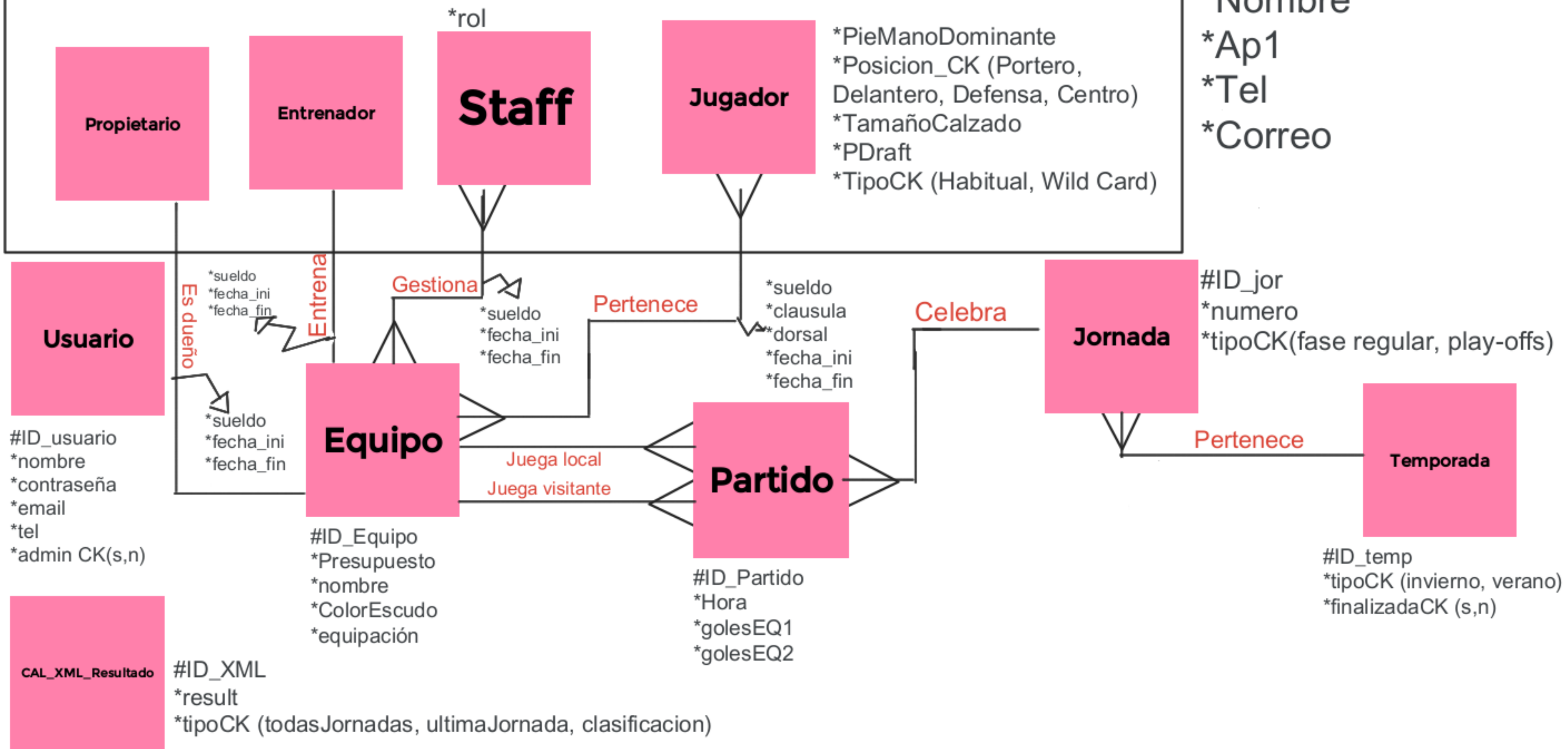


Persona



Triggers:

- Maximo de jugadores: se aplicará un trigger para hacer deter la insercion de un jugador habitual si la suma de los del equipo es 8. Tambien se detendrá la inserción de las wild cards en caso de que ya haya 2
- Temporada: si el atributo "finalizada" tiene valor 's' no sera porible modificar la tabla, sin embargo mientras el valor sea 'n' si lo será.
- Presupuesto anual: La suma de la clausula y sueldo de los jugadores no deberá superar el presupuesto anual (200.000.000€).
- Jugador 9: Unavez insertado el jugador numero 9 (primera wild card) no se puede cambiar hasta el final del split
- La tabla CAL_XML_Resultado solo va a tener el string de el resultado xml

Partidos(ID_Partido, hora, golesEQ1, golesEQ2, Id_Equipo, Id_jornada)

Jornadas(Id_jor, numero, tipo_jor, id_temp)
Fk-->equipo Fk-->Jornada
CK-->(fase_regular
play-offs) Fk-->temporada

Temporadas(Id_temp, participantes)

Equipos(Id_Equipo, goles_fav, goles_con, victorias, derrotas, presupuesto)

Equipo_jugador(Id_Equipo, Id_per)
Fk-->equipo Fk-->jugador

Entrenador(Id_Equipo, Id_per)

Equipo_staff(Id_Equipo, Id_per)
Fk-->equipo Fk-->staff

Personas(Id_per, Dni, nombre, ap1, ap2, tel, correo)

Staff(Id_per, rol)

Jugador(Id_per, Piemanodominante, posicion, tamaño, calzado, P_draft, Tipo)
Fk-->Personas

Entrenador(Id_per)
Fk-->Personas
CK-->(Portero, Delantero, Defensa, Centro)
CK-->(habitual, Wild_Card)

Entrena(Id_per, Id_equipo, sueldo, fecha_ini, fecha_fin)

Fk-->Entrenador Fk-->Equipos

Pertenece(Id_per, Id_equipo, sueldo, clausula, dorsal, fecha_ini, fecha_fin)

Fk-->Jugador Fk-->Equipos

Gestiona(Id_per, Id_equipo, sueldo, fecha_ini, fecha_fin)

Fk-->Staff Fk-->Equipos

Cal_XML_resultado(Id_XML, result, Tipo)

Ck-->(todasJornadas,
ultimaJornada, clasificacion)

Usuario(Id_usuario, nombre, contraseña, email, tel, admin)

Ck-->(s,n)

Es_dueño(Id_per, Id_equipo, sueldo, fecha_ini, fecha_fin)

Fk-- Fk-->Equipos
>Propietarios