## Unicamp

Marco Lucio Bittencourt - Turma B Heitor Nigro Lopes - PED

# Dinâmica Trabalho 2

Matrizes de Rotação e Range Kutta

Erik Yuji Goto RA: 234009

 $\begin{array}{c} {\rm Campinas} \\ 2021 \end{array}$ 

# Sumário

1	Mat	rizes de transformação de coordenadas	2	
	1.1	De I para $B_1$	2	
	1.2	De $B_1$ para $B_2$	2	
2	Velocidade e aceleração angulares absolutas das bases			
	2.1	Base $B_1$	2	
		2.1.1 Velocidade angular	2	
		2.1.2 Aceleração angular		
	2.2	Base $B_2$		
		2.2.1 Velocidade angular		
		2.2.2 Aceleração angular		
3	Vetores de aceleração linear absoluta das massas A e B			
	3.1	Massa B	3	
		Massa A		
4	Equ	ilíbrio dinâmico das partículas	5	
		Partícula B	1	
		Partícula A		
5	Mét	odo de Runge-Kutta	6	

### 1 Matrizes de transformação de coordenadas

### 1.1 De I para $B_1$

$$T_{\lambda} = \begin{bmatrix} \cos\alpha & \sin\alpha & 0 \\ -\sin\alpha & \cos\alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \tag{1}$$

### 1.2 De $B_1$ para $B_2$

$$T_{\beta} = \begin{bmatrix} \cos\beta & \sin\beta & 0 \\ -\sin\beta & \cos\beta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (2)

## 2 Velocidade e aceleração angulares absolutas das bases

### **2.1** Base $B_1$

#### 2.1.1 Velocidade angular

$$\dot{\lambda}^I = \begin{bmatrix} 0\\0\\\dot{\lambda} \end{bmatrix} \tag{3}$$

#### 2.1.2 Aceleração angular

$$\ddot{\lambda}^I = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{\lambda} \end{bmatrix} \tag{4}$$

### **2.2** Base $B_2$

#### 2.2.1 Velocidade angular

$$\dot{\beta}^{B_1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} \tag{5}$$

$$\dot{\beta}^I = T_\lambda^T \dot{\beta}^{B_1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} \tag{6}$$

$$\dot{\beta}_{B_2}^I = \dot{\beta}^I + \dot{\lambda}^I = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\beta} + \dot{\lambda} \end{bmatrix} \tag{7}$$

#### 2.2.2 Aceleração angular

$$\ddot{\beta}^{B_1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{\beta} \end{bmatrix} \tag{8}$$

$$\ddot{\beta}^{I} = T_{\lambda}^{T} \ddot{\beta}^{B_{1}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{\beta} \end{bmatrix} \tag{9}$$

$$\ddot{\beta}_{B_2}^I = \ddot{\beta}^I + \ddot{\lambda}^I = \begin{bmatrix} 0\\0\\\ddot{\beta} + \ddot{\lambda} \end{bmatrix} \tag{10}$$

## 3 Vetores de aceleração linear absoluta das massas A e B

#### 3.1 Massa B

A aceleração é dada por:

$$\vec{a}_B^I = \vec{a}_O^I + \vec{a}_B^{B_1} + \ddot{\lambda}^I \times \vec{r}_{OB}^I + \dot{\lambda}^I \times (\dot{\lambda}^I \times \vec{r}_{OB}^I) + 2\dot{\lambda}^I \times \vec{v}_B^{B_1}$$

$$\tag{11}$$

• Vetor posição expresso em relação ao sistema I:

$$\vec{r}_{OB}^{B_1} = -l_1 \hat{j} \Rightarrow \vec{r}_{OB}^I = T_{\lambda}^T \vec{r}_{OB}^{B_1} = \begin{bmatrix} l_1 sen\alpha \\ -l_1 cos\alpha \\ 0 \end{bmatrix}$$
 (12)

- $\bullet\,$ O vetor posição é constante  $\Rightarrow \vec{v}_B^{B_1} = \vec{a}_B^{B_1} = 0$
- A aceleração do sistema inercial é zero  $\Rightarrow \vec{a}_O^I = 0$

Portanto, a aceleração do ponto B fica sendo:

$$\vec{a}_B^I = \ddot{\lambda}^I \times \vec{r}_{OB}^I + \dot{\lambda}^I \times (\dot{\lambda}^I \times \vec{r}_{OB}^I)$$
(13)

$$\vec{a}_B^I = \begin{bmatrix} -l_1 sin\alpha * \dot{\lambda}^2 + l_1 * \ddot{\lambda} cos\alpha \\ -l_1 cos\alpha * \dot{\lambda}^2 + l_1 * \ddot{\lambda} sin\alpha \\ 0 \end{bmatrix}$$
(14)

#### 3.2 Massa A

A aceleração é dada por:

$$\vec{a}_A^I = \vec{a}_B^I + \vec{a}_A^{B_2} + \ddot{\beta}_{B_2}^I \times \vec{r}_{BA}^I + \dot{\beta}_{B_2}^I \times (\dot{\beta}_{B_2}^I \times \vec{r}_{BA}^I) + 2\dot{\beta}_{B_2}^I \times \vec{v}_A^{B_2}$$
 (15)

• Vetor posição expresso em relação ao sistema I:

$$\vec{r}_{BA}^{B_2} = -l_2 \hat{j} \Rightarrow \vec{r}_{BA}^I = T_{\beta}^T T_{\lambda}^T \vec{r}_{BA}^{B_2} = \begin{bmatrix} l_2 (\cos \alpha sen \beta + \cos \beta sen \alpha) \\ l_2 (sen \alpha sen \beta - \cos \alpha cos \beta) \\ 0 \end{bmatrix}$$
(16)

- $\bullet$  O vetor posição  $\vec{r}_{BA}$  é constante  $\Rightarrow \vec{v}_A^I = \vec{a}_A^I = 0$
- $\bullet$  A aceleração do sistema  $B_1$  foi calculada anteriormente

Portanto, a aceleração do ponto A fica sendo:

$$\vec{a}_A^I = \vec{a}_B^I + \ddot{\beta}_{B_2}^I \times \vec{r}_{BA}^I + \dot{\beta}_{B_2}^I \times (\dot{\beta}_{B_2}^I \times \vec{r}_{BA}^I)$$
 (17)

$$\vec{a}_A^I = [-l_2*(\ddot{\beta} + \ddot{\lambda})*(sin(\alpha)*sin(\beta) - cos(\alpha)*cos(\beta)) - l_2*(\dot{\beta} + \dot{\lambda})^2*(cos(\alpha)*sin(\beta) + cos(\beta)*sin(\alpha))$$

$$+ - l_1 sin\alpha * \dot{\lambda}^2 + l_1 * \ddot{\lambda} cos\alpha \hat{i}$$

$$[+l2*(\ddot{\beta}+\ddot{\lambda})*(cos(\alpha)*sin(\beta)+cos(\beta)*sin(\alpha))-l_2*(\dot{\beta}+\dot{\lambda})^2*(sin(\alpha)*sin(\beta)+cos(\beta)*sin(\alpha))]$$

$$-\cos(\alpha) * \cos(\beta)) + -l_1 \cos\alpha * \dot{\lambda}^2 + l_1 * \ddot{\lambda} \sin\alpha]\hat{j}$$

## 4 Equilíbrio dinâmico das partículas

### 4.1 Partícula B

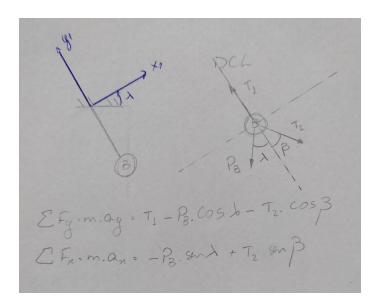


Figura 1: Equilíbrio partícula B

## 4.2 Partícula A

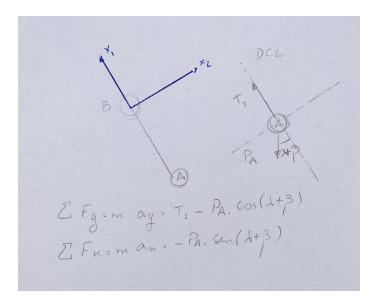


Figura 2: Equilíbrio partícula A

## 5 Método de Runge-Kutta

- $m_1 = m_2 = 0.0046kg$
- $l_1 = l_2 = 0.07m$
- $g = 9.81m/s^2$
- $\bullet \lambda(0) = -\pi/4$
- $\bullet \ \dot{\lambda}(0) = \dot{\beta}(0) = 0$