

“MANUAL DE USUARIO”

Basado en el problema de las 100 reinas, el Enigma de las Torres y los Alfiles recrea la mecánica del mismo, tratando de resolver uno de los grandes problemas que han surgido alrededor de un tablero de ajedrez. Puedes ser lo suficientemente capaz de resolver

Este juego consiste en tratar de ubicar las torres y los alfiles, con los movimientos que tienen en ajedrez, se procederá a crear un tablero de dimensiones iguales, es decir un tablero del mismo número de filas que de columnas, en casillas que no crucen las líneas de movimiento de la otra pieza. El usuario al inicio debe de definir el tamaño del tablero el cual debe ser dibujado y allí empieza el juego

El juego terminará cuando la pieza se encuentre en la línea de acción de la otra, el juego se basa en el la cantidad de movimientos que el usuario logre realizar, teniendo así una tabla de puntuaciones donde se podrán ver a los mejores jugadores.



