# Anforderungen Baccarat

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | **Baccarat** |
| **Modul:** | IMS-Programmierwochen |
| **Autor / Version:** | Michael Schneider nach einer Vorlage von Manuel Bachofner / 1.0 |
| **Hilfsmittel:** | - |

## Ausgangslage

Baccarat, genauer die Chemin de fer Version, ist das Lieblingsspiel von James Bond.

Das Ziel des Spiels ist es, durch Ziehen von Karten näher an 9 heranzukommen als die Bank.



Quelle: https://www.spielbank.com.de/blackjack 04.07.17

## Anforderungen

### User Story 1

Als Spieler möchte ich das Spiel starten.

Akzeptanzkriterien

* Es ist eine Übersichtseite vorhanden.
* Die Übersichtsseite enthält den Titel des Spiels.
* Die Übersichtsseite enthält den aktuellen Kontostand.
* Mit Klick auf einen Button wird das Spiel gestartet.

### User Story 2

Als Spieler möchte ich eine Übersicht über den aktuellen Spielstand haben.

Akzeptanzkriterien

* Die gezogenen Karten des Spielers werden dargestellt.
* Die gezogenen Karten des Groupiers werden dargestellt.
* Der eingesetzte Betrag wird angezeigt.
* Der aktuelle Kontostand wird angezeigt.
* Es kann, wenn es die Regeln erlauben, gewählt werden, ob eine weitere Karte gezogen wird oder nicht.

### User Story 3

Als Spieler möchte ich zu Beginn des Spiels einen Betrag setzen.

Akzeptanzkriterien

* Es kann ein Betrag ausgewählt werden.
* Der Betrag wird meinem Konto abgezogen.
* Der Betrag muss ganzzahlig sein.
* Der Betrag muss grösser als Null sein.
* Der Betrag darf nicht grösser als das Guthaben auf dem Konto sein.

### User Story 4

Als Spieler möchte ich die ersten beiden Karten ziehen.

Akzeptanzkriterien

* Der Spieler kann die ersten beiden Karten ziehen.
* Die gezogenen Karten des Spielers werden angezeigt.
* Die gezogenen Karten des Groupiers werden angezeigt.
* Wenn das Spiel verloren wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Wenn das Spiel gewonnen wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Alle gezogenen Karten kommen aus einem gemischten, endlichen Kartenstapel.

### User Story 5

Als Spieler möchte ich zusätzliche Karten ziehen.

Akzeptanzkriterien

* Wenn es die Regeln erlauben, kann der Spieler eine weitere Karte ziehen.
* Die gezogenen Karten des Spielers werden angezeigt.
* Die gezogenen Karten des Groupiers werden angezeigt.
* Wenn das Spiel verloren wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Wenn das Spiel gewonnen wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Alle gezogenen Karten kommen aus einem gemischten, endlichen Kartenstapel.

### User Story 6

Als Spieler möchte ich beim Gewinn des Spiels meinen Kontostand erhöht haben.

Akzeptanzkriterien

* Gewinnt der Spieler mit Black Jack, wird der von ihm eingesetzte Betrag im Verhältnis 3:2 ausgezahlt.
* Gewinnt der Spieler nicht mit Black Jack, so wird ihm der eingesetzte Betrag verdoppelt und ausgezahlt.
* Der gewonnene Betrag sowie der neue Kontostand werden angezeigt.

### User Story 7

Als Spieler möchte ich beim Unentschieden meinen eingesetzten Betrag nicht verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Unentschieden erscheint eine Meldung.
* Beim Unentschieden wird der eingesetzte Betrag wieder auf das Konto gezahlt.
* Beim Bestätigen der Meldung kann das Spiel neu gestartet werden.

### User Story 8

Als Spieler möchte ich beim Verlieren des Spiels meinen Einsatz verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Verlieren des Spiels wird der eingesetzte Betrag gelöscht.

### User Story 9

Als Spieler möchte ich das Spiel jederzeit verlassen können

Akzeptanzkriterien

* Das Spiel kann jederzeit abgebrochen werden.
* Bereits gesetzte Beträge gehen beim Abbruch verloren.