# Anforderungen Yatzy

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | **Yatzy** |
| **Modul:** | IMS-Programmierwochen |
| **Autor / Version:** | René Weidmann nach einer Vorlage von Manuel Bachofner / 1.0 |
| **Hilfsmittel:** | - |

## Ausgangslage

Yatzy, leitet sich ab vom Escalero, einer südamerikanischen Form des Würfelpokers.

Das Ziel des Spiels ist es, die meisten Punkte zu erringen.

[](https://www.google.ch/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjn9IWQ88rZAhXNPFAKHXMoBMQQjRx6BAgAEAY&url=https%3A%2F%2Fwww.gamedesire.com%2Fgame%2Fyatzy&psig=AOvVaw0Jl64sVWjnuupAZtngi7jS&ust=1519985865607198)

Quelle: [gamedesire.com](https://www.google.ch/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjn9IWQ88rZAhXNPFAKHXMoBMQQjRx6BAgAEAY&url=https%3A%2F%2Fwww.gamedesire.com%2Fgame%2Fyatzy&psig=AOvVaw0Jl64sVWjnuupAZtngi7jS&ust=1519985865607198%20) 04.07.17

## Anforderungen

### User Story 1

Als Spieler möchte ich das Spiel starten.

Akzeptanzkriterien

* Es ist eine Übersichtseite vorhanden.
* Die Übersichtsseite enthält den Titel des Spiels.
* Die Übersichtsseite enthält den aktuellen Kontostand.
* Mit Klick auf einen Button wird das Spiel gestartet.

### User Story 2

Als Spieler möchte ich zu Beginn des Spiels einen Betrag setzen.

Akzeptanzkriterien

* Es kann ein Betrag ausgewählt werden.
* Der Betrag wird meinem Konto abgezogen.
* Der Betrag muss ganzzahlig sein.
* Der Betrag muss grösser als Null sein.
* Der Betrag darf nicht grösser als das Guthaben auf dem Konto sein.

### User Story 3

Als Spieler möchte ich eine Übersicht über den aktuellen Spielstand haben.

Akzeptanzkriterien

* Die möglichen Figuren werden dargestellt.
* Die Punkte der bereits gewählten Figuren werden angezeigt.
* Die Anzahl verbleibende Würfe werden angezeigt.
* Die Subtotale, der Bonus und die Gesamtanzahl der Punkte werden angezeigt.
* Die selektierten und gewürfelten Würfel werden angezeigt.

### User Story 4

Als Spieler möchte ich die Würfel, welche ich behalten möchte markieren können.

Akzeptanzkriterien

* Die selektierten Würfel werden angezeigt.

### User Story 5

Als Spieler möchte ich 3-mal Würfeln können.

Akzeptanzkriterien

* Die selektierten Würfel werden nicht neu gewürfelt.
* Die neu gewürfelten Würfel werden angezeigt.

### User Story 6

Als Spieler möchte ich nach den 3 Würfen, die selektierten Würfel einer Kategorie (Figur) zuweisen können.

Akzeptanzkriterien

* Die Punkte der selektierten Würfel werden bei der Kategorie angezeigt.
* Die entsprechende Kategorie wird gesperrt.
* Meine Runde wird beendet und der nächste Spieler kommt dran.

### User Story 7

Als Spieler möchte ich beim Gewinn des Spiels meinen Kontostand erhöht haben.

Akzeptanzkriterien

* Gewinnt der Spieler, so wird ihm der eingesetzte Betrag verdoppelt und ausgezahlt.
* Der gewonnene Betrag sowie der neue Kontostand werden angezeigt.

### User Story 8

Als Spieler möchte ich beim Unentschieden meinen eingesetzten Betrag nicht verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Unentschieden erscheint eine Meldung.
* Beim Unentschieden wird der eingesetzte Betrag wieder auf das Konto gezahlt.
* Beim Bestätigen der Meldung kann das Spiel neu gestartet werden.

### User Story 9

Als Spieler möchte ich beim Verlieren des Spiels meinen Einsatz verlieren.

Akzeptanzkriterien

* Beim Verlieren des Spiels wird der eingesetzte Betrag gelöscht.

### User Story 10

Als Spieler möchte ich das Spiel jederzeit verlassen können

Akzeptanzkriterien

* Das Spiel kann jederzeit abgebrochen werden.
* Der gesetzte Betrag geht beim Abbruch verloren.