# 0Anforderungen Roulette

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | **Roulette** |
| **Modul:** | IMS-Programmierwochen |
| **Autor / Version:** | René Weidmann nach einer Vorlage von Manuel Bachofner / 1.0 |
| **Hilfsmittel:** | - |

## Ausgangslage

Das Roulette, das "Königsspiel der Casinos".

Das Ziel beim Roulette besteht darin, jedes einzelne Spiel im Vorfeld sozusagen zu erraten, auf welche Zahl, Zahlengruppe, Farbe oder Art die Kugel fallen wird.

  
Quelle: <http://www.casinoonlinespielen.info/regeln-strategien/die-regeln-beim-roulette.html> 06.07.17

## Anforderungen

### User Story 1

Als Spieler möchte ich das Spiel starten.

Akzeptanzkriterien

* Es ist eine Übersichtseite vorhanden.
* Die Übersichtsseite enthält den Titel des Spiels.
* Die Übersichtsseite enthält den aktuellen Kontostand.
* Mit Klick auf einen Button wird das Spiel gestartet.

### User Story 2

Als Spieler möchte ich zu Beginn des Spiels einen Betrag oder mehrere Beträge auf eine Zahl, Zahlengruppe, Farbe oder Art setzen.

Akzeptanzkriterien

* Es kann eine Zahl, Zahlengruppe, Farbe oder Art ausgewählt werden.
* Es kann ein Betrag ausgewählt werden.
* Der Betrag wird meinem Konto abgezogen.
* Der Betrag muss ganzzahlig sein.
* Der Betrag muss grösser als Null sein.
* Der Betrag darf nicht grösser als das Guthaben auf dem Konto sein.

### User Story 3

Als Spieler möchte ich beim Gewinn des Spiels meinen Kontostand erhöht haben.

Akzeptanzkriterien

* Einsatz auf eine einzelne Zahl (Straight Up Bets): Die Auszahlung liegt hier bei 35:1.
* Einsatz auf zwei benachbarte Zahlen (Split Bets): Die Gewinnauszahlung beträgt 17:1.
* Einsatz auf drei Zahlen (Street Bets): Die Gewinnauszahlung beträgt 11 zu 1.
* Einsatz auf vier Zahlen (Corner Bets): Die Gewinnauszahlung beträgt 8:1.
* Einsatz auf fünf Zahlen ( Five Number Bets): Wird das mit 6:1 ausgezahlt.
* Rot oder Schwarz: Wird das mit 1:1 ausgezahlt.
* Ungerade oder Gerade: Wird das mit 1:1 ausgezahlt.
* Niedrig oder Hoch: Im Gewinnfall wird Ihnen der gleiche Betrag ausgezahlt.
* Spalten: Wird das mit 2:1 ausgezahlt.
* Dutzend: Im Gewinnfall wird der doppelte Einsatz ausgezahlt.
* Der gewonnene Betrag sowie der neue Kontostand werden angezeigt.

### User Story 4

Als Spieler möchte ich beim Verlieren des Spiels meinen Einsatz verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Verlieren des Spiels wird der eingesetzte Betrag gelöscht.

### User Story 5

Als Spieler möchte ich das Spiel jederzeit verlassen können

Akzeptanzkriterien

* Das Spiel kann jederzeit abgebrochen werden.
* Bereits gesetzte Beträge gehen beim Abbruch verloren.

## Mögliche Erweiterungen