

Spelprogrammering

med folk från TGJ





Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

Spelprogrammering

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad

- Spelutvecklare sitter där
- Folk- och Yrkehögskola inom spel där också
- TheGreatJourney.se

Denna slide finns även
på Github

Dagen Uppgift

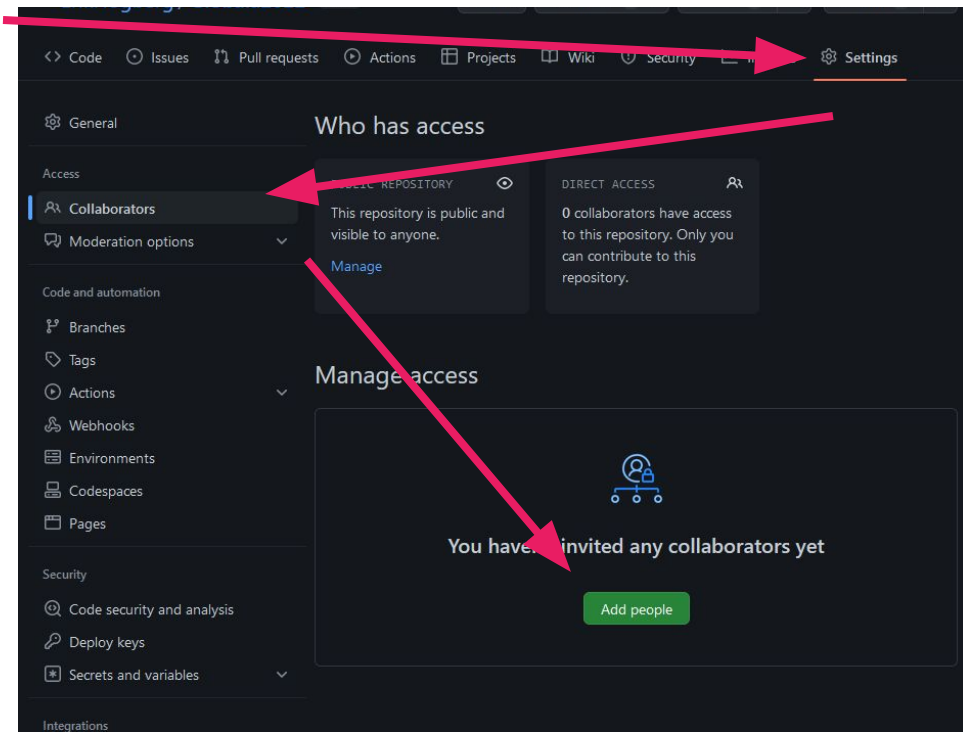
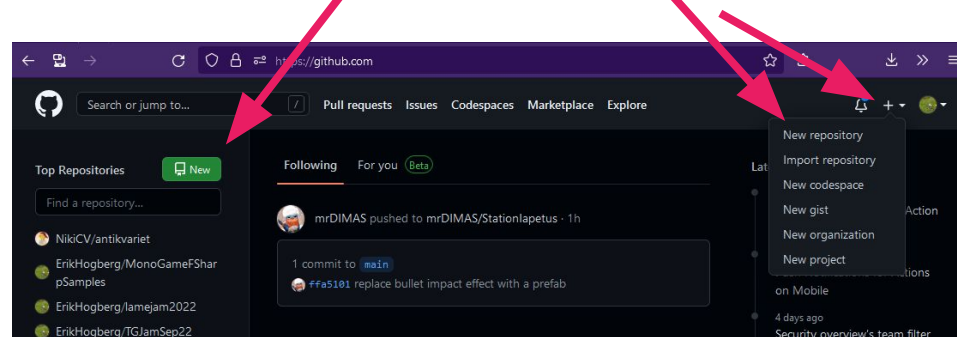
lite annorlunda idag

- Skapa ett “repository” på github
 - lägga till en .gitignore och gärna en licens
- skapa ett nytt Unity-projekt
 - av typen URP denna gång
- kompilera/bygg och ladda upp spelet på itch.io

Ni får arbeta i grupp

Github

- skapa ett konto
- skapa ett repository
 - gör det private om ni vill
 - välj “Unity” i gitignore-listan
 - valfritt: välj en licens
- Om i grupp: lägg till collaborator



Om licenser

— — —
Kod använder inte samma sorts licenser som t.ex. konst

Explicita kod-licenser på github och andra platser är ofta till för att ge rättigheter till andra, istället för till sig själv

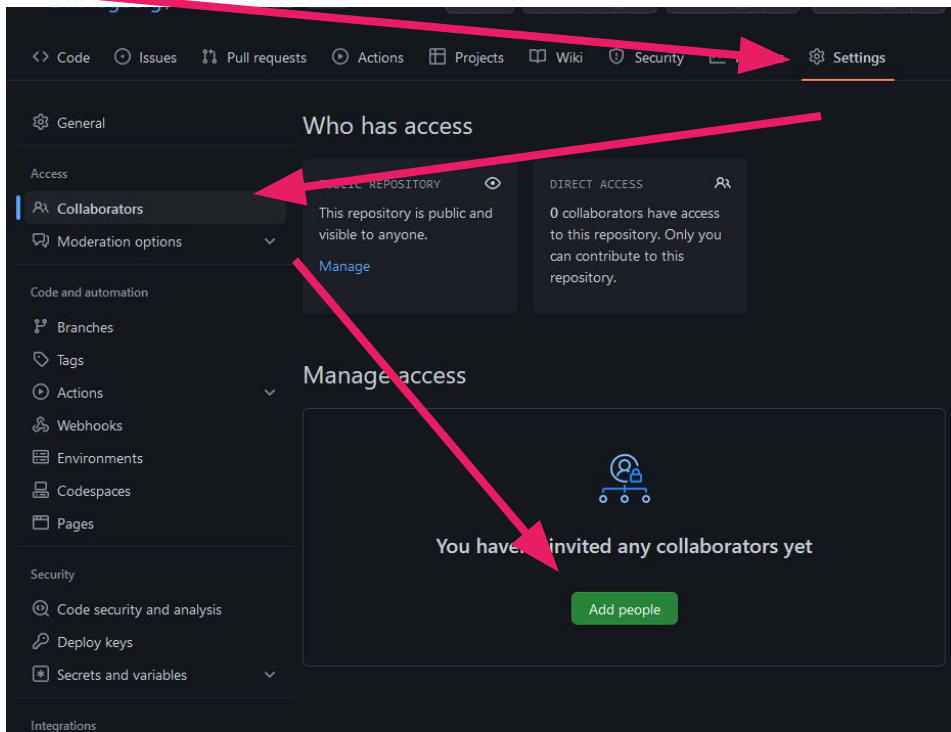
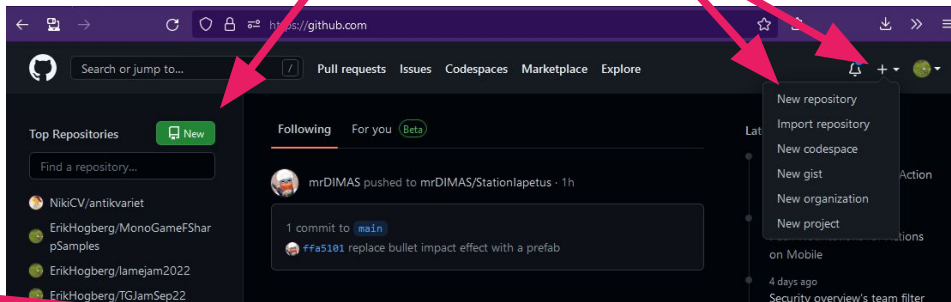
Som standard så har tekniskt sett ingen annan någon rätt att använda er kod, även om ni gjort den public

Man kan ändra licens senare, men folk kan gå tillbaka i historiken och använda den gamla koden med den tidens licens



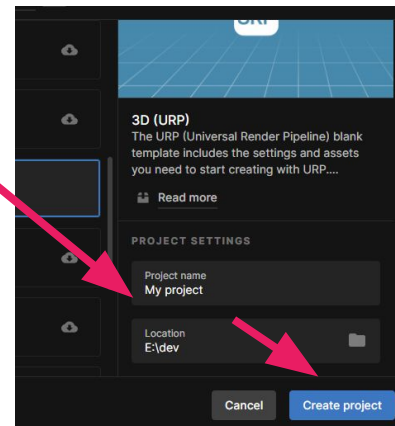
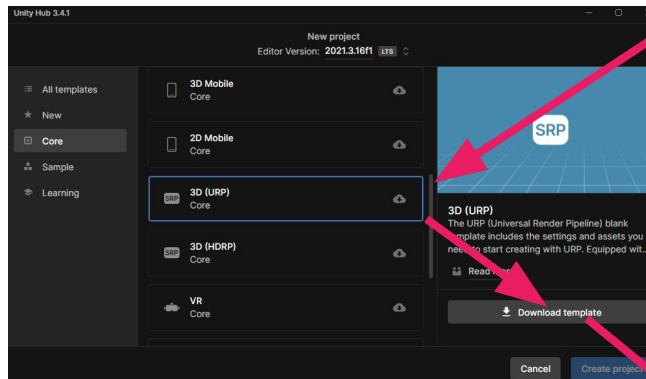
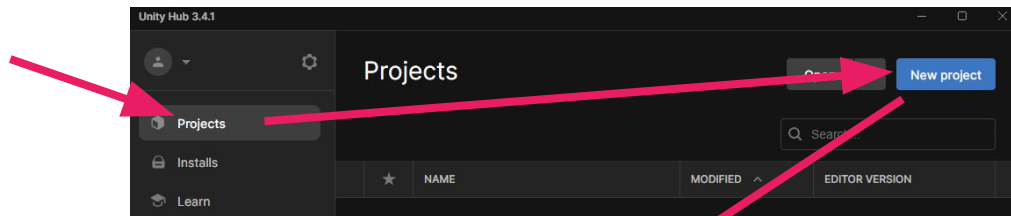
Github

- skapa ett konto
- skapa ett repository
 - gör det private om ni vill
 - välj “Unity” i gitignore-listan
 - valfritt: välj en licens
- Om i grupp: lägg till collaborator



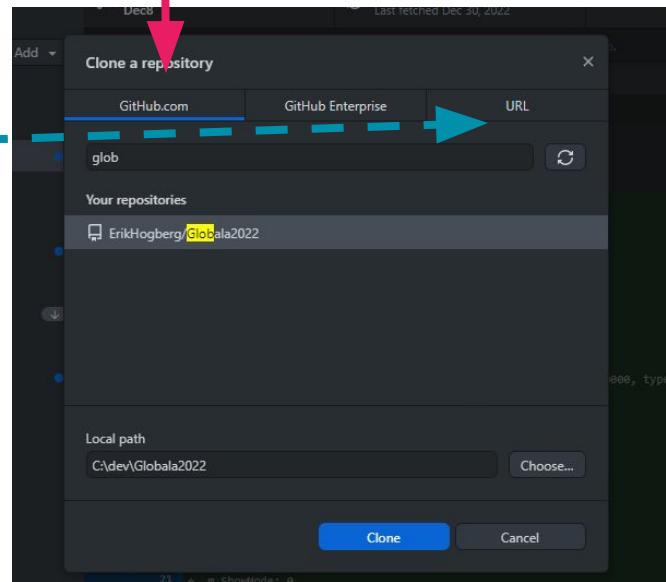
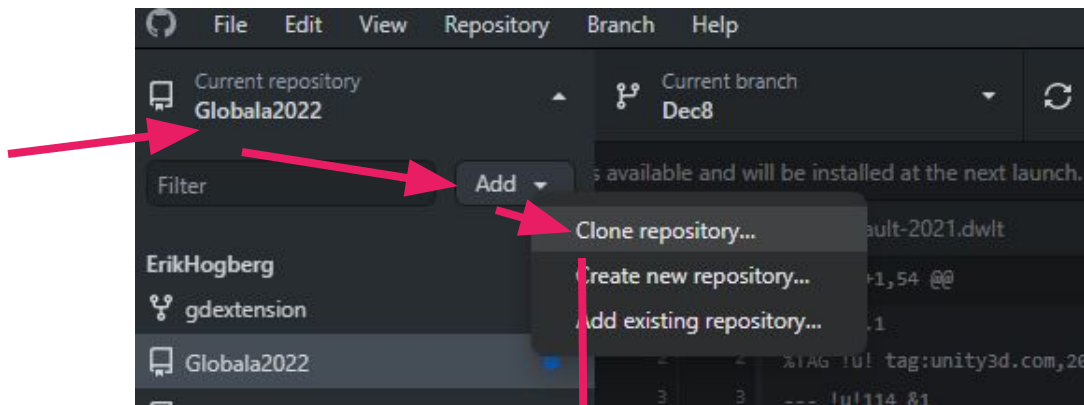
Unity

- Öppna Unity Hub
- Skapa ett nytt projekt
 - välj “New project”
- Välj en template
 - t.ex. “3D (URP)”
 - Välj “Download Template” om det krävs
- Lägg projektet någonstans utanför OneDrive
 - behövs för att undvika problem med package manager
- “Create project”



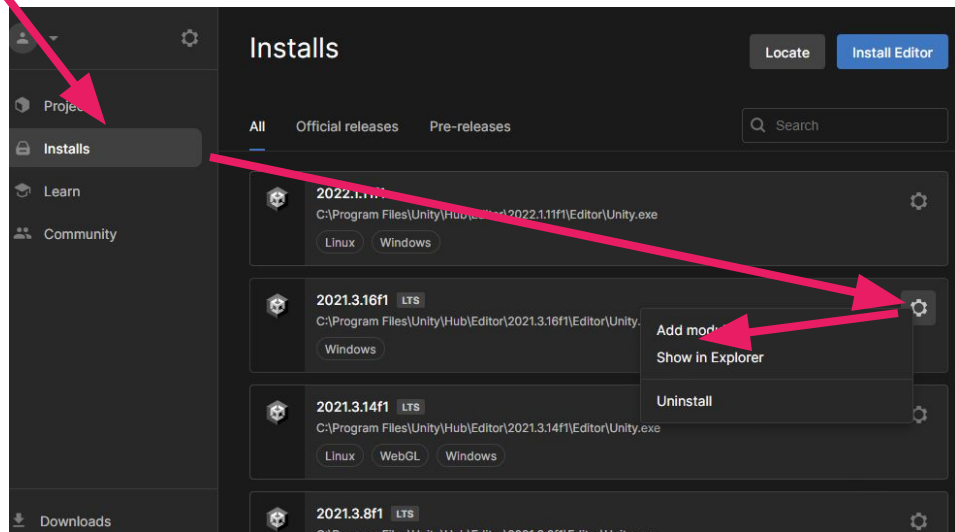
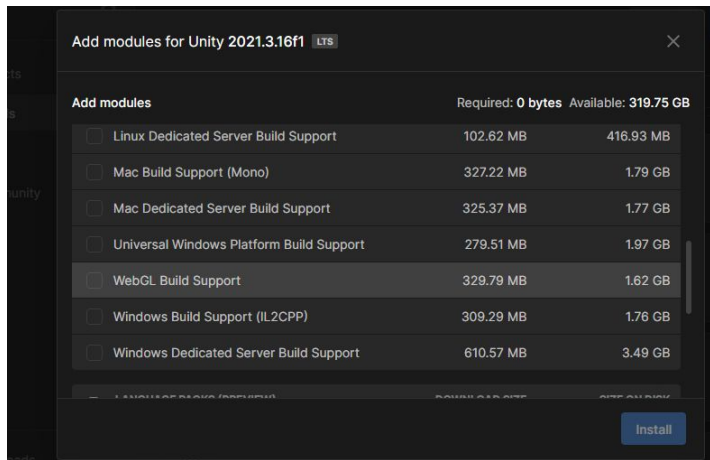
Unity

- Öppna GitHub Desktop
- Se till att vara inloggad
- “Clone repository...”
- sök efter och välj nya “repot” i listan
 - vid problem: klona genom URL istället
- Lägg även denna mapp utanför OneDrive
- Stäng ned Unity
- Flytta projektet in i repot



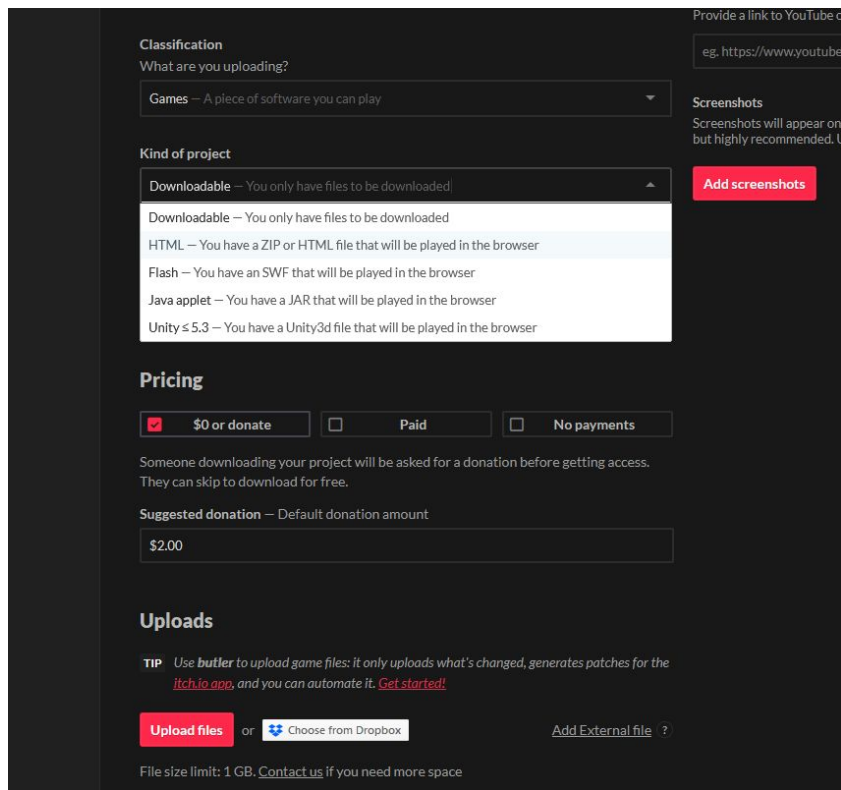
Itch.io

- Lägg till “WebGL”-modulen i Unity Hub
- Ändra platform på projektet i Unity Hub innan det öppnats, eller i projektets Build Settings
- I projektet, ändra komprimering i Player Settings under Project Settings
- Bygg spelet



Itch.io

- Skapa konto på <https://itch.io>
- Skapa ett nytt projekt under “Dashboard”
- Under “Kind of project”, välj HTML
- Markera filerna ni fick av att bygga spelet och komprimera till en zip
 - markera filerna, inte mappen de ligger i
- På itch.io: tryck “Upload files” och ladda upp zippade filerna
 - markera nya filerna som “this file will be playable in browser”



The screenshot shows the Itch.io upload interface. It includes sections for Classification (Games), Kind of project (Downloadable, HTML, Flash, Java applet, Unity), Pricing (\$0 or donate, Paid, No payments), Suggested donation (\$2.00), and Uploads (Upload files, Choose from Dropbox, Add External file). There is also a Screenshots section with an Add screenshots button.

Classification
What are you uploading?
Games — A piece of software you can play

Kind of project
Downloadable — You only have files to be downloaded
HTML — You have a ZIP or HTML file that will be played in the browser
Flash — You have an SWF that will be played in the browser
Java applet — You have a JAR that will be played in the browser
Unity ≤ 5.3 — You have a Unity3d file that will be played in the browser

Pricing
☒ \$0 or donate ☐ Paid ☐ No payments
Someone downloading your project will be asked for a donation before getting access. They can skip to download for free.
Suggested donation — Default donation amount
\$2.00

Uploads
TIP Use [butler](#) to upload game files: it only uploads what's changed, generates patches for the [itch.io app](#), and you can automate it. [Get started!](#)
Upload files or Choose from Dropbox [Add External file](#) ?
File size limit: 1 GB. [Contact us](#) if you need more space

Provide a link to YouTube video
eg. <https://www.youtube.com/watch?v=...>

Screenshots
Screenshots will appear on your project page but highly recommended. [Add screenshots](#)



The Great Journey



Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

TGJ

Årets största Game Jam!

“Global Game Jam” nästa månad!

Gör ett spel på en helg! Gratis pizza 🍕 !

Skriv upp er på Discorden (finns på hemsidan)