# Lern- und Arbeitsauftrag LA\_IMSProjekt\_9901\_Projektauftrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | **Casinospiel auswählen** |
| **Modul:** | IMS-Programmierwochen |
| **Autor / Version:** | Alexander Flick/ V 1.0 |
| **Hilfsmittel:** | * Laptop * UserStories.ppt * Projektauftrag (AuftragCasino.doc) * Anforderungen der Spiele |
| ***Leistungsziele*** | *Im MDB erfasst* |

## Ausgangslage

In den IMS-Programmierwochen 2018 erhalten Sie die Gelegenheit berufstypische Handlungskompetenzen anzuwenden und Ihre Kompetenzen im Bereich der Programmierung auf- und auszubauen. Im Rahmen eines Softwareentwicklungsprojektes erstellen Sie in Ihrem Projektteam eine Casino-Software mit unterschiedlichen Spielen. Das Projekt wird nach den Vorgaben der individuellen praktischen Arbeit (IPA), der Prüfungsform am Ende Ihrer Ausbildung.



Quelle: <https://pixabay.com/de/spielbank-einsatz-jeton-legen-1003137> [21.03.2018]

## Aufgabenstellung und Hinweise:

1. Die Informationen zu den einzelnen Spielen sind in Form von *User* *Stories* verfasst. Studieren Sie die entsprechende Präsentation. Wenn Sie Fragen haben, notieren Sie sich diese um später in der Gruppe diese zu besprechen. Wenn Sie Punkte finden, welche auch in der Gruppe nicht beantwortet werden können, wenden Sie sich bitte an die Lehrpersonen.
2. Lesen Sie den Projektauftrag. Die Darstellung orientiert sich am offiziellen Auftragsdokument bei der IPA.
3. Sie dürfen in Einzelarbeit ein Casino-Spiel erstellen. Jedes Spiel darf in Ihrem Projektteam nur einmal realisiert werden. Lesen Sie die Anforderungen der Spiele, die Sie interessieren und entscheiden Sie sich für ein Spiel. Stimmen Sie sich mit Ihrem Projektteam ab.
4. Sobald Sie sich in das Thema Versionsverwaltung (git) eingearbeitet haben, teilen Sie Ihr Repository mit einer Ihnen zugewiesenen Lehrperson. Sie werden diesbezüglich informiert.

## Gütekriterien (vorerst fakultativ)

* Ich kann den Aufbau von User-Stories benennen.
* Ich kann User Stories lesen und die Anforderungen an ein Softwaresystem draus ableiten.
* Ich habe mich für ein Spiel entscheiden.

## Zusätzliche Angaben zum Auftrag

* Keine

## Mögliche Erweiterungsaufträge

* Keine