

Manual de usuario

- **Mover la cámara**

Esta se puede mover hacia cualquier direccion utilizando el ratón



- **Moverse en el ambiente**

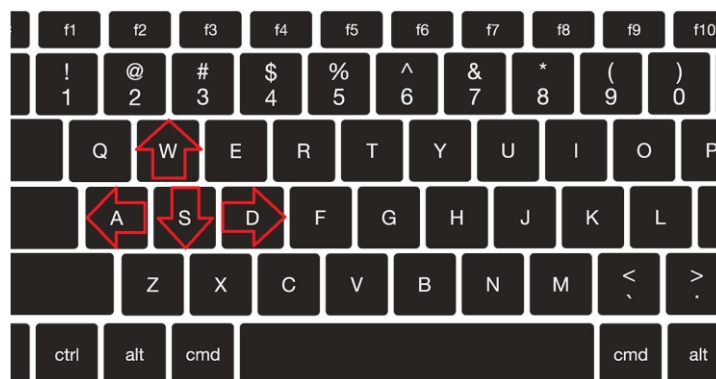
Se podrá mover en el ambiente usando

W para ir hacia adelante

A para ir hacia la izquierda

S para ir hacia atrás

D para ir hacia la derecha



Animaciones

Las primeras 3 animaciones se encuentran en la cocina, la cual está situada en planta baja y al fondo.



- **Animación puerta del gabinete**

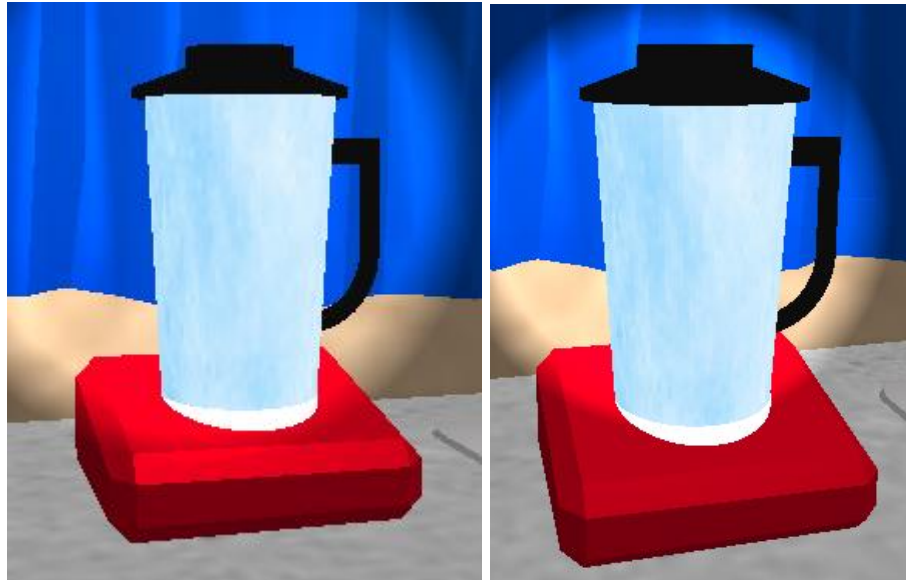
La puerta del gabinete se abre y se cierra continuamente

Se activa pulsando una vez la tecla P



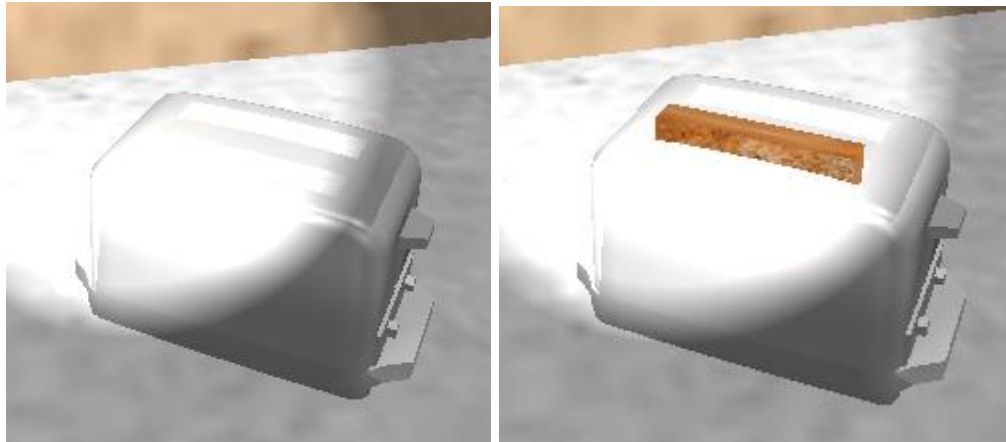
- **Animación licuadora**

No hay que pulsar ninguna tecla, la animación ya está inicializada haciendo el efecto como cuando esta encendida una licuadora y vibra hacia los lados



- **Animación tostadora**

No hay que pulsar ninguna tecla, la animación ya está inicializada haciendo el efecto de cuando sale un pan de la tostadora



La cuarta animación se sitúa en el cuarto que esta en la planta alta de la casa



- **Animación ventilador**

El ventilador comenzara a girar

Se activa pulsando una vez la tecla L

