

Spelprogrammering

med folk från TGJ





Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

Spelutveckling

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad

- Spelutvecklare sitter där
- Folk- och Yrkehögskola inom spel där också
- TheGreatJourney.se

Vad vi ska göra

idag och framtida
tillfällen

- få se hur spelutveckling ser ut från början till slut
(så kort och fort som möjligt)
- få lära er allt ni (minimalt) behöver för att **arbeta** med, **samarbeta** med, och även **lansera** ert **eget spel**
(så kort och fort som möjligt)
- komma igång med spelprogrammering i Unity
(så kort och fort som möjligt)

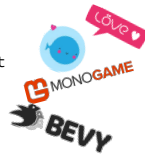
— — —

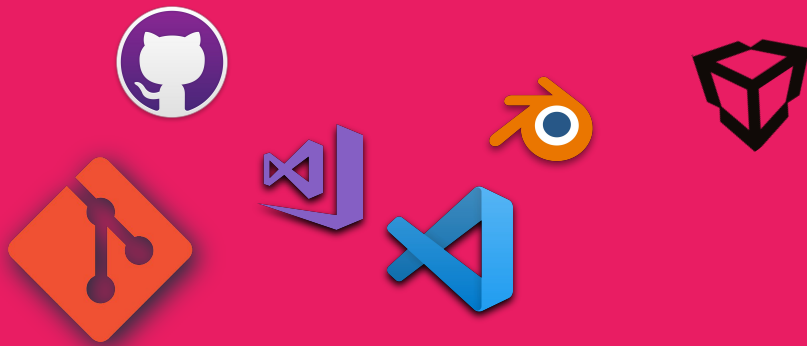
Spelutveckling

förr och nu

- Förr
 - som vilken annan mjukvaruutveckling:
 - välj ett språk
 - dra in libraries/frameworks som språket stödjer
 - koda en egen editor att skapa banor och lägga till GFX, VFX och SFX i
 - börja göra spelet
- Nu
 - välj en “engine” (spelmotor) med färdig editor
 - lägg till delarna du saknar med ett språk motorn stödjer
 - börja göra spelet

(att göra spel med “frameworks” är fortfarande vanligt och ofta mer effektivt på många sätt för att göra små spel)





Se till att ni har:

(borde vara
förinstallerat)

- Unity
 - Blir inge unreal, tyvärr
- Visual Studio
 - eller Visual Studio Code, Rider, MonoDevelop, etc.
 - Helst med någon Unity plugin
- Blender
- Github Desktop
 - eller SourceTree, GitKraken, Git for Windows, etc.
 - finns inbyggt liknande i Visual Studio också

— — —

Vad vi ska skapa:

<https://github.com/ErikHogberg/Globala2022.git>

— — —

GitHub

— — —

- <https://desktop.github.com/>
- ni kan ignorera och skippa att skapa konto
- tryck clone och klistra in adressen ->
- Välj en bra mapp
- “fetch” söker efter nytt
- samma knapp blir “pull” när nytt finns, tryck för att hämta ned

<https://github.com/ErikHogberg/Globala2022.git>

Coola grejer

(för er som har tid)

- Fira Code och “ligatures”
 - förvandlar text som “=>” till pilar, etc.
 - “monospaced” typsnitt/fonts är ofta lättare att läsa vertikalt
- Debugging
 - tryck F9 vid en rad kod för en röd prick
 - måste vara en rad som körs
 - tryck F5 för att köra
 - Unity kommer stanna när den når raden

— — —



The Great Journey



Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

TGIJ

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad
- kalender i vår discord och web

- Spelutvecklare sitter där
- Folk- och Yrkehögskola inom spel där också
- [TheGreatJourney.se](https://thegreatjourney.se)