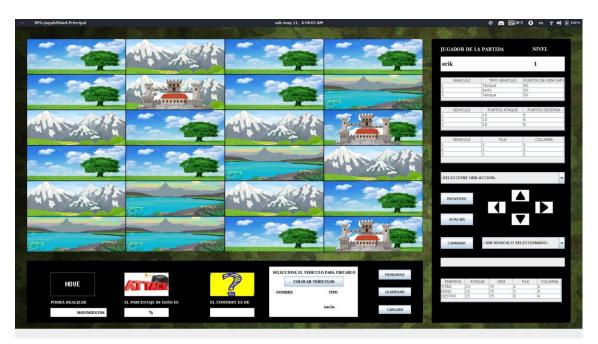
• Lucha en diversos campos de diversos tamaños, en campos creados por el propio usuario.

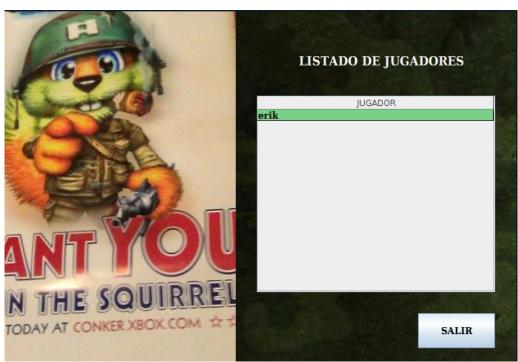


• Puedes crear y personalizar tus vehículos, nombrarlos con un apodo, personalizar sus atributos y escoger su equipamiento. Un juego sencillo y facil de comprender. La diversión ha llegado.

| NUEVO VEHÍCULO | | 4. F |
|---|----------------------|---------------|
| EL VEHICULO QUE CREARA SE GUARDARA PARA EL JUGADOR QUE SELECCIONE Y SOLO PODRA SER USADO POR ESE JUGADOR | NO. JUGADOR 1 erik | |
| NOMBRE | SELECCIONE EL NUMERO | O DEL JUGADOR |
| TIPO | JUGADOR SE | SELECCIONAR |
| ARMA INCORPORADA AK-47 | | |
| 1 | GUARDA | AR SALIR |

• Pelea contra enemigos para defender a tu batallón, llevándolos hacia la victoria. Un juego práctico y divertido en el cual puedes pasar un buen momento de diversión solo o acompañado. Únete a esta experiencia diferente en el ámbito de juego en 2D.





| | NUEVA ARMA | |
|-----------------|----------------------------------|------------------|
| NOMBRE | | GUARDAR |
| TIPO DE ARMA | Pistola | SALIR |
| COSTO DEL ARMA | Q 100.00 | GRAN A |
| COMPI ATAQUE | LEMENTOS : COSTO 10 PUNTOS Q 50 | 26.11 |
| PUNTERÍA | 60 v % Q 65 | VER TOTAL |
| | | COSTO TOTAL Q |