# Anforderungen Black Jack

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | **Black Jack** |
| **Modul:** | IMS-Programmierwochen |
| **Autor / Version:** | Manuel Bachofner / 1.0 |
| **Hilfsmittel:** | - |

## Ausgangslage

Black Jack ist das am meisten gespielte Kartenglückspiel, welches in Casinos angeboten ist.

Das Ziel des Spiels ist es, durch Ziehen von Karten näher an 21 heranzukommen als die Bank.



Quelle: https://www.spielbank.com.de/blackjack 04.07.17

## Anforderungen

### User Story 1

Als Spieler möchte ich das Spiel starten.

Akzeptanzkriterien

* Es ist eine Übersichtseite vorhanden.
* Die Übersichtsseite enthält den Titel des Spiels.
* Die Übersichtsseite enthält den aktuellen Kontostand.
* Mit Klick auf einen Button wird das Spiel gestartet.

### User Story 2

Als Spieler möchte ich eine Übersicht über den aktuellen Spielstand haben.

Akzeptanzkriterien

* Die gezogenen Karten des Spielers werden dargestellt.
* Die gezogenen Karten des Groupiers werden dargestellt.
* Der eingesetzte Betrag wird angezeigt.
* Der aktuelle Kontostand wird angezeigt.
* Es kann gewählt werden, ob eine weitere Karte gezogen wird oder nicht.

### User Story 3

Als Spieler möchte ich zu Beginn des Spiels einen Betrag setzen.

Akzeptanzkriterien

* Es kann ein Betrag ausgewählt werden.
* Der Betrag wird meinem Konto abgezogen.
* Der Betrag muss ganzzahlig sein.
* Der Betrag muss grösser als Null sein.
* Der Betrag darf nicht grösser als das Guthaben auf dem Konto sein.

### User Story 4

Als Spieler möchte ich eine Karte ziehen.

Akzeptanzkriterien

* Der Spieler kann eine Karte ziehen.
* Die gezogenen Karten des Spielers werden angezeigt.
* Die gezogenen Karten des Groupiers werden angezeigt.
* Wenn das Spiel verloren wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Wenn das Spiel gewonnen wurde wird eine Meldung angezeigt.
* Alle gezogenen Karten kommen aus einem gemischten, endlichen Kartenstapel.

### User Story 5

Als Spieler möchte ich beim Gewinn des Spiels meinen Kontostand erhöht haben.

Akzeptanzkriterien

* Gewinnt der Spieler mit Black Jack, wird der von ihm eingesetzte Betrag im Verhältnis 3:2 ausgezahlt.
* Gewinnt der Spieler nicht mit Black Jack, so wird ihm der eingesetzte Betrag verdoppelt und ausgezahlt.
* Der gewonnene Betrag sowie der neue Kontostand werden angezeigt.

### User Story 6

Als Spieler möchte ich beim Unentschieden meinen eingesetzten Betrag nicht verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Unentschieden erscheint eine Meldung.
* Beim Unentschieden wird der eingesetzte Betrag wieder auf das Konto gezahlt.
* Beim Bestätigen der Meldung kann das Spiel neu gestartet werden.

### User Story 7

Als Spieler möchte ich beim Verlieren des Spiels meinen Einsatz verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Verlieren des Spiels wird der eingesetzte Betrag gelöscht.

### User Story 7

Als Spieler möchte ich das Spiel jederzeit verlassen können

Akzeptanzkriterien

* Das Spiel kann jederzeit abgebrochen werden.
* Bereits gesetzte Beträge gehen beim Abbruch verloren.

### User Story 8

Als Spieler möchte ich mich gegen ein Black Jack des Groupiers versichern können.

Akzeptanzkriterien

* Falls es die Regeln zulassen, erscheint ein Button für die Versicherung.
* Beim Klick auf den Button kann ein Betrag gesetzt werden.
* Der Betrag muss positiv und ganzzahlig sein.
* Der Betrag darf nicht grösser als der aktuelle Kontostand sein.
* Hat der Groupier im nächsten Zug ein Black Jack, wird der Versicherungsbetrag 2:1 ausbezahlt.
* Hat der Groupier im nächsten Zug kein Black Jack, ist der Betrag verloren.

### User Story 9

Als Spieler möchte ich meinen gesetzten Betrag verdoppeln können.

Akzeptanzkriterien

* Falls es die Regeln zulassen erscheint ein Button zur Verdoppelung des Einsatzes.
* Beim Klick auf den Button wird der bereits eingesetzte Betrag nochmals dem Konto abgezogen und dem eingesetzten Betrag hinzugefügt.
* Wenn der Spieler verdoppelt hat, wird nur noch eine Karte gezogen.

## Mögliche Erweiterungen

### User Story 10

Als Spieler möchte ich meine Karten splitten können.

Akzeptanzkriterien

* Falls es die Regeln zulassen, soll ein Button zum Splitten der eigenen Karten erscheinen.
* Beim Klick auf den Button werden die Karten des Spielers in zwei Hände aufgeteilt.
* Beim Klick auf den Button kann ich für die gesplitteten Karten einen neuen Einsatz geben.
* Ab Auswahl des Splittens wird das Spiel mit zwei Einsätzen und zwei (Karten-) Händen gespielt.
* Das Splitten darf nur einmal pro Spiel durchgeführt werden